# Manual
# Digitalt matchprotokoll

Svenska Basketbollförbundet

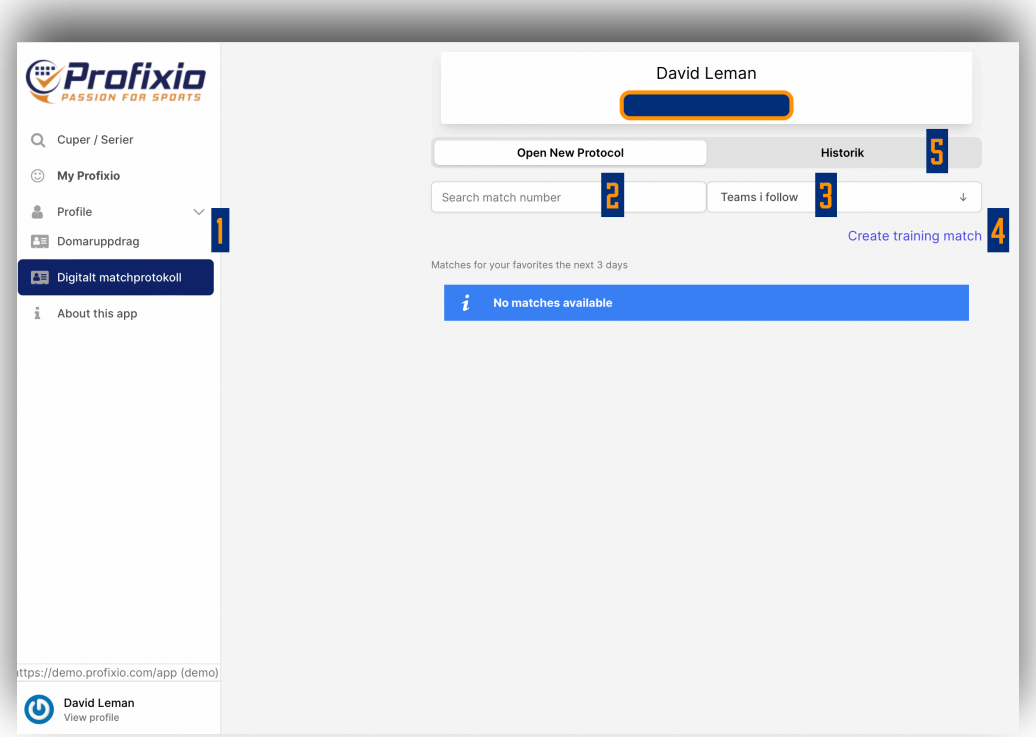
# Så når du det digitala matchprotokollet

**Logga in i appen (iOS/Android) eller på [www.profixio.com/app](http://www.profixio.com/app) och se till att följa minst ett basketlag (antingen favoritmarkera eller vara lag-/klubbadmin i systemet)**

1. Klicka på Digitalt matchprotokoll
2. Sök upp din match via matchnummer…
3. …eller välj bland dina favoritlags matcher
4. …eller skapa träningsmatch som du kan öva på
5. Under historik visas de matcher som du tidigare har fört protokoll i

**OBS: Se till att ha Wifi/4G-uppkoppling på din enhet**

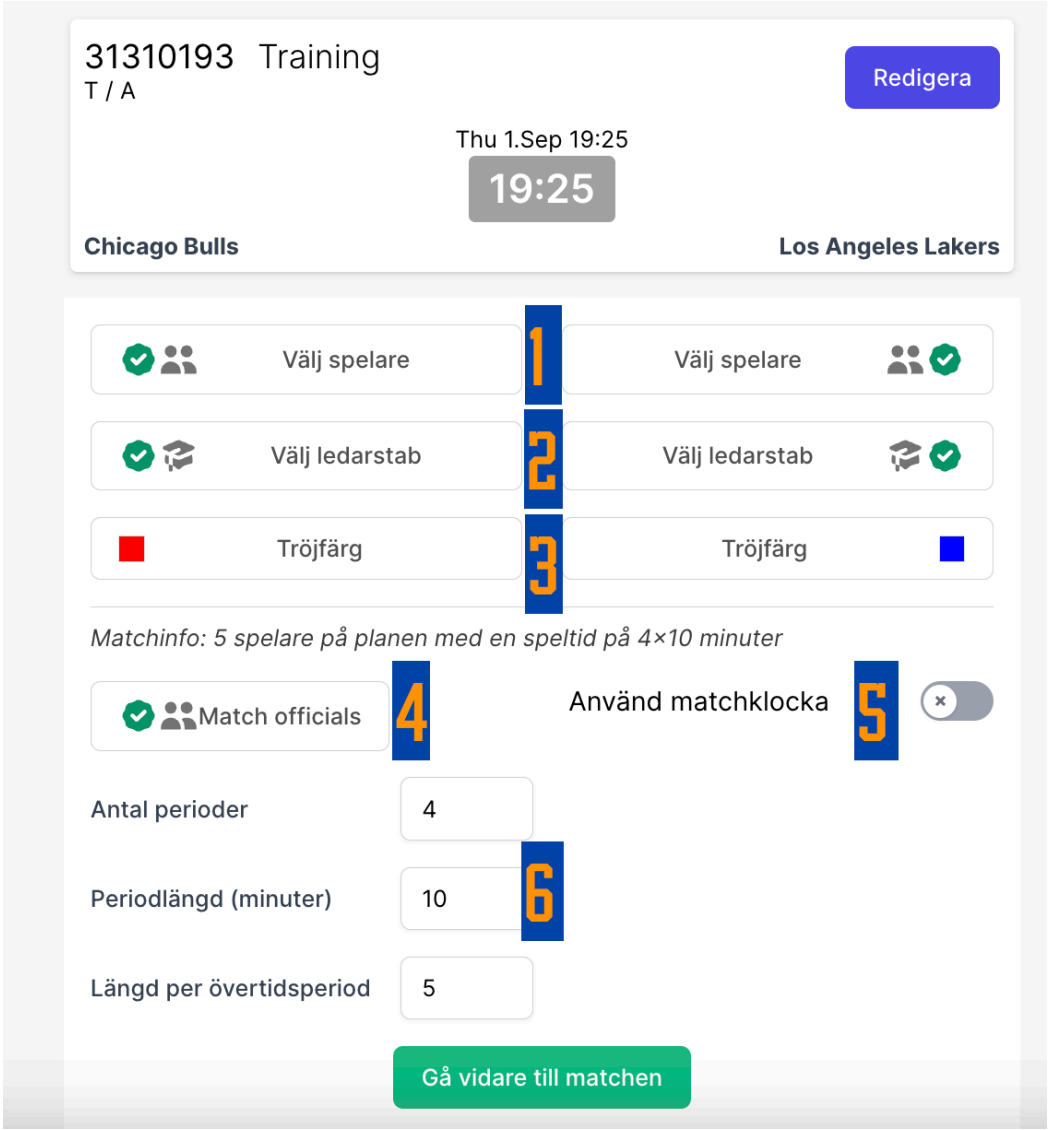
**Tips! Sätt din enhet på ”Stör ej”**
**(för att undvika samtal och notiser under matchens gång)**



