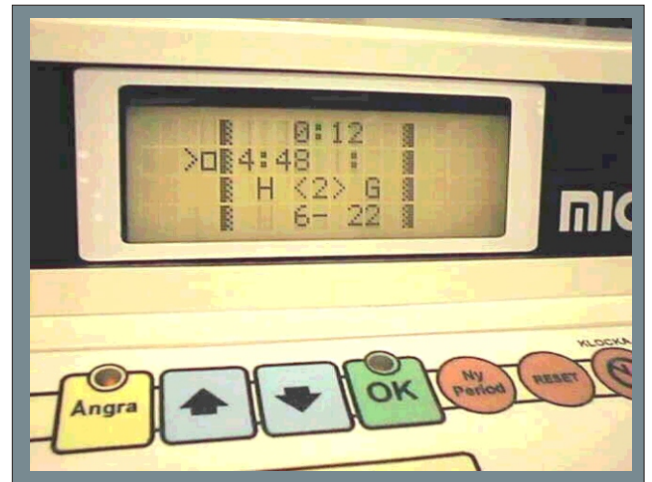
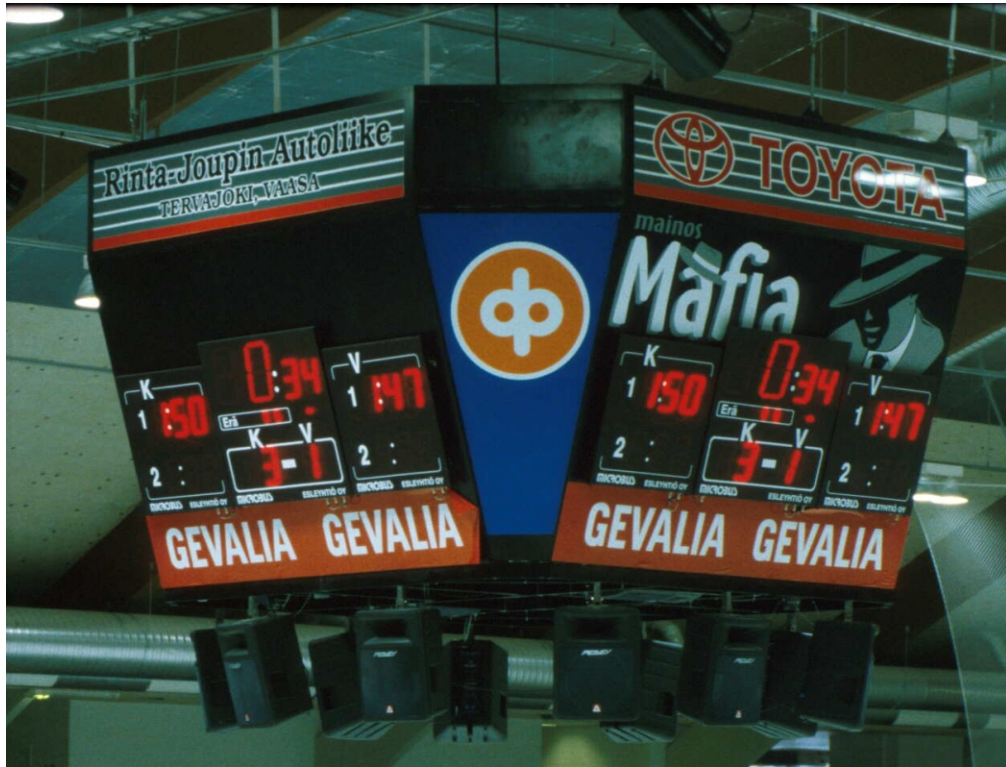


