Manual till klockan i A-hallen

Översikt

Fråga vaktmästaren efter klockan. Ni får då en röd påse med klocka, laddare till klocka, sladd till högtalare samt mikrofon.

Många funktioner finns dubblerade, ex ”Mål” och ”Utvisning”, till vänster respektive höger. Detta representerar hemmalag (H) respektive gästande lag (G). Var noga med att välja rätt sida/lag vid registreringar (Mål, Utvisning, Timeout).

Flera av funktionerna (ex utvisning) kräver att man väljer spelarens nummer. När man valt nummer så är det den specifika spelaren man hanterar. Vid dubbelutvisningar får man alltså hantera en spelare i taget.

Innan match (meny Setup)

Starta klockan

Observera att klockan ibland automatiskt är inställd på Minihockey, om den är det tryck ”Menu” och avsluta Minihockey, starta Ishockey. Tryck på ”Setup”, när ”Ishockey” är inställt.

Ändra namnet på hemma- respektive bortalag.

Du kan även här ändra periodtid (om ex periodtiden är 20 min) samt paustid.

Periodtid: 20 minuter

Paustid: 5 minuter

Nedtällning används ej, ska vara 0:00, ändra om det står 1:00.

Räknemoden ska vara pil upp = uppräkning av tid, är automatiskt inställt.

När du är klar med ev ändringar måste du ”Acceptera ändring”, om du inte vill ändra, tryck på ”Avboka ändring” (eller de sifferknappar som är bredvid).

OBS! Ändra aldrig Standardinställningar och lägg aldrig in spelarnamn. OM du gör det MÅSTE du ta bort alla namnen efter er match (och vem har tid med det…).

Under match

Starta och stoppa tiden med respektive knappar. Tryck aldrig på ”Period” under matchen. Du får då starta om hela matchen från noll.

Utvisning

För att lägga in utvisning, tryck på ”Utvisning” under rätt lag och lägg in nummer samt vilken typ av utvisning (minor 2 min, major 5 min, 2+2 etc).

Mål vid utvisning

Om ett lag har en utvisad och det andra laget gör mål. Tryck på knappen ”Mål” och lägg in målgörarens nummer, klockan frågar dig då om du ska ”Återställa hemmaspelarens bestraffning” eller om endast ”Poäng ska ges”. Ska utvisad spelare in på planen tryck på knappen ”Spelare” då tas utvisningen bort och mål anges automatiskt. Ska spelaren inte in på plan, tryck endast ”Poäng”. OBS detta är tillämpligt när båda lagen har utvisning och är lika många på plan. Då ska ju inte spelare komma in vid mål förrän tiden för utvisningen löpt ut.

Time out

När du trycker ”Time out” börjar klockan gå direkt. Var noga med att välja rätt lag (Hemma/Gäst)

Paus

Efter periodens slut måste du trycka ”Start” för att paustiden ska gå igång. Om nästa period ska börja tidigare än paustidens slut måste du trycka

1. Stop

2. Time Reset, till höger

3. Acceptera

4. Klockan står nu redo för nästa period.

Ta bort/ändrautvisning

Denna funktion används när en utvisning måste korrigeras manuellt (du har kanske lagt in fel eller domaren ändrar ett beslut).

Tryck på ”Byt meny”

Tryck ”Ändra utvisning” vid det laget du ska ändra den för.

Skriv spelarnumret på den utvisade, ”Acceptera”.

Straffet (ex Minor 2) är rödmarkerat, tryck på den så att den blir grå och ”Acceptera”, då tas den bort. Det är de fält som är rödmarkerade som kommer att registreras och visas på tavlan som utvisning om du ska ändra utvisningen. Inga röda fält = ingen utvisning.

Justera tid

Om du behöver justera tiden, stoppa klockan och tryck på ”Byt meny” eller A.

Tryck på ”Justera tid” och gör ev ändringar. Existerande utvisningar justeras automatiskt när du justerar tiden.

När matchen är slut, gör game reset och stäng av klockan.