# Innan matchstart

**Lägg in grunddata**

1. Registrera laguppställningarna
2. Registrera ledare
3. Registrera tröjfärg
4. Funktionärer
5. Matchklocka (en avancerad funktion som ej är obligatorisk, rekommendationen är att köra 4-5 matcher innan den aktiveras)
6. Speltid

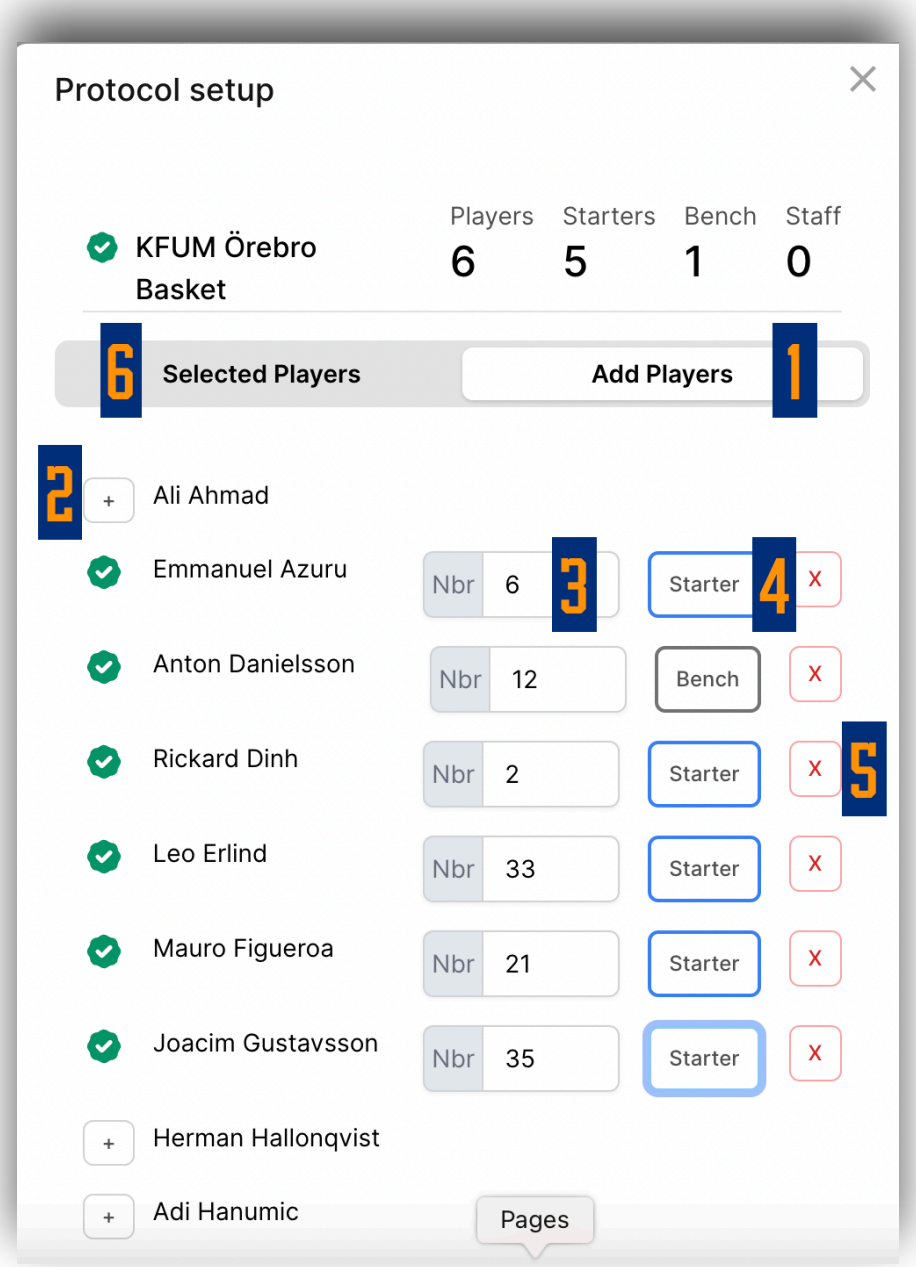



Profixio
PASSION FOR SPORTS

# Innan matchstart

**Lägg in laguppställning**

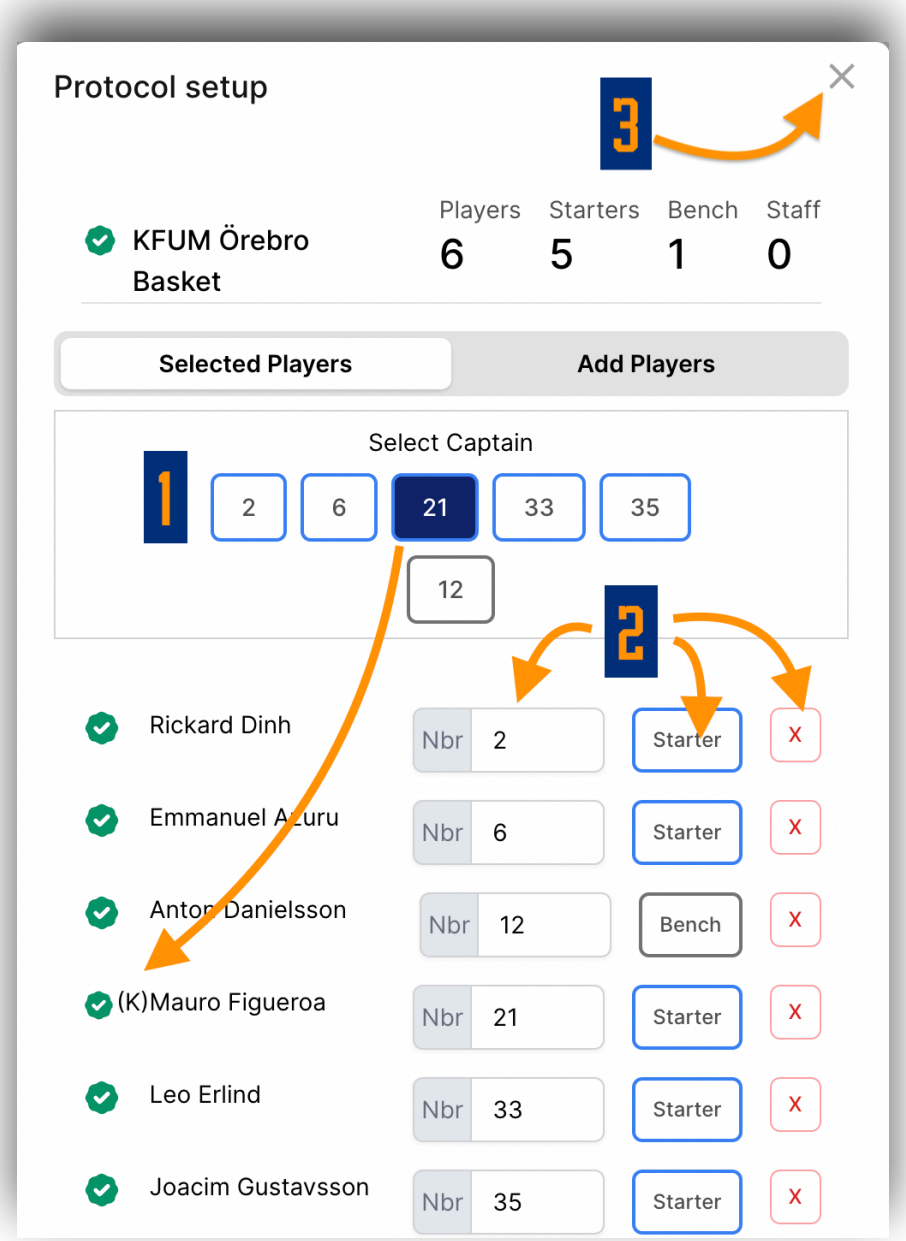
1. Klicka på Add Players
