



# Föräldramöte

P15 - Säsong 26/27

*En recap-bild från förr...  
Det är för dessa fina  
grabbar vi gör vårt jobb  
utanför planen*



# Föreningsaktiviteter

- Panta mera
  - 20/9 (F15/14 tog vårt pass pga cup)
  - 10/1 (Vårt pass + pass för F15/14)
  - 11/4
- Frallor
  - Beställning, höst + vår (höst genomförd)
  - Utkörning, Lördag vecka 5, 2027
- Gemensam avslutning – RÖD NIVÅ
  - Vår tur enligt årshjul, mer info kommer
- Lagkassan
- Manualer + Matchvärd



# SEK & IBIS – “Quick walk through”

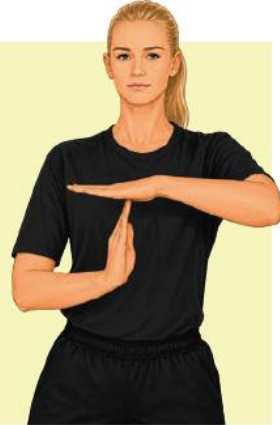
- 3\*15 min
- 5 min paus
- Full plan
- Stopptid / effektiv tid
- Live rapporterings i IBIS



# Konsekvenstecken

## 801 Stoppande av speltiden / Time out

Fingertopparna vinkelrätt  
mot handflatan.



## 803 Inslag/Frislag

Armen i fördelsriktningen,  
handflatan nedåt.



## 802 Tekning

Underarmarna vågrätt,  
handflatorna nedåt.



## 804 Fördel

Armen i fördelsriktningen,  
handflatan snett  
uppåt in mot  
planen.



# Konsekvenstecken

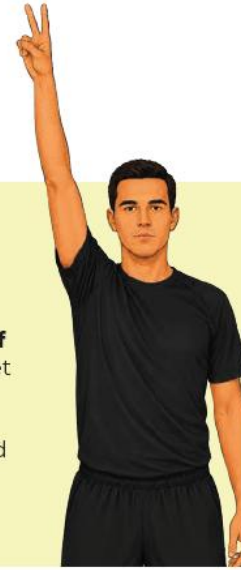
## 805 Straffslag

Armarna över huvudet, korsade vid handleden och med nävarna knutna.



## 807 Lagstraff / Personligt straff

Armen lodrätt, mindre straffet visas med två fingrar, större straffet med fem och 10 minuter personligt straff med knuten hand.



## 806 Avvaktande utvisning / Avvaktande straffslag

Armen lodrätt, handflatan framåt.



## 808 Matchstraff

Armen lodrätt med det röda kortet synligt.



# Konsekvenstecken

## 809 Mål

Armen i riktning mot målet.  
Handflatan nedåt.



