



ETABLERAD 1968

TÄVLINGSREGLER ESKILSCUPEN

Spelklasser:

P17 - P15 och F17 - F15 spelar 11v11. P/F14 - 13 spelar 9v9. Efter gruppspel vidtar cupspel. P12 - P10, F12 - F10 spelar 7v7. P/F9 - 8 spelar 5v5 i sammandragsform, P/F 7 spelar 3v3 i sammandragsform.

Spelform i 11v11, 9v9 och tävlingsklasserna 12 åringar 7v7:

Gruppspel: 3 matcher där gruppetta och grupptvåa går till kvalspel om A/B slutspel. Övriga lag till kvalspel om C/D slutspel. Om två lag i samma grupp efter gruppspels slut har samma antal poäng och samma antal gjorda och insläppta mål utses segrarna enligt följande:

1. Vid samma antal poäng och samma målskillnad, t.ex. 3-1 och 4-2 eller 3-3 och 4-4 placeras det lag främst som gjort flest antal mål.
2. Om två lag har samma antal poäng och samma antal gjorda och insläppta mål räknas segraren i det inbördes mötet som först placerad. Har matchen slutat oavgjord utses segraren genom lottning.
3. Om tre eller fyra lag har samma antal poäng samt gjorda och insläppta mål fastställs rangordningen först genom inbördes möten där efter genom lottning.

Cupspel i 11v11, 9v9 och tävlingsklasserna 12år 7v7:

Första delen i slutspelet är en s.k. kvalomgång. Denna avgör om laget går in i A eller B-slutspel (Gruppettor och grupptvåor) resp. C- eller D-slutspel. (Grupptreor och gruppfyror). Alla lag går vidare från kvalomgångarna. Ev. femte placerade lag i gruppspellet går direkt till D-slutspel. I kval och slutspel kan match inte sluta oavgjord. Om match vid speltidens slut är oavgjord tillgripas straffsparkstävling.

Straffsparkstävling:

Varje lag skjuter växelvis 5 straffsparkar vardera med olika spelare. Är det fortfarande oavgjort fortsätter lagen att skjuta straffar, en straffspark i taget med nya spelare tills avgörande sker. "Retur" är inte tillåten i straffsparkstävling. Boll som träffar målramen och är på väg från målet räknas som missad liksom vid målvaktspark. Straffläggning avgörs på separata straffplaner.

Spelform i resultatlösa 7v7 klasser:

Gruppspel: 3 matcher spelas första dagen. Resultat redovisas inte offentligt. Inför dag 2 indelas i nya 4-lags grupper med ambition att skapa så jämbördiga grupper som möjligt. Detta upprepas inför söndagen. Alla lag spelar 7-9 matcher på tre dagar. Resultat redovisas inte och därmed får alla matcher sluta "oavgjort".

Spelform i 5v5- & 3v3-klasserna:

Spelas i grupper utan resultat. Alla lag spelar tre matcher. I dessa klasser får målvakt ta upp bollen med händerna på bakåtpass i spel eller vid sidlinjespark. Spelet sätts igång genom att målvakten rullar ut bollen. Målvakten får även rulla eller lägga ner bollen till sig själv och slå en passning på marken, målvakten får däremot inte kasta eller sparka ut bollen. Mittlinje är retreatlinje. Sidlinjespark, hörna och frispark utförs genom att driva eller passa bollen med fot efter marken och försvarande lag måste befinna sig minst fem meter från bollen. Mål får inte göras genom direktskott/drivning in i mål utan måste ha vidrört med- eller motspelare.

Inspark:

För 9v9- och 11v11- klasserna gäller följande: Inspark sker genom att spelare från målvaktens lag sparkar bollen från valfri plats inom målområdet. För 7v7 klasserna gäller följande: Spelet sätts igång genom att målvakten rullar eller kastar ut bollen. Målvakten får även lägga ner bollen till sig själv och slå en passning med fötterna längs marken. Bollen är i spel när den lämnat målvaktens händer. Om ett målvaktsutkast inte utförs korrekt ska det göras om. För 3v3- & 5v5- gäller följande: Målvakten rullar ut bollen till medspelare.

