



TÄVLINGSBESTÄMMELSER

Gantesbos företagscup 2026

Matcherna

Turneringen går av stapeln den 25e april i Emmaboda sporthall (A-hallen) och inleds med gruppspel vilket följs av slutspel (semifinal, final).

Spelschema kommuniceras senast i vecka 15.

Poängberäkning

Matchvinst ger 3 poäng för det vinnande laget och ett oavgjort resultat ger 1 poäng per lag.

Ett lags slutplacering i gruppen bestäms utifrån följande parametrar i ordningsföljd:

1. antal poäng
2. målskillnad
3. inbördes möte
4. flest gjorda mål
5. lottning

Matchtid

Gruppspel – 1 x 13 min där de 2 min sista är effektiva.

Slutspel – 1 x 13 min där de 5 min sista är effektiva

Final – 2 x 10 min där hela matchen är effektiv speltid

Timeout kan endast tas i finalen (30s samt 1 gång per lag).

Tiden stoppas vid mål och skador m.m. Domaren visar tydligt tecken på att tiden ska stoppas. Spelet sätts sedan igång genom tekning där bollen befann sig när domaren stoppade tiden eller genom att spelet fortsätter enligt annan regel om bollen ej var i spel t.ex. frislåg, inslag etc.

Vid lika slutställning i en slutspelsmatch spelas 5 min sudden (effektiv tid). Om matchen ej avgjorts efter detta följs sudden av 3 straffar för vardera lagen vilka ska utföras av olika spelare. Om matchen fortfarande ej är avgjord lägger vardera lag en straff tills ett avgörande skett. Dessa straffar ska läggas av en ny spelare för varje straff (och får ej vara en av de första 3 straffläggarna).

Spelare, herrlicenser och straffar

Före respektive lags första match i turneringen skall spelarförteckning om max 20 spelare lämnas till sekretariatet.

Förteckningen låses därmed och förändringar kan inte göras, dvs samtliga spelare som ska delta i turneringen skall finnas med i laguppställningen från start.

Laget måste bestå av minst 1 målvakt och 5 utespelare.

Varje lag får innehålla max 1 licenserad div3-herrspelare eller 2 licenserade div4/div5-herrspelare (även målvakt omfattas av detta). Om ett lag har licenserad spelare, får motståndarlaget lägga 1 straff/licensierad spelare före matchstart. Om båda lagen har lika många licensierade spelare tar de ut varandra (diff i licensierade spelare, oavsett divisionstillhörighet = antal straffar). Straffarna ska läggas av en ny spelare för varje straff.

Anmälan för licenserade herrspelare skall inkomma senast den 5 april, till gantesboforetagscup@hotmail.com

Mixade lag är hjärtligt välkomna

Gantesbos ambition är att få fler kvinnor att delta i turneringen vilka därför inte omfattas av ovanstående begränsning gällande licens.

Regler

I huvudsak enligt Svenska Innebandyförbundet med avsteg för matchdräktens utformning. Se separat summering av regler samt förseelser som kan leda till utvisning

Beklädnad

Spelarnas tröjor skall alltid vara ryggnummerade.

Numrerade T-tröjor kan med fördel köpas hos Lindahls Yrkeskläder via e-post anders@lindahlsyrkesklader.se. Paket för detta ändamål finns att beställa.

Långärmade tröjor är ej tillåtet.

Tänk på att lägga en eventuell beställning i god tid (senast 22 mars).

Om bägge lagen som möts har samma eller liknande färger kommer bortalaget att få spela i väst. Västar lånas ut vid behov.

Försäkringar

Varje spelare deltar på egen risk och med egna olycksfallsförsäkringar.

Gantesbo IBK tecknar ingen försäkring för deltagarna.

Domare

Domare kommer från Gantesbo IBK och representerar distriktsdomare, föreningsdomare såväl som amatörer.

Priser

Gantesbo Pokal till finalvinnande laget samt pris till 2a plats.

Vinnande laget/företaget deltar gratis i 2027 års upplaga av Gantesbos företagscup.

Anmälan är säkrad först då inbetalning skett

2 500:-/lag, inbetalas till Gantesbo IBK på bankgiro 726-7115 senast 2025-03-22 (märk betalningen med företagsnamnet).

Faktura går att utfärda om detta önskas, meddela detta då vid anmälan.

Först till kvarn...

Nykterhet! Emmaboda sporthall är offentlig plats och att medföra eller inta alkohol eller andra droger är naturligtvis otillåtet.

Vid misstanke om onykterhet hos spelare kommer detta att anmälas till tävlingskommittén, som avgör om spelare och/eller lag skall uteslutas ur turneringen.