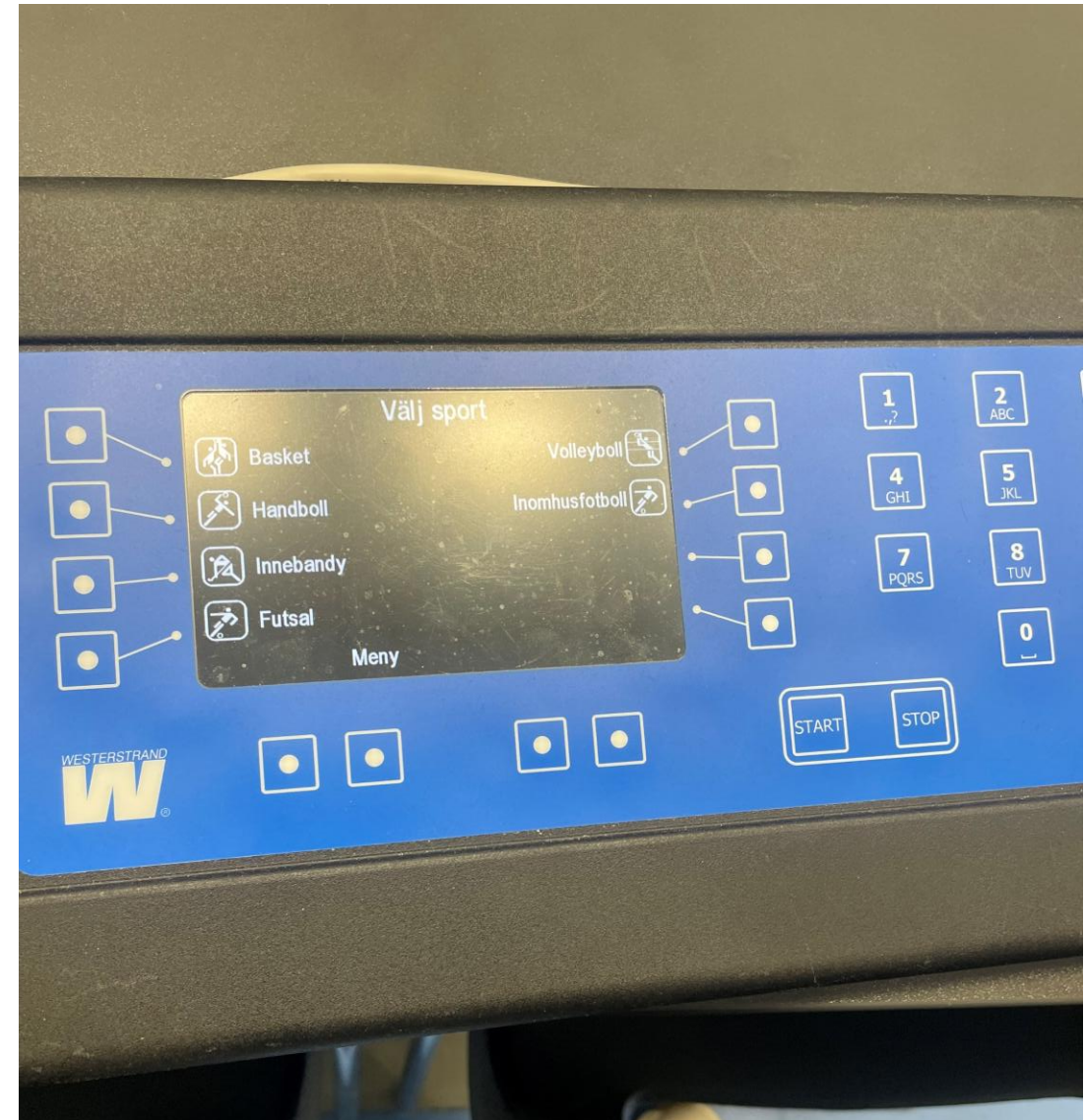
## 810 Spela vidare / Felaktigt gjort mål

Armarna vågrätt,  
handflatorna nedåt.



# Display – Arenan & Sporthallen

- Välj sport "Innebandy"
- Välj paustid, tryck sedan "OK"
- Ställ in matchtid
- Välj "Ny period/avsluta"
- Välj "Sportinställningar"
- Välj "Periodtid"
  - Ange den periodtid ni ska använda , tryck "OK"  
(Här kan vi ändra paustid)
- Tryck "OK" igen
- Är du säker på att du vill använda dessa inställningar? Tryck "OK"



# Display – Arenan & Sporthallen

Starta / stoppa matchtid genom att använda "Start & Stop"

- Vid periodslut ljuder visslan
- Paustid räknas ner automatiskt
- När pausen är slut ställer displayen om till "nästa period"
- Vill man avsluta pausen i förväg, tryck "Stop"

Vid mål:

- Tryck "+" till det lag som gjort mål (tryck "-" för att ta bort mål)

Utvisning: (Notis: Texten på displayen ändrar sig vid val utvisning)

- Tryck "Utvisning" (välj antingen hemma- eller bortalag)
- Ställ in tid om det är annat än 2 minuter (standard)

Ta bort utvisning:

- Tryck "Ändra" sedan "Ta bort utvisningar"
- "Ta bort"?
  - Tryck på "JA"
- Om det är fler utvisningar samtidigt försvinner den översta/första



Timeout: (Notis: Texten på displayen ändrar sig vid val timeout)

- Notis: Stoppa tiden när timeout har begärts
- Tryck Timeout för aktuellt lag (Hemma- eller borta lag)
- Starta Timeout OK
- Tiden räknas ner automatiskt, visslan ljuder efter 30 sekunder
- Tryck "Start" för att fortsätta matchen

# IBIS – Live rapportering

**Ledare loggar in på IBIS.  
Be ledare om hjälp vid  
uppstart**

## Rapportera resultat och händelser

Det finns olika sätt att komma till den match som ska rapporteras. Du kanske väljer en annan väg än den vi väljer att visa här. Ingen av vägarna är fel.

