**Anfallsspel**

**Definition:** ”Det spel ett lag spelar då man har bollen eller när man med säkerhet kan säga att man kommer att få bollen”

**Mål:** Att på ett effektivt och regelrätt sätt göra mål och i vissa situationer fördröja att motståndarlaget får tag i bollen.

**Fas 4 ”Avslutningsfasen”:**

* **Mål:** Genom konstruktivt samspel (2 och 2 el 3 och 3) och enskilda initiativ skapa möjligheter för spelare att komma till avslut.
* **Spelidé:** Avslutningsvarianter som involverar 2-3 spelare för att skapa övertal och ytor för avslut:
	+ Samarbete mellan M6 (vid 3-3 spel) och M9 eller Y9 (spärrar och avslut, skottsatsning och inspel, stegisättning och inspel, ryskspärr och inspel).
	+ Samarbete K6 och Y9 (kort inspring, utspel, spärr, växel).
	+ Samarbete M9 och Y9 (vändning, växlar, satsning med riktningsändring).
	+ Samarbete M9, Y9 och Y6 (vändning, växlar, satsning med utspel).
	+ Det är ofta det överraskande som bäddar för avslut och målchans.

**Övning av kollektivt spel - en förutsättning för genomförande av spelidén**

|  |  |
| --- | --- |
| **Övning 1** | **Kommentar** |
|  | . |
| **Övning 2** |  |
|  | . |
| **Övning 3** |  |
|  |  |
| **Övning 4** |  |
|  |  |
| **Övning 5** |  |
|  |  |
|  |  |