# Bruksanvisning Ishockey 3200



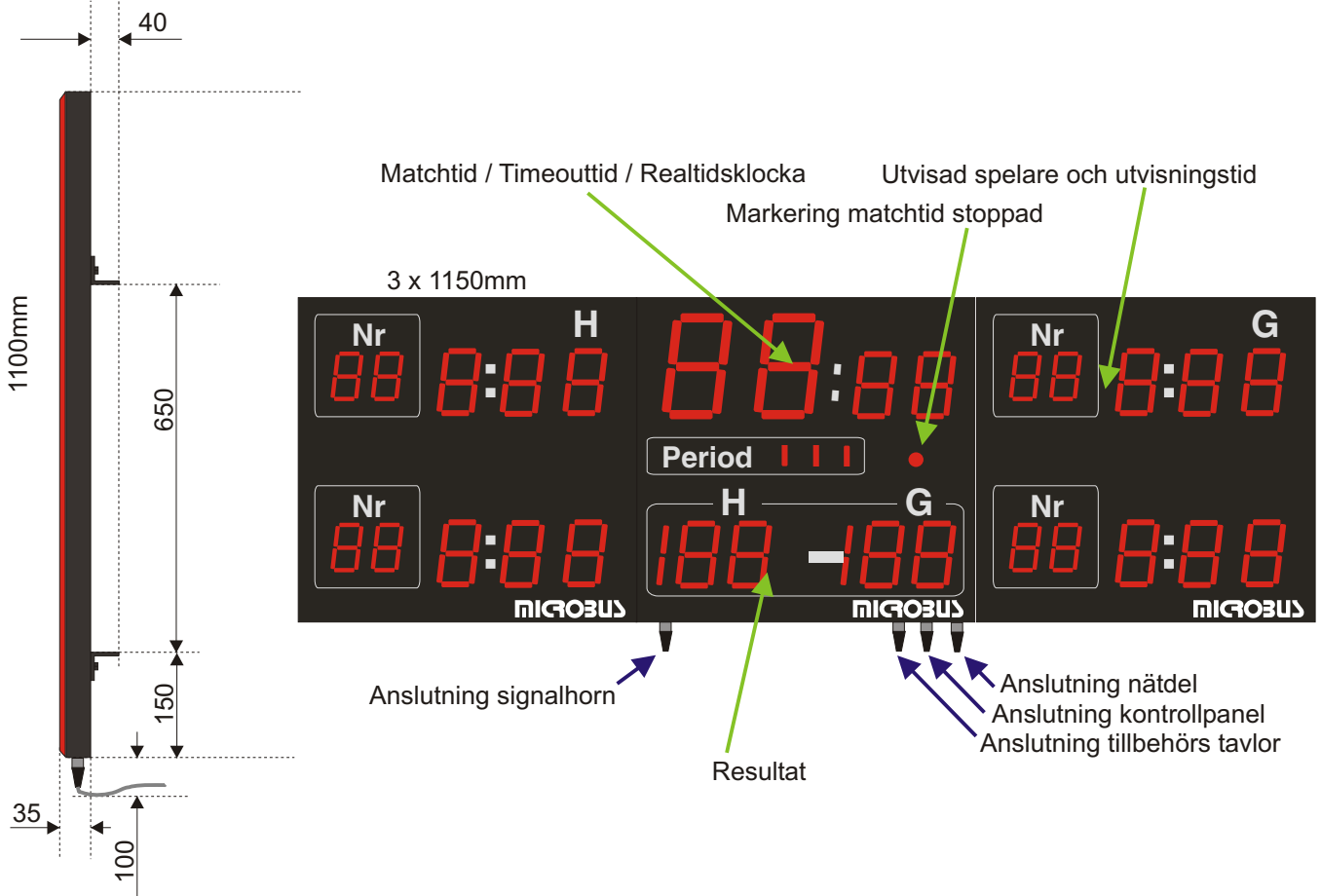
Version: Is\_05

Tillverkare:

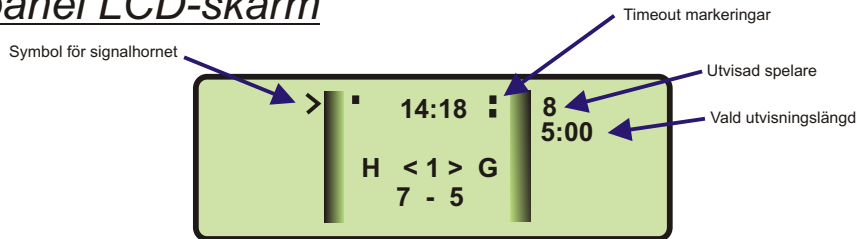
**MICROBUS**  
ELECTRONIC SERVICE AB

# Översikt

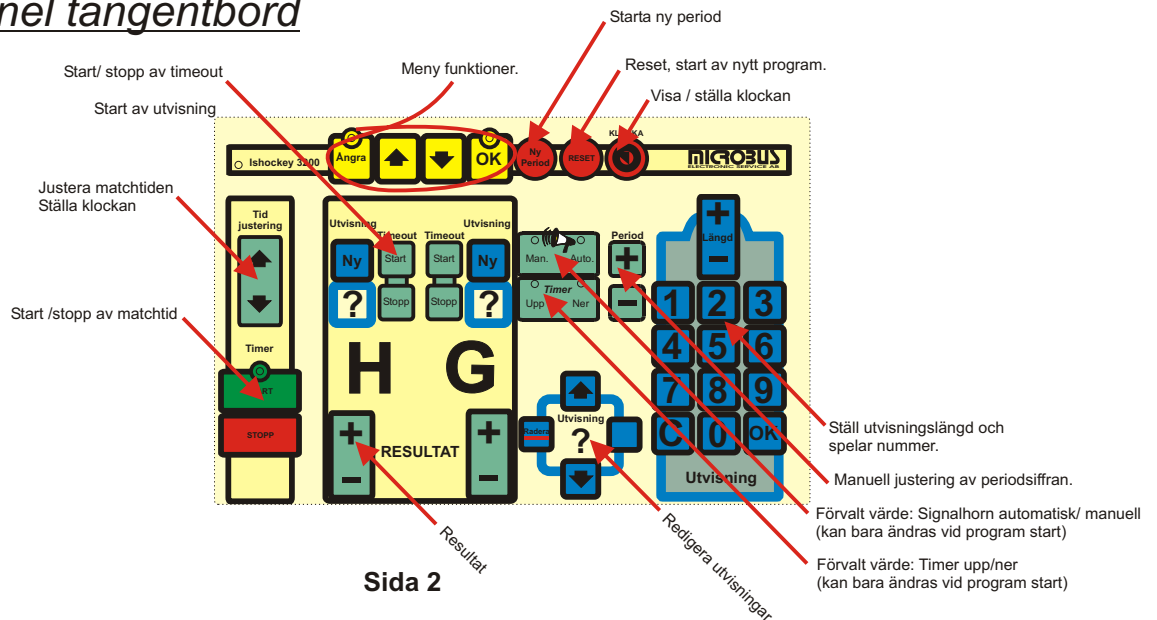
## Reslutattavla



## Kontrollpanel LCD-skärm



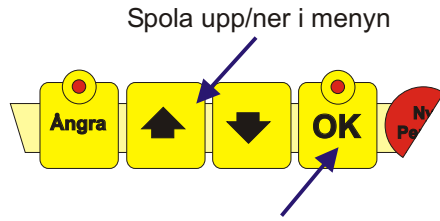
## Kontrollpanel tangentbord



# Välja sportgren - program start

1.

## Välj sport



Tryck på "ok" när ni hittat den sport ni vill köra.

2.

## Program start

(Grundinställningar)



Tryck på "ok" om ni är nöjd med inställningen

Visar inställningen på signalhornet manuell eller automatisk.

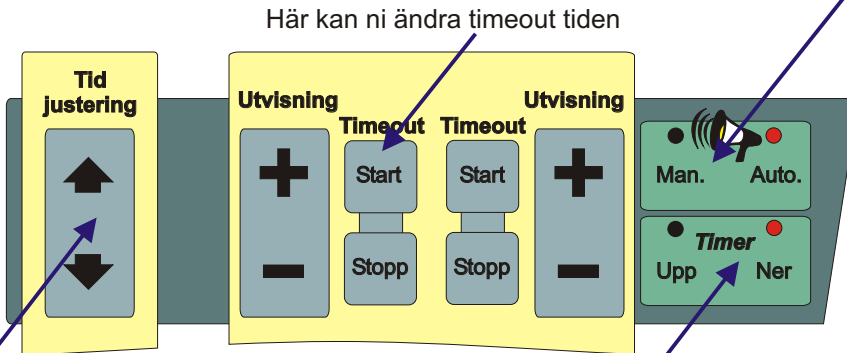
Visar längden på eventuell timeout

Visar periodlängden samt hur timern kommer att räkna 0:00 till 20:00 eller 20:00 till 0:00.