2. Klicka på + för att lägga till spelaren
3. Lägg till/ändra tröjnummer
4. Ange om spelaren startar matchen
5. Ta bort spelaren från laguppställningen
6. Gå till selected players för att se laguppställning samt ange lagkapten



# Innan matchstart

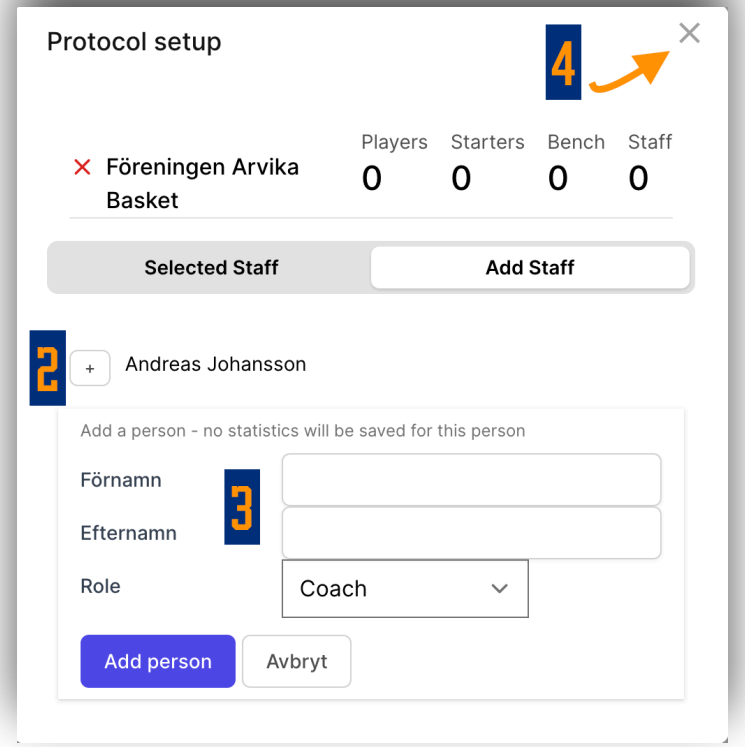
## Selected Players

1. Välj kapten genom att klicka på ett spelarnr
2. Möjlighet att ändra nr, starter eller ta bort spelare från laguppställningen
3. Klicka på krysset för att stänga sidan



