 TEORI 

Grundförutsättningar i Anfallsspel

• SPELBAR

• SPELAVSTÅND

• SPELBREDD

• SPELDJUP

Anfallsspel är när vårat lag har bollen!

SPELBAR: Menas att du alltid kan ta emot en pass

ifrån din kompis alltså du är spelbar

SPELAVSTÅND: Menas att du inte står för nära din

kompis och heller inte för långtifrån så att

motståndaren kan bryta direkt.

SPELBREDD: Utnyttja planens bredd för att göra

sig spelbar

SPELDJUP: Erbjuda passningalternativ bakåt tex

mittback, eller framåt forward

Försök att hitta vinklar som spelbar!