## Ändra grundinställning

(dessa ändringar går endast att göra under program start)

Här växlar ni mellan manuellt och automatiskt horn



Här ändrar ni periodlängden.

Här kan ni välja om timern ska räkna upp eller ner.

O.B.S

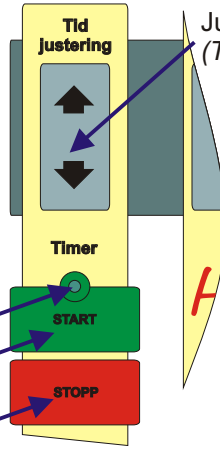
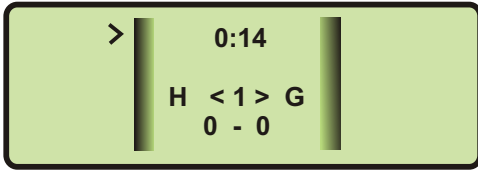
Grundinställningarna för respektive sportgren återställs vid reset.

Se på sida 2 för en sammanställning av grundinställningarna för de olika sportgrenarna.

# Funktioner under pågående match

1.

## Start / stopp av matchtid



Justering av matchtiden fram / bak  
(Tiden måste vara stoppad)

Tips: Håll ner knappen en stund  
för att snabbspola

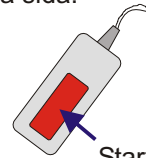
Indikerar med grönt sken  
när matchtiden är igång

Start av matchtid

Stopp av matchtid

### Handkontrollen

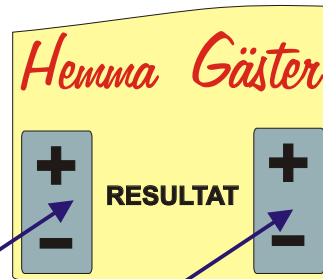
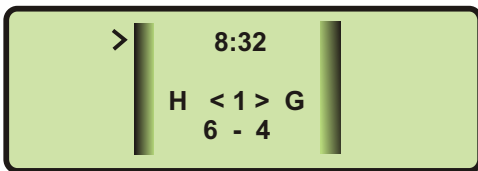
Ansluts till kontrollpanelens  
vänstra sida.



Start / stopp  
av matchtid

2.

## Räkna upp/ner resultatet för respektive lag



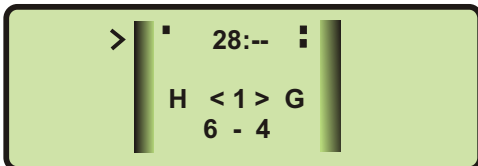
Hemmalag upp / ner

Gästlag upp / ner

3.

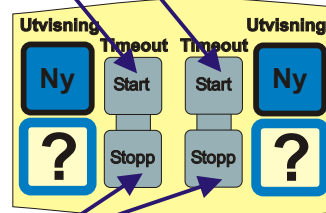
## Start av timeout

(Matchtiden måste vara stoppad)



"START" startar timeout och gör en  
markering för hemmalaget

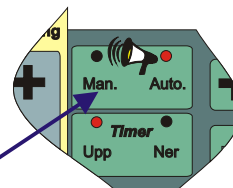
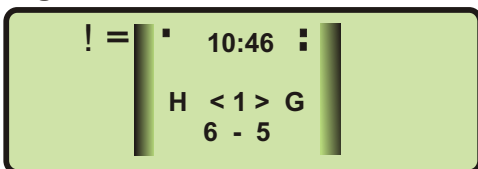
"START" startar timeout och gör en  
markering för gästlaget



"STOPP" stoppar felaktigt startad timeout  
och tar bort respektive markering

4.

## Signalhorn

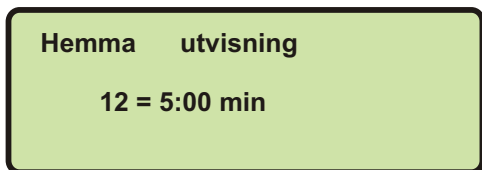


Oavsett om ni har valt manuell eller automatiskt  
signalhorn så kan ni när som helst aktivera signalhornet  
genom att trycka på "MAN." (signalhorn manuell).