# Innan matchstart



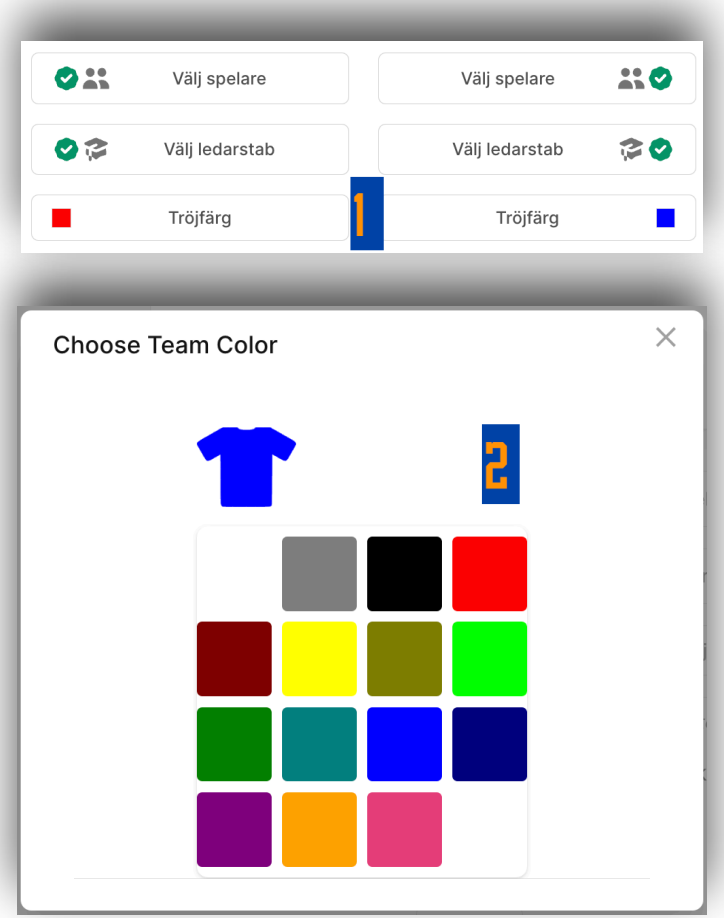




## Registrera ledare

1. Klicka på ”Välj ledarstab”
2. Välj ledare som finns kopplade till laget…
3. …eller lägg till en ny genom att skriva in namnet och klicka på ”Add person”.
4. Klicka på krysset för att stänga fönstret

Profixio
PASSION FOR SPORTS

# Innan matchstart




**Lägg in tröjfärg**

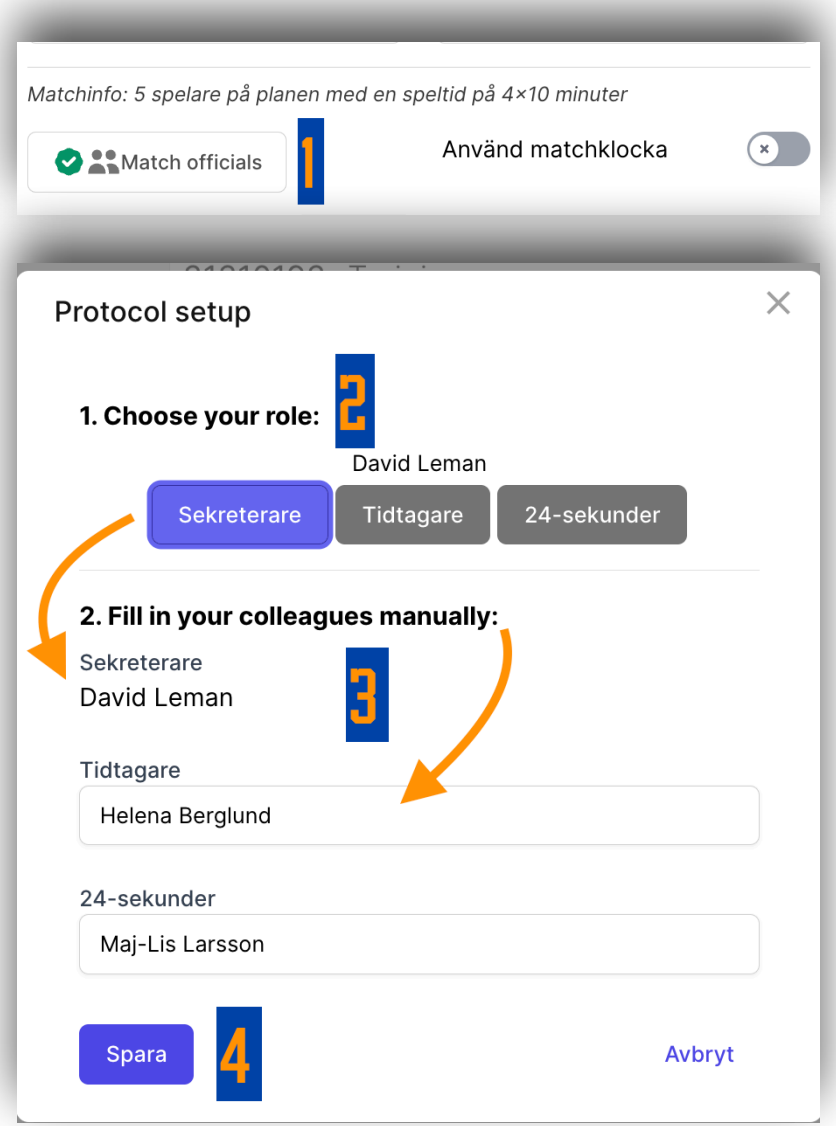
1. Klicka på ”Tröjfärg”
2. Välj tröjfärg

Profixio
PASSION FOR SPORTS

# Innan matchstart

## Ange funktionärer

1. Klicka på ”Match officials”
2. Välj din roll (ditt användarnamn visas ovanför rollerna)
3. Lägg eventuellt in övriga personer
4. Spara