1. Logga in i IBIS Förening.
2. I den vänstra menyn. Klicka på det röda tävlingsnamnet där laget spelar i.



3. Om laget spelar i fler tävlingar ska du välja rätt tävling i dropplistan.

| Uppgifter                                                                                                                                                                                                                 | Tävlingar | Anmälda lag | Matcher                                               |                         |                  |          |            |       |        |       |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-------------|-------------------------------------------------------|-------------------------|------------------|----------|------------|-------|--------|-------|
| <div>Fejktävlingen (Röd) (Fejktävlingen norr)</div> <div>Fejktävlingen (Röd) 1 (Fejktävlingen mellan)</div> <div>Fejktävlingen (Röd) 2 (Fejktävlingen mellan)</div> <div>Fejktävlingen (Blå) (Fejktävlingen mellan)</div> |           |             | <a href="#">Visa listan i utskriftsvänligt format</a> |                         |                  |          |            |       |        |       |
| Tävling                                                                                                                                                                                                                   | MatchNr   | Omg         | Hemmalag                                              | Bortalag                | Datum / tid      | Resultat | Anläggning | AnLnr | Plannr | Karta |
| Fejktävlingen norr                                                                                                                                                                                                        | 141880002 | 2           | Fejktävlingen mottagare                               | Fejktävlingen (Röd)     | 2014-02-25 16:30 |          | Fejkhallen | 14002 | 1      |       |
| Fejktävlingen norr                                                                                                                                                                                                        | 141880001 | 1           | Fejktävlingen (Röd)                                   | Fejktävlingen mottagare | 2014-04-14 14:00 | 5 - 9    | Fejkhallen | 14002 | 1      |       |

4. Klicka på det röda matchnumret som gäller matchen och som ska rapporteras.

# IBIS – Live rapportering

## Rapportera resultat med händelser

10. Klicka på fliken Händelser.

### Matchen startar

11. Klicka på Starta period 1.

Matchläge

Starta period 1

### Matchen pågår

Uppgifter Domare Resultat **Händelser** Trupp

Matchläge

Avsluta period 1

Aktuell ställning

0 - 0

| Period   | Tid   | Händelse | Fejkföreningen (Röd)<br>Målskytt/Utvisning/Straffskytt                                                                                             | Fejkföreningen mottagare<br>Målskytt/Utvisning/Straffskytt |
|----------|-------|----------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------|
| Period 1 | 01:11 | Mål      | -- Välj spelare --<br>1 - Fejk Spelare 4 (mv)<br>2 - Fejk Spelare 5<br>3 - Fejk Spelare 6<br>4 - Fejk Spelare 2<br>5 - Fejk Spelare 3<br>Självsmål | -- Välj spelare --<br>Assist<br>-- Välj spelare --         |
|          |       |          | -- Välj utvisningskod --                                                                                                                           |                                                            |
|          |       |          | <input type="radio"/> Sortera på kod                                                                                                               | <input checked="" type="radio"/> Sortera på namn           |

Spara

|                          | Händelse    | Period | Tid   | Aktuell ställning | Målskytt/Utvisning/Straffskytt | Assist/Utvisning | Lag |
|--------------------------|-------------|--------|-------|-------------------|--------------------------------|------------------|-----|
| <input type="checkbox"/> | Periodstart | 1      | 00:00 |                   |                                |                  |     |

Radera

Godkänn matchprotokoll

# IBIS – Live rapportering

## Matchen pågår

Matchläge Aktuell ställning

Avsluta period 1 0 - 0

| Period   | Tid   | Händelse | Fejkforeningen (Röd)                                                                                                                                                                                               | Fejkforeningen mottagare                                                               |
|----------|-------|----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| Period 1 | 01:11 | Mål      | <div><div>-- Välj spelare --</div><div>1 - Fejk Spelare 4 (mv)</div><div>2 - Fejk Spelare 5</div><div>3 - Fejk Spelare 6</div><div>4 - Fejk Spelare 2</div><div>5 - Fejk Spelare 3</div><div>Självsmål</div></div> | <div><div>-- Välj spelare --</div><div>Assist</div><div>-- Välj spelare --</div></div> |

-- Välj utvisningskod --

☐ Sortera på kod ☒ Sortera på namn

Spara

|                          | Händelse    | Period | Tid   | Aktuell ställning | Målskytt/Utvisning/Straffskytt | Assist/Utvisning | Lag |
|--------------------------|-------------|--------|-------|-------------------|--------------------------------|------------------|-----|
| <input type="checkbox"/> | Periodstart | 1      | 00:00 |                   |                                |                  |     |

