

Tävlingsbestämmelser All Night Game 3-4 januari 2026

- Matchtid: 2x12min (1 perioden rinnande tid, 12 perioden effektiv tid), utan 24 sek klocka.
- Halvtidspaus 2 min.
- Klockan stannas sista 2 min i andra halvlek vid mål.
- Domaren bedömer passivt spel
- Varje lag har rätt till EN timeout/match (I finalerna EN timeout/halvlek)
- Zonförsvar ej tillåtet
- Vid ledning med 20 poäng måste spelarna backa till halvplan i försvar. Överträdelse av detta medför varning till coach och om detta upprepas bestraffas coach med bänkteknisk foul (B).

Förlängning

Vid oavgjort resultat 2 min förlängning därefter tillämpas sudden death (där även ett straffkast avgör). Förlängning och ev sudden startar med uppkast. Lagfoul från andra halvlek fortsätter i förlängning/sudden. I finalerna spelas i stället förlängningsperioder på 3 min tills något lag vinner.

Lagfoul

Lagfoul från 6:e foulen (pga 12 mins perioder) I övrigt gäller regler lika de vi använder i seriespelet (DU3 & HU3).

Lika antal vunna matcher i gruppspel.

Om flera lag hamnar på samma antal vunna matcher så avgör målskillnad, vid lika målskillnad avgör flest gjorda poäng, därefter inbördes möten och slutligen genom lottning. Övrigt Varje lag ansvarar för att ha en person i sekretariatet i gruppspellet, i slutspelet sitter arrangören. Fyll i protokollet under tiden matchen innan spelas då vi har begränsad tid mellan matcherna. Vill man värma upp i förväg kan man göra det i spegelsalen på övervåningen.

