**Matchklockan**

**Övergripande**:

Enter = Bekräfta

Esc = Backa

Övriga funktioner styrs via de knapparna som funktionerna pekar på.

Shift = Används för att ta bort. Trycks in för att ta bort t.ex. utvisning eller fel tillagt mål.

**Ställa in matchklockan**

Innan matchen kan startas behöver alla inställningar göras.

* Koppla in matchklockan och starta den (knappen är på baksidan)
* För att starta en innebandy-match ska vi välja alternativet ”Hockey”. Använd pilarna för att markera hockey-symbolen.
* Tryck på ”Settings” när markören står på hockey.
* Ställ in antal perioder (3 st + 1 EP, extra-period). Ändra med pilarna och bekräfta med ”Enter”
* Därefter ska inställningarna för perioderna redigeras. Detta måste göras för samtliga perioder där vi ställer in periodlängd samt pauslängd.
* Välj ”Setting period & pause”.
* Markera vilken period som ska redigeras, t.ex. per. 1. Ändra med pilarna och bekräfta med ”Enter”.
* Ställ in tiden för perioden (20 min), bekräfta med ”Enter”
* Ställ in tiden för pausen genom att trycka på ”Pause”
* Ställ in med pilarna, bekräfta med ”Enter”.
* Backa med ”Esc”
* Gör om samma procedur för samtliga perioder inklusive extraperioden.
* När alla inställningar är klara: Backa tillbaka till startmenyn genom att trycka ”Esc”, ”Esc”.
* För att spara de nya inställningarna. Tryck ”Save”

Nu är matchen redo att startas.

* Markören ska fortfarande stå på ”hockey”.
* Tryck ”Enter”
* Tryck ”Play”
* En fråga om att ladda senaste inställningarna kommer då upp. Det vill vi inte.

Tryck ”**X**”

* En summering över våra nya inställningar visas. Kontrollera att allt ser korrekt ut. Bekräfta med ”Enter”. Om något behöver ändras, tryck ”Esc”.
* Matchen är nu redo att startas! Klockan startas genom att trycka swithen i on-läge.

**Match**



Utvisning bortalag

Utvisning hemmalag

Mål bortalag

Mål hemmalag

Av- och påknapp för klockan

Timeout bortalag

Timeout hemmalag

**Utvisning**

* Tryck på utvisningssymbolen (se ovan)
* Välj hur lång utvisningen ska vara
* Välj spelare genom att trycka på ”Number”, bekräfta med ”Enter”

**Ta bort utvisning:**

* Tryck ”Shift”
* Tryck på utvisningssymbolen
* Tryck på den utvisningen som ska tas bort. Bekräfta med ”Enter”.

**Ta bort Mål:**

* Tryck ”Shift”
* Tryck bort mål från det lag som det ska tas bort ifrån. Bekräfta med ”Enter”.

**Timeout:**

* Tryck på ”Timeout”-symbolen för rätt lag på *domarens signal*. Nedräkningen startar direkt.

**Byte av period:**

* Sätt klockan i ”off-läge”
* Tryck ”Home”
* En fråga kommer upp; ”Are you sure change set?”,
* Tryck ”**√**”
* Välj ”No Reset”
* Välj paus. Tiden syns nu även på jumbotronen.