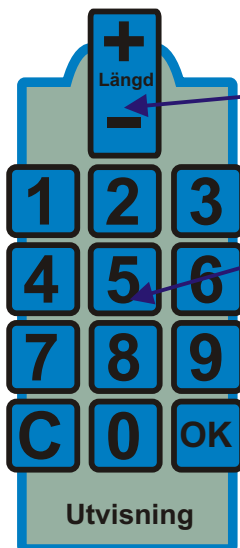
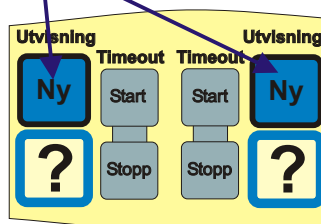
## Funktioner under pågående match

# 5.

### Start av utvisningar

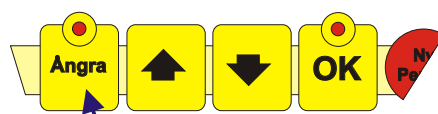


Startar utvisning för respektive lag.



Välj utvisningstid

Mata in spelar nummer och avsluta med "OK".



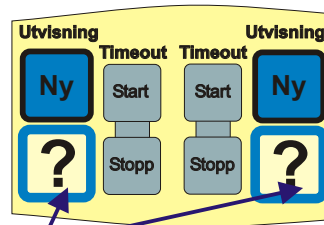
Vill du gå ur menyn utan att starta en utvisning så tryck på knappen "ANGRA".

Om det redan finns två utvisad spelare så lagras spelarnummer och utvisningstid, senare när någon av de två första utvisningarna har räknat ned till noll så kommer nästa lagrade tid att framträda. Tavlan kan hantera upp till sex utvisningar per lag samtidigt.

# 6.

### Redigera utvisningar

Hemma	3 * 7 = 2:00
	4 4 = 4:00
1 8 = 1:37	5 18 = 2:00
2 12 = 4:23	6



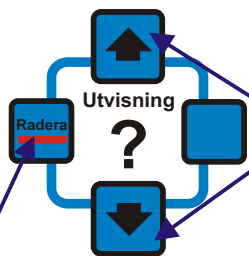
Väljer utvisning för respektive lag.

En blinkande stjärna visar sig vid den utvisning som kan raderas.

Flytta stjärnan genom att trycka på pil knapparna.

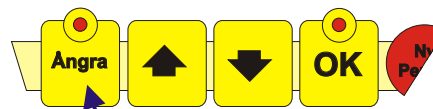
Radera vald utvisning genom att trycka på "RADERA", hålla ner knappen i 2 sekunder.

De återstående utvisningen hoppar upp ett steg.



Välj utvisning som ska raderas.

Radera vald utvisning.



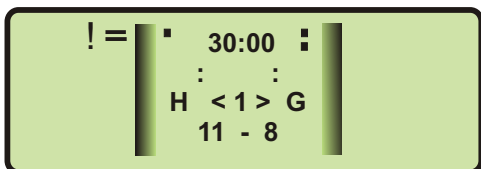
Efter att par sekunder så återgår fönstret automatiskt till att visa tid och resultat.

Vill du gå ur menyn direkt så kan du trycka på knappen "ANGRA".

## Periodslut

### Period slut

1.



När perioden är slut så stannas matchtiden.  
Signalhornet ljuder automatiskt ( under förutsättning att ni valt automatiskt horn).  
Därefter startar eventuell paustid ( se nedan).

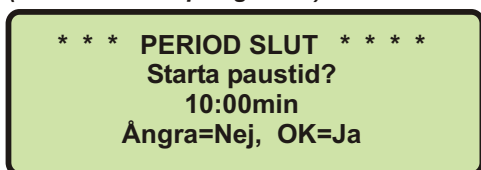
O.B.S När perioden är slut går det ej att starta matchtiden utan att först starta en ny period.

Tips: Genom att justera fram matchtiden 1 sekund och sedan starta matchtiden kan man förlänga perioden (gäller sportgren med matchtid som räknar upp ).

2.