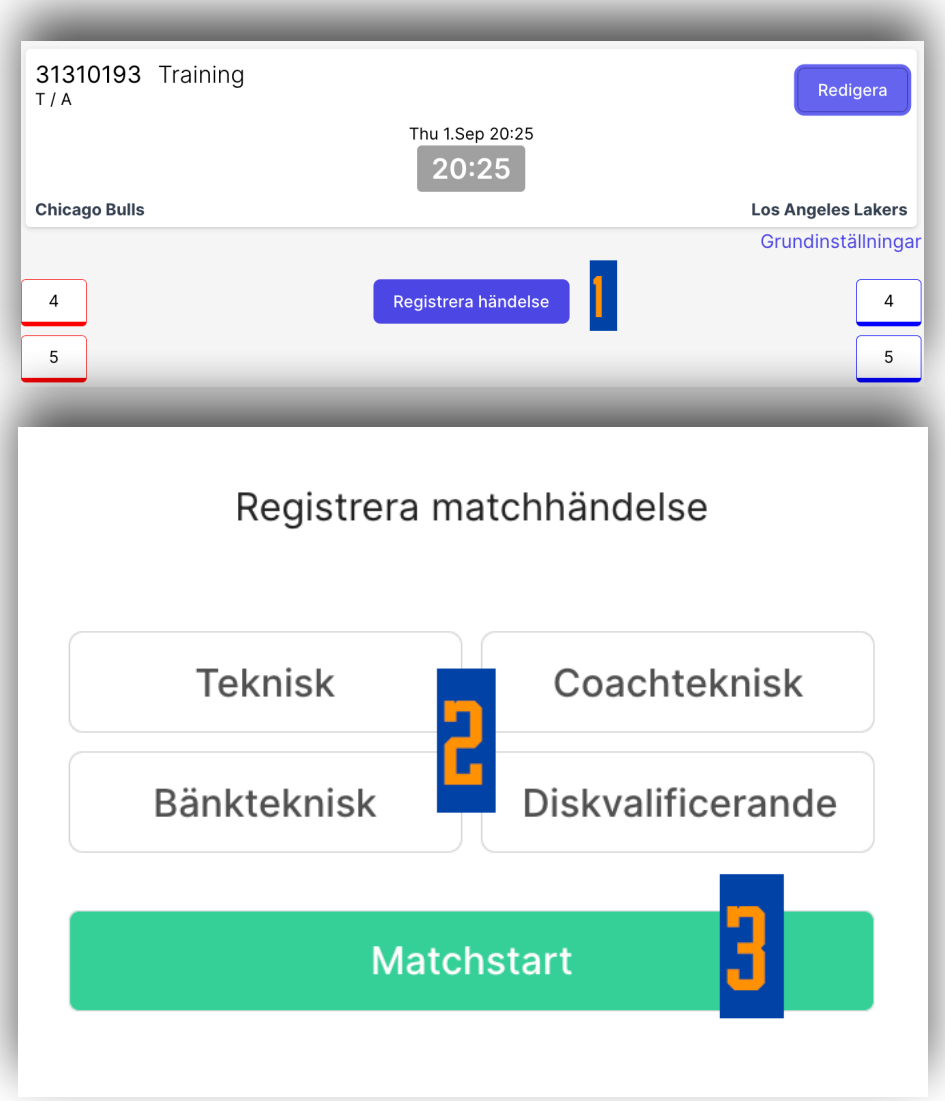
# Innan matchstart

**Välj inställningar för matchen**

1. Välj om ni vill använda matchklocka och därmed ange när händelserna inträffar
2. Välj/kontrollera speltid
3. Gå vidare för att sedan starta matchen!



# Starta igång matchen




**Registrera händelse**

1. Klicka på Registrera händelse för att starta igång matchen (eller registrera foul(s) innan matchen har påbörjats).
2. Vid eventuella fouls utfärdade innan matchstart, registreras de här.
3. Starta matchen!

Profixio
PASSION FOR SPORTS

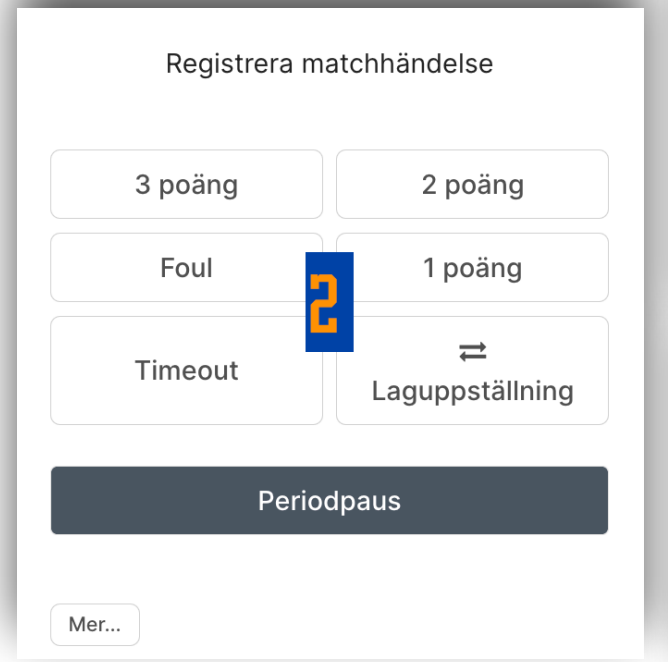
# Under matchen

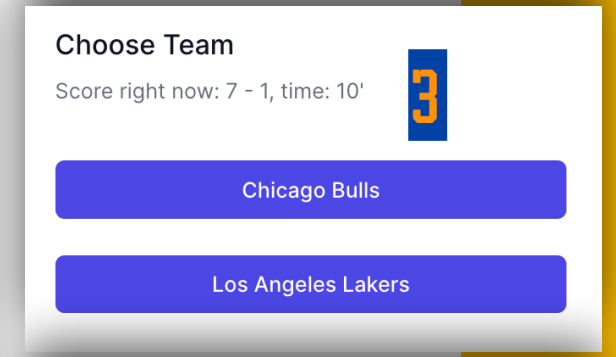
## Registrera händelse

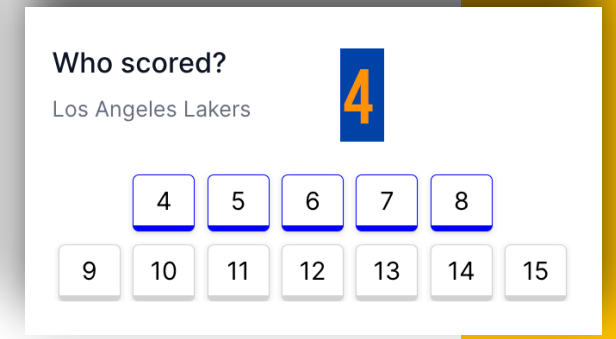
1. Klicka på Registrera händelse
2. Välj typ av händelse
3. Välj lag
4. Välj spelare