ESKILSCUPEN
Postgiro: 77 65 91 - 0
Idrottsplatser:

TELEFON: 042 - 600 52 00
Tävlingsledare: André Petersson
Harlyckans IP 042-6005205

E-post: info@eskilscupen.nu
Västergårds IP 042-6005210



ETABLERAD 1968

Spel till egen målvakt:

Det är inte tillåtet för målvakt att ta upp bollen vid bakåtpass förutom i 3v3 & 5v5 klasserna. I övriga klasser ska indirekt frispark tillämpas när en målvakt tar upp bollen med händerna när den spelats från en medspelare i spelet eller direkt från inkast.

Offside:

Tillämpas inte i 7v7 eller 5v5 & 3v3 -klasserna.

Varning: (gult kort):

Blir kvar på plan. I 7-, 5- och 3-mannaklasserna skall domaren i första hand prata med spelaren, ledaren ansvarar för att byta ut spelaren och prata med denne. Vid upprepade förseelser kan dock domaren varna eller visa ut spelaren.

Utvisning (rött kort):

Vid rött kort i 3-,5- och 7-mannaklasserna får den utvisade spelarens ersättas av en annan spelare så att laget fortfarande får spela med tre, fyra respektive sex utespelare. Dock får den utvisade spelaren inte spela mer under matchen och är samtidigt avstängd i nästkommande match. I 9- och 11-mannaklasserna måste den utvisade spelaren lämna spelplanens närhet och det tekniska området. Spelaren får inte ersättas och är avstängd nästkommande match. Regel om målchansutvisning gäller i 9-manna och 11-mannaklasserna.

Retreatlinje:

I 5- och 7-mannaklasserna tillämpas regeln om retreatlinje. Vid målvaktsutkast eller när målvakt fångar bollen i spel ska andra laget backa till retreatlinjen och stanna där tills bollen lämnat målvaktens händer. I 5-mannaklasserna är retreatlinjen mittlinjen och i 7-mannaklasserna är retreatlinjen sju meter från mittlinjen in på målvaktens planhalva. Målvakten rullar eller kastar ut bollen. Denne får även lägga ner bollen till sig själv och slå en passning med fötterna. När bollen lämnar straffområdet får motståndaren gå framåt.

Spelyta:

11-mannaklasserna: ca 105 x 65 m.

9-mannaklasserna: ca 72 x 55m.

7-mannaklasserna: ca 55 x 35 m.

5-mannaklasserna: ca 30 x 20 m.

3-mannaklasserna: ca 15x 10 m.

Målstorlek:

P/F 17 - 14 spelar med 11-mannamål. P/F 13 - 10 spelar med 7-mannamål. P/F 9 - 8 spelar med 5-mannamål. P/F 7 spelar med minimål.

Bollstorlek:

P/F 17 - 14 storlek 5, P/F 13 - 10 storlek 4, P/F 9 - 7 storlek 3.

Speltid:

11-manna & 9-mannaklasserna är speltiden 2 x 20 minuter.

7-mannaklasserna är speltiden 2 x 15 minuter.

5- & 3-mannaklasserna är speltiden 2 x 12 minuter.

Speltiden är samma i gruppspel och slutspel. För samtliga klasser gäller 2 minuters paus mellan halvlekarna.

Antal spelare:

I lagets trupp (spelarförteckning) får anges fritt antal spelare. Under varje match får dock endast följande användas:

3-mannaklasserna: 3spelare+ fritt antal avbytare.

5-mannaklasserna:5spelare+frittantalavbytare.

7-mannaklasserna:7spelare+frittantalavbytare.



ETABLERAD 1968

9-mannaklasserna: 9 spelare + fritt antal avbytare.

11-mannaklasserna: 11 spelare + sju avbytare.

S.k. fria byten gäller. Byten får göras under spelets gång utan domarens avblåsning. Utbytt spelare får återinsättas i spelet. Vid byte av målvakt ska spelet vara avblåst och bytet ska anmälas till domaren. Alla byten ska ske vid mittlinjen eller inom det tekniska området om sådant finns. Den spelare som ska ersättas ska ha lämnat planen in avbytarens inträde.