Radera

Gedkann matchprotokoll

|                          | Händelse    | Period | Tid   | Aktuell ställning | Målskytt/Utvisning/Straffskytt | Assist/Utvisning | Lag                  |
|--------------------------|-------------|--------|-------|-------------------|--------------------------------|------------------|----------------------|
| <input type="checkbox"/> | Periodstart | 1      | 00:00 |                   |                                |                  |                      |
| <input type="checkbox"/> | Mål         | 1      | 01:11 | 1 - 0             | Fejk Spelare 2                 | Fejk Spelare 6   | Fejkforeningen (Röd) |

- e. Ändra på en händelse genom att klicka på det röda händelsenamnet.  
Gör om punkt 12 a-c.

## Straffmål

- Straffmål = är den spelare som gör mål.
- Räddad straff = läggs på den spelaren som skjuter straffen men målvakten aktivt gör en räddning, dvs med kroppen hindrar att det blir mål
- Missad straff = läggs på den spelare som skjuter straffen utanför mål eller i stolpe/ribban, dvs målvakten gör ingen aktiv räddning med kroppen.

## 12. Lägg till ny händelse

- Välj Period, tid och typ av händelse.
- Välj vilken/vilka spelare det gäller. Och eventuellt assist/utvisningskod.
  - Saknas någon spelare i dropplistan får du klicka på fliken Trupp och lägga till spelaren.  
*OBS! Du kan inte lägga till spelare om betalstatusen för spelarlicensen är "Spärrad, betalning saknas". Föreningen måste betala licensen direkt via Internetbanken för att låsa upp spärren. Manuell betalning tar 3-4 arbetsdagar.*
- Spara
- Alla händelser visas i listan längst ner.

# IBIS- Utvisning

1. En utvisad spelare ska befinna sig på samma sida om mittlinjen som det egna laget.
2. En utvisad spelare får lämna utvisningsbänken vid periodpaus. *(Dock inte mellan ordinarie speltid och förlängning)*
3. *När en målvakt blir utvisad för ett mindre straff ska lagkapten utse en inte redan utvisad spelare som ska sitta av utvisningen.*
4. *En målvakt som utvisas för ett större straff ska personligen sitta på utvisningsbänken*

*Om målvakten sitter av en utvisning och reservmålvakt saknas, har laget högst 3 minuter på sig att korrekt utrusta en ute- spelare, men ingen del av denna tid får användas till upp- värmning. Den nya målvakten ska markeras i matchprotokollet och tiden för bytet noteras.*

5. Alla utvisningar kvar vara avvaktande. Avvaktande utvisning ska tillämpas när icke felande lag efter förseelsen (som leder till utvisning) fortfarande kontrollerar bollen.

Det innebär att icke felande lag får fortsätta anfallet tills felande lag kontrollerar eller spelar bort bollen.

# IBIS – Live rapportering

## Byta av målvakt!

1. När matchen startar och du trycker på Starta period 1 läggs den startande målvakten in.
2. Vid ett målvaktsbyte använder du Händelsen "Målvakt – ut" och sedan "Målvakt – In" för den ersättande målvakten.

**Matchläge**

**Aktuell ställning**  
0 - 0

**Avsluta period 1**

**Period** **Tid**  
Period 1 10:10

**-- Välj händelse --**  
Mål  
Utvisning  
Straffmål  
Räddad straff  
Missad straff  
Time Out - Hemma  
Time Out - Borta  
Målvakt - In  
**Målvakt - Ut**

**Gränna AIS** **Tenhults IF**  
**Målskytt/Utvisning/Straffskytt** **Målskytt/Utvisning/Straffskytt**  
99 - David Carlsson (mv) -- Välj spelare --

**Assist** **Assist**  
-- Välj spelare -- -- Välj spelare --

**Utvisningskod**  
-- Välj utvisningskod --

☐ Sortera på kod ☒ Sortera på namn

**Spara**

När matchen är avslutad går du över till fliken **Resultat**.

1. Lägg in publiksiffran
2. Lägg in skotten för varje period.
3. Spara efter varje period.

# IBIS – Live rapportering

## Periodpaus

13. Klicka på "**Avsluta period X**" när perioden är slut.
14. "**Starta Period X**" genom att klicka på "**Starta Period X**" när perioden börjar igen.