Händelsen sparas och visas i matchflödet efter att du har valt spelare



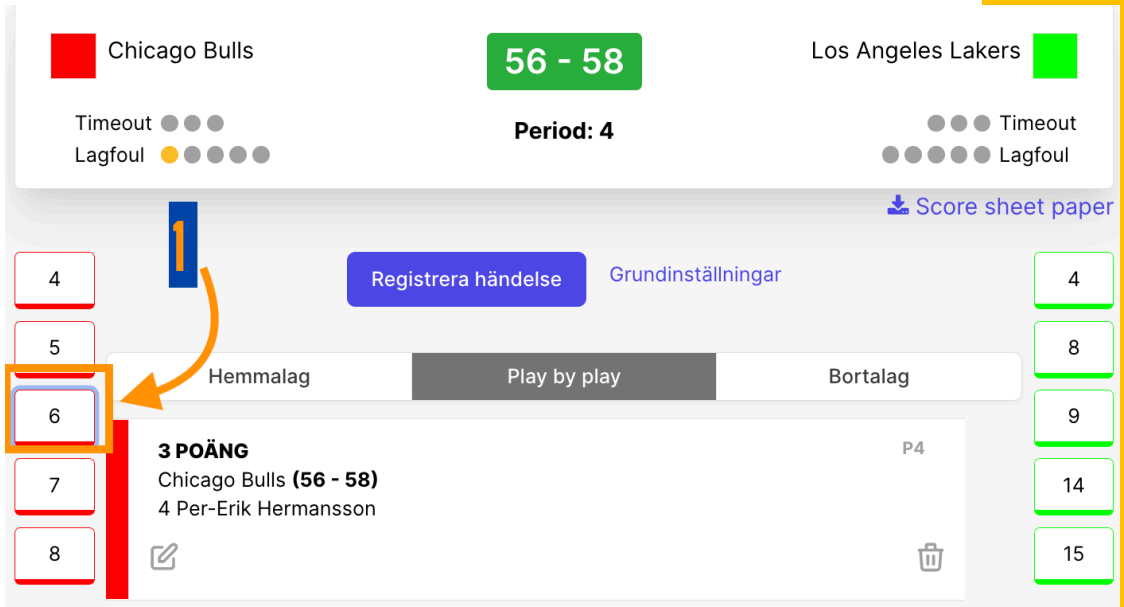



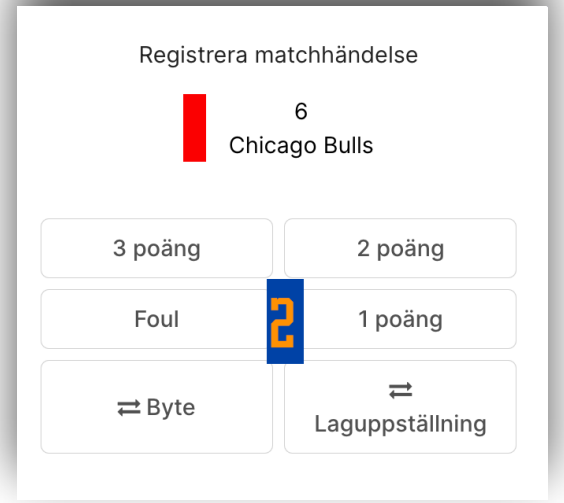
# Under matchen

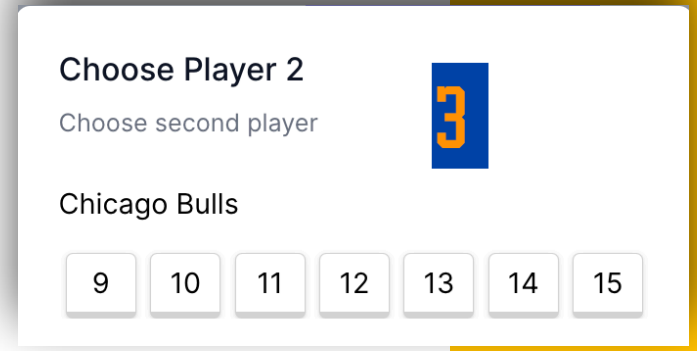
**Registrera händelse genom att välja spelare först**

1. Klicka på en spelare
2. Välj typ av händelse, exempelvis byte
3. Vid byte: välj i nästa steg vem den valda spelaren ersättas av

Vid registrering av poäng sparas händelsen direkt vid val av antal poäng.



