



FCIF TÄVLINGSBESTÄMMELSER

BOWLING

Mästerskapet gäller såväl individuellt damer och herrar och som 3-mannalag mix- Spelprogram 6 serier för alla, som utmynnar i HCP i kommande finalspel i 4 serier.

Handicaptabell: 300–200 = 0, 199–184 = 5, 183–168 = 10, 167–152 = 15, 151–136 = 20, 135–120 = 25, 119–104 = 30, 103–0 = 35

I övrigt gäller Sv. Bowlingförbundets regler.

BOULE

Monrad

Monrad är en spelform där ett förutbestämt antal omgångar spelas för att antingen utse segraren i tävlingen eller som utslagningsomgång för vidare cupspel. Speltiden är 65 minuter per omgång. Första omgången lottas helt fritt, med undantag för lag från samma förening som inte bör mötas i första omgången och att eventuellt seedade lag ej möts.

Efter varje slutförd omgång rangordnas lagen efter resultat (antal poäng, total klotskillnad, rangordningen från omgången innan) och placeras i en ”tabell”.

I nästa omgång möts lag 1 och lag 2, lag 3 och lag 4, lag 5 och lag 6 osv., dock bör man undvika möten mellan lag som redan spelat mot varandra. Om det är ett ojämnt antal lag, så vinner det sist placerade laget på WO i den aktuella omgången. (Segev på WO bör räknas som en segev med 13–7.)

När den slutliga tabellen sammanställs, bör man rangordna lagen efter:

1). Antal vunna matcher, 2). Klotsdifferens, 3). Vid lika differens, gäller rangordning från omgången innan, 4). Eventuellt inbördes möten

Används monrad som utslagningsform bör, i slutspelet, det lag som placerat sig som nummer ett möta det sist placerade laget och det lag som placerat sig som tvåa möta det näst sist placerade laget osv.

Poolspel

Lagmästerskap föreningslag. Laget består av tre spelare (trippel mix) och varje spelare kastar två klot. Lagen lottas i ett antal pooler där lagen möter varandra i ett grundspel.

Varje match omfattar ett set. Ettan och tvåan i respektive pool går vidare till slutspel. Övriga föreningslag spelar placeringsspel. Arrangören kan bestämma att matcherna startar vid 6 p (endast om tiden annars inte räcker till för att genomföra matcherna)

I övrigt gäller Petank enl. Sv. Bouleförbundets regler.



Försvarets Civila Idrottsförbund

INNEBANDY

Lagmästerskap föreningslag mixed, med målvaktsspel. Speltid 2 x 10 minuter, minst två damer på plan.

Antal lag maximeras med hänsyn till arrangörens möjligheter. Normalt 8 högst 12 lag till pool- och slutspel på gemensam plats.

I övrigt gäller Sv. Innebandyförbundets regler.

VOLLEYBOLL

Cupturnering för mixade lag, 3 damer och 3 herrar. Matcherna spelas som cupturnering fram till slutspel i bäst av tre set. Nät höjd 235 cm.

I övrigt gäller Sv. Volleybollsförbundets regler.

GOLF

Tävlingen genomförs såväl lag och mixed lag, individuellt damer och herrar, herr klassen är uppdelad i A- respektive B-klass (gränsen läggs så att klasserna blir ungefär lika stora). Maximala antal lag är 60, då totalt antalet lag överskrider 60 lag tillämpas gallring enligt HCP reglerna. Officiellt handicap krävs vid start.

Spelform: Dag 1 = Individuell slaggolf hålets par +5, 18 hål herrar och damer. Dag 2 = Arrangör av tävling avgör vilken modell av lagtävling som skall genomföras dag 2 i samråd med styrelsen.

I övrigt gäller Sv. Golf förbundets regler.

RIKSTÄVLINGAR SKYTTE HEMORTENSBANOR

INOMHUS LUFTPISTOL

Skytteprogram: Stående, 4 serier om 10 skott vardera. Skjuttiden är 75 minuter inklusive provskott. Internationella tavlor för luftvapenskytte på 10 meter, högst 5 skott per tavla, stödhand ej tillåten.

Skjutledare: leder skjutningen och tar ansvaret såväl sportsligt som säkerhetsmässigt.

Resultaten rapporteras till FCIF kansli, med respektive klass och lagresultat.

Tävlingsklasser:

Klass 3: Skytt som under föregående år vid FCIF-tävling eller annan officiell tävling nått 360 p eller mer.

Klass 2: Skytt, som under föregående år vid FCIF-tävling eller annan officiell tävling nått 320–359 p.

Klass 1: Ej nått 320 p.

Lag: Mixade tremannalag, t.ex. två herrar och en dam, varav en skytt ur klass 3.

I övrigt gäller SSFs regler



Försvarets Civila Idrottsförbund

INOMHUS LUFTGEVÄR

Skytteprogram: Stående, 4 serier om 10 skott vardera. Skjuttiden är 75 minuter inklusive provskott. Internationella tavlor för luftvapenskytte på 10 meter, högst 5 skott per tavla, stödhand ej tillåten.

Skjutledare: leder skjutningen och tar ansvaret såväl sportsligt som säkerhetsmässigt.

Resultaten rapporteras till FCIF kansli, med respektive klass och lagresultat.

Tävlingsklasser:

Klass 1: Skytt som under föregående år vid FCIF-tävling eller annan officiell tävling nått 360 p eller mer.