## Avsluta matchen och godkänn matchprotokollet

15. Klicka på **Avsluta period** när matchen är slut och därmed får matchen statusen Avslutad.  
Samtidigt som matchen blir avslutad sparas resultatet automatiskt under fliken Resultat.
16. När sekretariatet läs och kontrollerat att alla händelser är rätt klickar sekreteraren på knappen **Godkänn matchprotokollet**.

Matchen blir låst när du godkänt varningstexten som visas och matchen kan bara låsas upp av ditt Förbund. Kontakta ditt Förbund om det behöver göras några ändringar.

# IBIS – Live rapportering

När matchen är avslutad går du över till **fliken Resultat**.

1. Lägg in publiksiffran
2. Lägg in skotten för varje period.
3. Spara efter varje period.

När skottstatistik för samtliga perioder registrerats och ett resultat finns, så öppnas möjligheten att registrera målvaktsstatistiken.

När skottstatistiken slutförs ges ett förslag till målvaktsstatistik OM målvakterna inte gjort något byte under någon pågående period.

I så fall får du manuellt lägga in varje målvakts räddade skott och insläppta mål.

**Matchstatistik**

Publiksiffra:

Skottstatistik:   -

| <input type="checkbox"/> | Period | Skott Hemmalag | Skott Bortalag |
|--------------------------|--------|----------------|----------------|
| <input type="checkbox"/> | 1      | 3              | 4              |
| <input type="checkbox"/> | 2      | 4              | 1              |
| <input type="checkbox"/> | 3      | 3              | 3              |

**Målvaktsstatistik**

Målvaktstatistik för Gränna AIS sparad.

**Målvakter hemmalag**

| Nr | Förnamn | Efternamn | Skott                          | Insläppta mål                  |
|----|---------|-----------|--------------------------------|--------------------------------|
| 99 | David   | Carlsson  | <input type="text" value="8"/> | <input type="text" value="1"/> |

**Målvakter bortalag**

| Nr | Förnamn | Efternamn | Skott | Insläppta mål |
|----|---------|-----------|-------|---------------|
|----|---------|-----------|-------|---------------|

**Notis: Vi får återkomma om vi behöver notera skottstatistik.**

Extra slides



# Förseelsestecken

## 901 Förseelser med klubban

Armen vågrätt i fördelsriktningen, handflatan nedåt. Den andra armen gör ett slag med handen mot den utsträckta underarmen.



## 902 Hög klubba

Markerar hållande av klubba.



## 903 Klubba, fot eller ben mellan motståndares ben

Ett ben lätt upphöjt och en arm som indikerar en rörelse under det upplyfta benet.



## 904 Hakning

Underarmarna vågrätt, markerar hållande av klubba.



# Förseelsestecken



# Förseelsestecken

## 909 Obstruktion

Båda armarna korsade över bröstet med handflatorna mot kroppen.



## 911 Hög spark

Foten i knähöjd, vriden utåt.



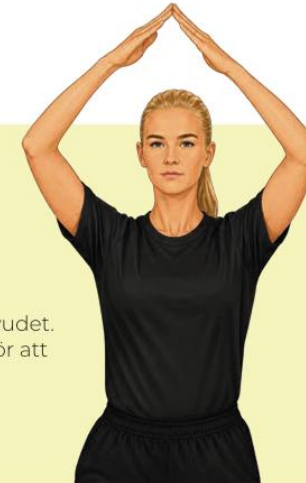
## 910 Otillåten spark

Foten i vristhöjd, vriden utåt och med en sparkrörelse.



## 912 Beträdande av målvaktssområde

Båda armarna över huvudet. Fingertopparna möts för att forma en triangel.



# Förseelsestecken

**913 Felaktigt avstånd**  
Underarmarna lodrätt  
i axelbredd.



**915 Felaktigt utkast**  
Underarmarna vågrätt,  
handflatorna mot  
varandra.



**914 Otillåtet hopp**  
Handflatorna uppåt  
och med en uppåt-  
gående rörelse.



**916 Felaktigt utfört inslag  
eller frislag**  
Armen mot för-  
delsriktningen  
i utgångsläget,  
handflatan uppåt.



# Förseelsestecken

## 917 Liggande spel

Handflatan nedåt med  
en rörelse höger till vänster.



## 919 Nick

Handflatan mot  
 pannan.



## 918 Hands

Handflatan snett uppåt.



## 920 Felaktigt byte

Underarmarna  
roterar i en  
rullande rörelse.



# Förseelsestecken