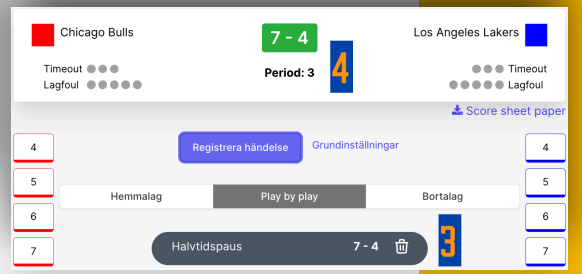



# Under matchen

**Avsluta/starta period och avsluta match**

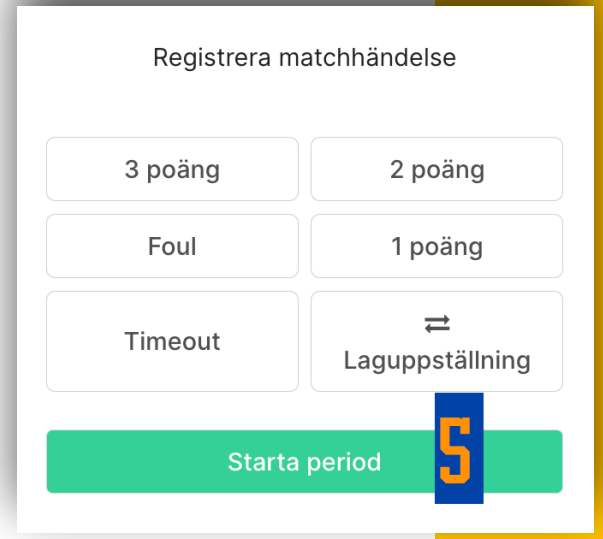
1. Klicka på registrera händelse
2. Välj periodpaus
3. Period-/halvtidspaus visas i matchflödet
4. Nästa period visas i matchinformationen
5. För att starta igång nästa period - klicka på 1) (Registrera händelse) och Starta period.
   OBS: Om ni kör med matchklocka, glöm inte att starta igång tiden i den nya perioden!



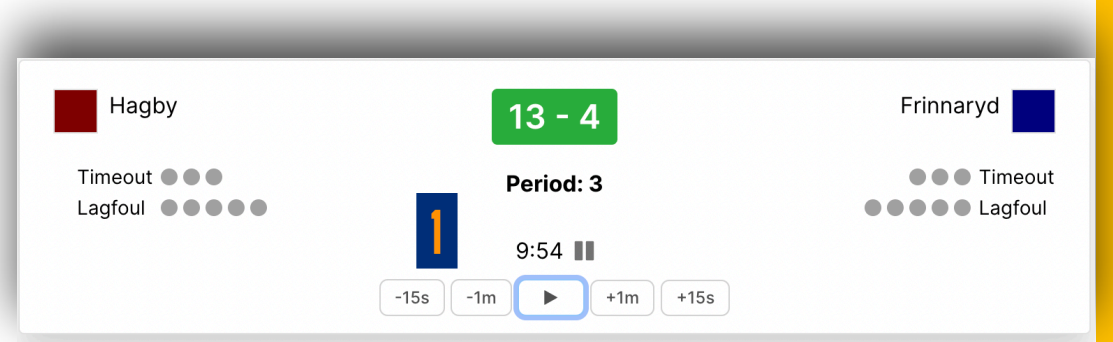






# Under matchen

**Matchklockan**
**(om den är aktiverad)**




1. Visar aktuell tid

- Tiden kan justeras (+/-15 sekunder och 1 minut)

- Tiden kan pausas/startas via Play/paus-knappen i mitten

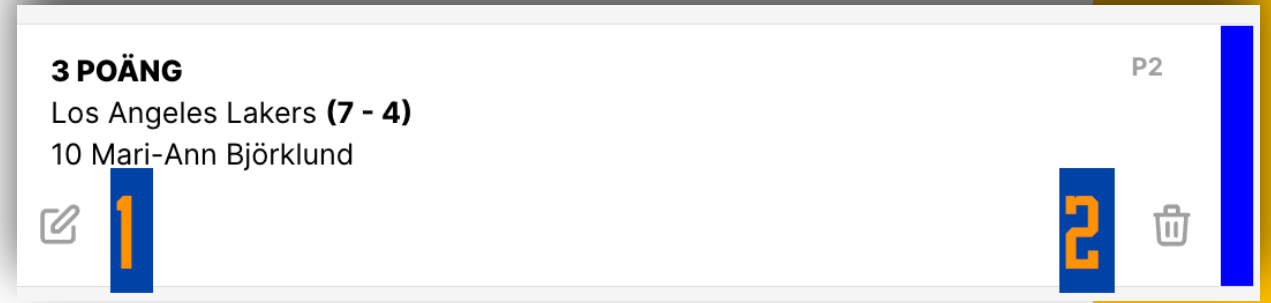
- Kom ihåg att starta igång klockan vid varje ny period (Det sker inte automatiskt)