Åldersgräns

Åldersgräns för medverkan är 18 år. Dispens kan i vissa fall ges, och hanteras av tävlingskommittén.

Tävlingskommitté

Andreas Hult, Niklas Karlsson + odefinierat antal ytterligare representanter från Gantesbo IBK.

Regler företagscupen 2026

Tekning utförs

- Vid matchstart
- Efter mål
- Efter straffslag som ej resulterar i mål.
- När domaren ej kan avgöra fördelsriktning på inslag eller frislag.
- När domaren stoppat spelet av annan anledning än som nämns här.

Inslag

- När bollen passerat sargen, träffat taket eller föremål över planen döms inslag till icke felande lag.
- Inslag sker ca. 1m från sargen där bollen lämnat planen. Detta gäller dock ej bakom förlängda mållinjen, då spelas bollen från krysset i ett av sarghörnen.
- Bollen skall slås med klubban och får ej lyftas eller dras iväg.
- Inslag får gå direkt i mål.

Frislag

- Bollen skall slås med klubban och får ej lyftas eller dras iväg.
- Alla frislag får gå direkt i mål.

Förseelser som leder till frislag:

- Slag, spark, lyftning eller låsning på/av motståndares klubba
- Slag på motståndares ben
- Med klubba eller fot spela bollen över knähöjd
- Sätta klubba eller ben mellan motståndares ben eller fötter
- Utespelare hoppar och stoppar bollen
- Spelare backar in i motståndare
- En utspelare med någon kroppsdel vistas i målvaktens område
- Målvakten håller bollen mer än tre sekunder
- Målvakten trampar vid utkast över och inte har någon kroppsdel kvar i målområdet.
- Målvakt kastar bollen över halva plan, utan den vidrört golv eller spelare.
- Målvakt tar med händerna emot bollen från egen spelare.
- Nick

Utvisning

Utvisningstid 1 minut. Spelaren får sedan inträda i spelet om utvisningen bedöms som lindrig. Vid grov förseelse kan domaren dela ut ett rött kort varefter spelaren ej får fortsätta matchen. Berört lag får då sätta valfri spelare i utvisningsbåset i 2 minuter. Rött kort innebär endast avstängning i pågående match men tävlingskommittén beslutar i varje enskilt fall om spelare ska tilldelas ytterligare match/matchers avstängning.

Utvisad spelare får beträda planen igen om motståndarlaget gör mål under utvisningsminuten.

Exempel på förseelser som ger utvisning

- Grovt slag, spark, lyftning eller låsning på/av motståndares klubba
- Med klubba eller fot avsiktligt spela bollen över knähöjd
- Tränger motståndare mot sarg eller målbur.
- Farligt spel med klubban.
- Fäller eller tacklar motståndare.
- Fasthållning.
- Hindrar målvaktens utkast.
- Liggande/sittande spelare eller försöker spela bollen.
- Spela eller stoppa bollen med handen eller armen.
- Felaktigt byte eller för många spelare på planen.
- Upprepade förseelser av spelare eller inom laget.
- Avsiktig fördröjning av spelet.
- Protest mot domslut.
- Spel utan klubba (tappad klubba skall omedelbart tas upp)

Straffslag

Några saker som kan leda till straff:

- Om en försvarare befinner sig inom målvaktsområdet vid en målsituation.
- När målsituation förhindras av en frislagsbelagd eller utvisningsbelagd förseelse.
T.ex. slag på klubba, låsning av klubba eller hög klubba.
- Om en försvarare eller målvakt avsiktligt flyttar på målburen.

Straffslag utförs från mittpunkten. Bollen får spelas obegränsat antal gånger med klubban av straffläggaren. När målvakt rört bollen får inte straffläggaren röra bollen igen.

Vid straffslag skall alla spelare förutom straffskytten och försvarande målvakt lämna planen.

Bollen får dras bakåt så länge spelarens rörelse är framåt.

Avstånd och tidsbegränsningar mm

- Vid inslag och frislag skall motståndare utan att domaren säger till inta ett avstånd av 3 m (klubban inräknat). Annars Utv. 1 min
- Vid tekning skall övriga spelare inta ett avstånd av 3 m (klubban inräknat)
- Vid målvakts utkast skall spelare inta ett avstånd av 3 m, platsen där utkastet påbörjas räknas. Annars frislag eller utv.
- Ingen tidsgräns finns vid inslag/frislag så länge spelaren försöker sätta bollen i spel.
- Alla spelarbyten sker där avbytarbänken finns. Felaktigt byte - utv.
- Vid tekning på mittlinjen sätter bortlaget ner klubban i golvet först.
- Vid tekning i hörnen sätter försvarande spelare ner klubban i golvet först.

DOMARENS BESLUT GÅR EJ ATT ÖVERKLAGA!