### Start av paustid

( endast vissa sportgrenar )

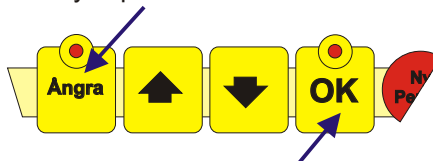


När perioden är slut så dyker denna meny upp på de sportgrenar som har paustid.  
Tryck på OK för att starta paustiden.  
Under paustiden visas ett "P" i periodrutan.

Efter paustidens slut görs en automatisk start av ny period (se nedan ).

Om du väljer Ångra så startar inte paustiden och du får göra en manuell start av ny period (se nedan ).

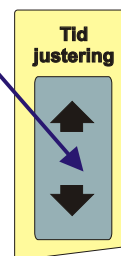
Tryck på "ANGRA" för att deaktivera paustid



Tryck på "ok" för att starta paustiden.

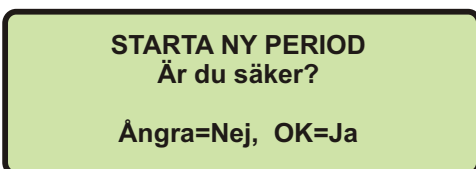
Med justeringsknappen kan du ändra längden på paustiden innan du startar den.

Tips: Håll ner knappen en stund för att snabbspola

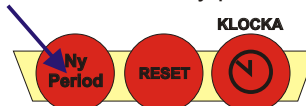


3.

### Manuell start av ny period



Tryck här för att starta en ny period



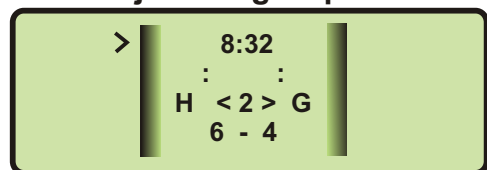
När perioden är slut (eller tidigare ) så trycker du på knappen "NY PERIOD" och får upp denna meny  
Tryck på "ok" för att starta ny period.  
Tryck på "ANGRA" för att gå ur menyn.

Om du trycker OK så händer följande:

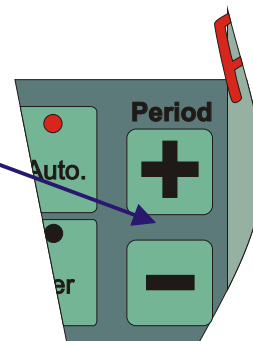
1. Matchtiden nollställs och stoppas.
2. Periodsiffran räknas upp med ett.
3. Resultat står kvar.
4. Eventuella utvisningstider står kvar.
5. Timeout markeringarna står kvar.
6. I basketboll så nollställs lagfoulen medan spelar foulen står kvar.

4.

### Manuell justering av periodsiffran



Justera upp /ner Periodsiffran



## Klocka funktioner, Nollställa matchen

# 1.

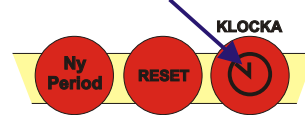
### Visa och ställa klockan

Resultattavlan visar  
nu realklocka  
XX:xx  
Ångra=Av, OK=Ny tid

Resultattavlan visar den inbyggda klockans tid.  
Tryck på "ok" för att ställa klockan.  
Tryck på "ANGRA" eller "KLOCKA" för att återgå till visning av matchtid.  
När kontakten till kontrollpanelen dras ut så slå tavlan automatiskt om till att visa klocka.

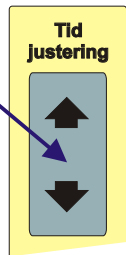
*Resultattavlan sköter klockan, kontrollpanelen kan därför inte visa vad klockan är utan visar XX:xx.*

Visa och ställa klockan



Med justeringsknappen kan du ställa klockan.

Tips: Håll ner knappen en stund för att snabbspola



# 2.

### Nollställa matchen och återgå till "Välj sportgren"

' RESET ' av MATCHEN  
Är du säker?  
Ångra=Nej, OK=Ja

Tryck på "ok" för att nollställa hela matchen  
Tryck på "ANGRA" för att gå ur menyn.

Om du trycker OK så händer följande:

1. Matchtiden, resultat och markeringar nollställs.
2. Alla grundinställningar återställs
3. Menyn " Välj sportgren " visas.

Tryck här för att nollställa hela matchen.