Klass 2: Skytt, som under föregående år vid FCIF-tävling eller annan officiell tävling nått 320–359 p.

Klass 3: Veteraner, 56 år och äldre.

Lag: Mixade tremannalag, t.ex. två herrar och en dam, varav en skytt ur klass 3.

I övrigt gäller SSFs regler

UTOMHUS GEVÄR

Skytteprogram: omfattar klasserna K1, K2, B3-BE och veteraner får välja klass, samtliga skjuter på korthållsskytte på 50 meter med 25 skott liggande mot internationell 50-meterstavla med standardgevär, sauer kaliber 22 eller skidskyttegevär.

K1-klassen får skjuta med stöd. Tävlingen förgås av obegränsat antal provskott och skjuttiden är fri. Lagtävling korthåll mixade tremannalag.

Skjutledare: leder skjutningen och tar ansvaret såväl sportsligt som säkerhetsmässigt.

Resultaten rapporteras till FCIF kansli, med respektive klass och lagresultat.

I övrigt gäller SSFs regler

PISTOL

Skytteprogram: omfattar 6 precisionsserier om vardera 5 skott mot internationell pistoltavla. Skjutavstånd 25 meter. Skjuttid 5 minuter per serie.

Klassindelning: individuellt endast en klass, kallad motionsklass, samt lagtävling mixade tremannalag.

Skjutledare: leder skjutningen och tar ansvaret såväl sportsligt som säkerhetsmässigt.

Resultaten rapporteras till FCIF kansli, med respektive klass och lagresultat.

I övrigt gäller SPSFs regler.



Försvarets Civila Idrottsförbund

FCIF:S LÄGER

Totalt 25 damer och herrar kan max delta.

Kostnader:

Anmälningavgiften är 100/deltagare. Förbundet svarar för inkvartering, förplägnad och utbildare. Det som prioriteras i första hand, är nya medlemmar från föreningen, som har skett genom ett aktivt arbete på hemmaplan.

Lägerinnehåll:

FCIF organisation, föreningsfunktioner, hur att arrangera tävling och prova på nya idrottsgrenar.

PADEL

Padel spelas alltid i dubbel, alltså 2 mot 2. Spelarna skall ha godkända padelrack, racket ska alltid vara fastspänt runt handleden med ett band som sitt i rackets ände. Bollen bör vara en speciell padelboll som är avsedd för sporten (liknar tennisboll).

Under spelets gång får bollen endast studsas en gång på egen sida. Bollen får endast slås av en spelare, innan den går över till andra sidan. En spelare får antingen slå bollen direkt på volley, efter studs i mark eller låta bollen studsas i marken och vägg innan slaget. Tänk på att bollen endast får studsas en gång i marken.

För att börja spelet behöver göras en serve. Det finns flera olika sätt att slå en serve i padel, men den får endast slås underifrån eller i midjehöjd. När man slår serven ska man vara placerad bakom serve-linjen – den bakre linjen. Innan man får slå över bollen måste den studsas en gång i marken.

Serven ska spelas diagonalt över till motståndaren sida, studsens måste träffa först i motståndarnas serveruta. Efter studs får den ha väggkontakt med plexiglasets på motståndarens långsida och kort-sida. Motståndaren får returnera bollen antingen innan eller efter väggkontakt, men tänk på att den endast får studsas en gång i marken.

Om bollen slås direkt i vägg eller nät så är servefel. Bollen får inte heller ha kontakt med gallret efter studs. Precis som i tennis får man två servemöjligheter. Serven går däremot om ifall bollen skulle ha kontakt med nätet och sedan i golvet.

Poängen räknas precis som i tennis, första poängen kallas "15", andra kallas för "30", tredje kallas för "40" och den fjärde kallas för "gem". Om båda lagen har fått 40 var så kallas det för "deuce" (även kallat "lika"). Nästa par som då vinner bollen har "fördel", om de även vinner den bollen blir det gem. Om paret som har fördel förlorar bollen blir det deuce igen, game blir det när ett par vunnit två bollar i rad.

Det första paret som vinner totalt 6 gem vinner ett "set", för att vinna ett set måste paret leda med minst 2 gem. Detta är precis som i tennis. Om paren skulle hamna på 5 gem vardera (draw) spelas två ytterligare gem. Om det även skulle bli lika (6-6) efter dessa två ytterligare set, kommer det behöva avgöras i ett "tiebreak".



Försvarets Civila Idrottsförbund

I ett tiebreak så spelas det först till 7 vunna poäng, även här måste man vinna med minst två poäng.

Man förlorar bollen i padel:

- Om bollen studsar två gånger på egen sida
- Om bollen slås i vägg innan golvkontakt
- Om bollen går i nät på egen sida
- Om man gör ett dubbelslag
- Om bollen träffar dig eller din medspelare
- Om man gör två servefel
- Om man slår bollen innan den går över nätet
- Om man rör nätet med kroppen eller med sitt rack.

Spelformen för FCIF Padel är "Americano"

"Americano", där man lottas med olika med- och motspelare i varje match, skall vara mix-lag. Matcherna spelas till 24 poäng, så en match kan sluta allt från 24–0 till 12–12. Om matchen slutar 14–10 får spelarna i vinnarlaget 14 poäng per spelare, och förlorarlaget 10 poäng per spelare.

Poängen från alla matcher räknas samman och sammanställs i en tabell. Den spelare som har flest poäng totalt vinner turneringen.