I resultatlösa 3-, 5- och 7-mannaklasserna tillämpas fyramålsregeln, vilket innebär att ett lag som ligger under med fyra eller fler mål får spela med en spelare mer än motståndarna fram till att ställningen är lika.

Representation:

Spelare får representera endast ett lag i varje åldersgrupp. Det är alltså tillåtet för en spelare att representera sin förening i flera åldersklasser. Spelaren ska då vara upptagen på varje lags spelarförteckning. Flickor får spela i pojkklasserna. I P17- och F17-klassen tillämpas tredomarsystem.

Spelplaner:

Samtliga planer är gräsplaner eller konstgräs. Vid dålig väderlek kan matcher flyttas till reservplaner på gräs eller grus. Tävlingsledningen kan också besluta att avgöra match genom straffsparkstävling eller lottnig.

Spelarförteckning:

Innan lagets första match måste spelarförteckningen registreras via respektive lags inloggning till cupmanager. I och med upprättande av spelarförteckning intygar uppgiftslämnaren som representant för sin förening att spelaren är registrerad för föreningen, att rätt ålder anges och därmed är behörig att spela enligt dessa tävlingsbestämmelser. På förteckningen anges namn, födelsedatum och nummer på matchtröja. Lagledaren ansvarar för korrekt ifylld spelarförteckning. Ålderskontroll utförs inte. Spelarförteckningen kan kontrolleras i efterhand och vid felaktiga uppgifter anmäls föreningen och ledaren till respektive distriktsförbund. Efter ansökan godkänns kombinerade lag.

Dispenser:

En allmän dispens på två generella åldersdispenser per lag i 9-manna och 11-mannaklasserna och en generell i 7-mannaklasserna medges. Dock får spelaren vara högst ett år äldre. Dispenser söks och godkänns genom lagets spelarförteckning via lagets inloggning på eskilscupen.nu.

Varning och utvisning:

Varning enligt Svenska FF:s regler, dock ackumuleras inte varningarna från match till match. Vid utvisning (även målchansutvisning) är den utvisade spelaren automatiskt avstängd en match och får inte delta i lagets nästkommande match. Vid grov utvisning anmäler domaren förseelsen till tävlingsledningen som kan besluta om ytterligare bestraffning i turnerings fortsättning, inkluderat slutspel. Vid avvisning av ledare gäller även automatiskt avstängning en match. Avvisning av ledare anmäls alltid till tävlingsledningen. Tävlingsledningen kan besluta om att anmäla grov förseelse till respektive distriktsförbund för ytterligare bestraffning. Varje lag är ansvarig för sina supportrar och medföljande. Vid olämpligt uppträdande av dessa kan laget bestraffas med poängförlust, uteslutning eller anmälan till distriktsförbund.



ETABLERAD 1968

Protest:

Eventuella protester skall inlämnas till sekretariatet senast 45 minuter efter avslutad match. Protesten skall göras skriftligt. Senare inlämnad protest lämnas utan avseende. Protestavgift 1000:- inbetalas samtidigt som protesten inlämnas. Avgiften återfås endast om protesten godkänns. Protest behandlas av tävlingsledningen. Tävlingsledningen utslag kan inte överklagas under cupens genomförande. Överklagande i efterhand görs till Skånes Fotbollsförbunds Tävlingskommitté.

Walkover och avbruten match:

Lag som uteblir från match förlorar matchen med 0–3 efter beslut av tävlingsledningen. Tävlingsledningen kan redan efter första WO utesluta laget om särskilda omständigheter föreligger t. ex avsiktligt WO för att gynna egna laget. Vid två WO utesluts laget automatiskt. Om en match inte kan starta eller den avbryts och inte kan färdigspelas beslutar tävlingsjuryn om det ska spelas vid annan tidpunkt och om den då ska spelas från start eller återupptas från den tidpunkt matchen avbröts eller om ett eller båda lagen förlorar matchen med 0–3.

Tävlingsledningen 2026-03-31