Profixio
PASSION FOR SPORTS

# Under matchen

**Redigera eller ta bort händelse**

1. Klicka på redigera-ikonen för att redigera en händelse
2. Klicka på soptunnan för att ta bort en händelse

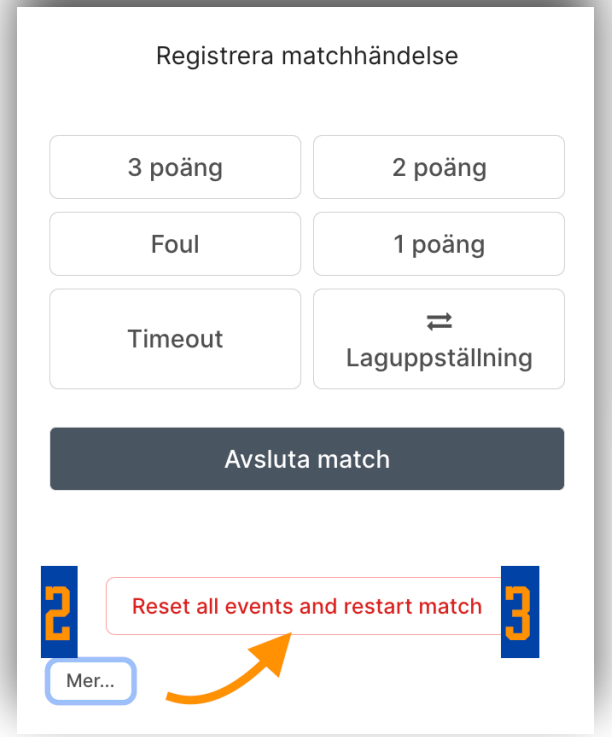


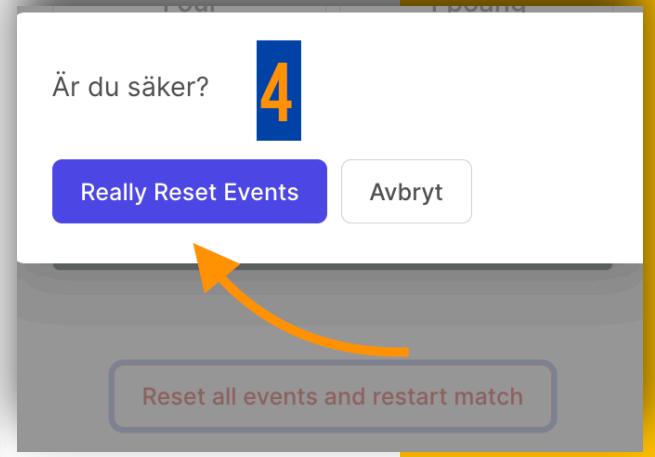
# Under matchen

**Ångra alla händelser och nollställ matchen**

1. Klicka på Registrera händelse
2. Klicka på Mer…
3. Klicka på Reset all events and restart match
4. Bekräfta att du vill nollställa alla händelser



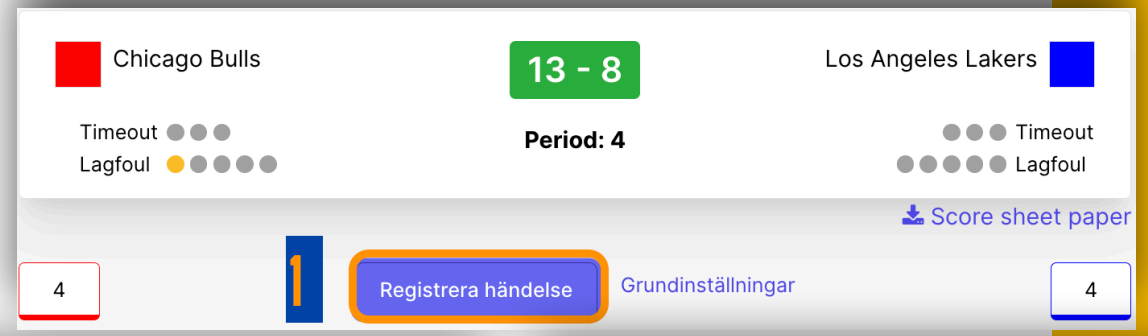
# Avsluta match

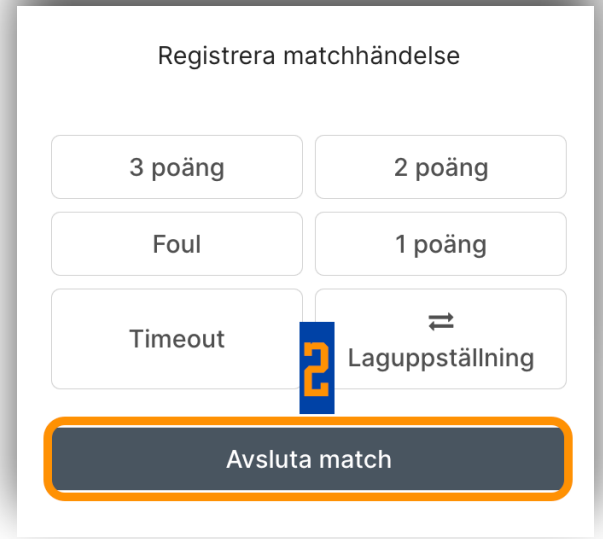
**Avsluta match**

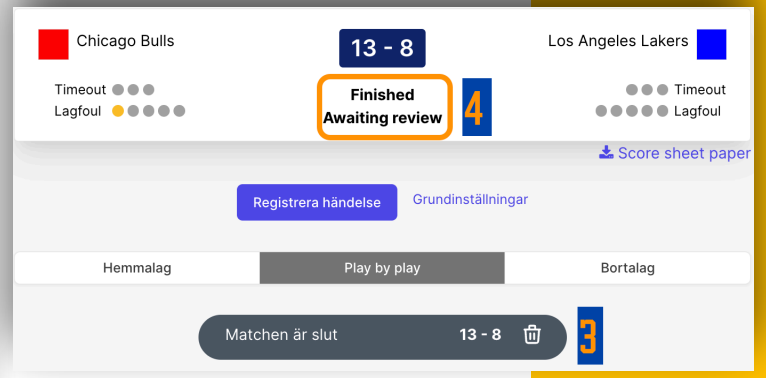
1. Klicka på Registrera händelse
2. Klicka på Avsluta match
3. Matchflödet uppdateras

Matchen visas som färdigspelad men är ännu inte godkänd av domaren

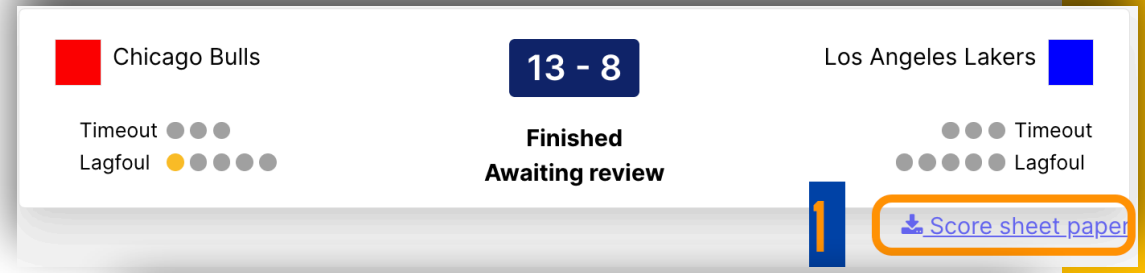
***Domaren kontrollerar och godkänner protokollet via sin sida i Profixio App***



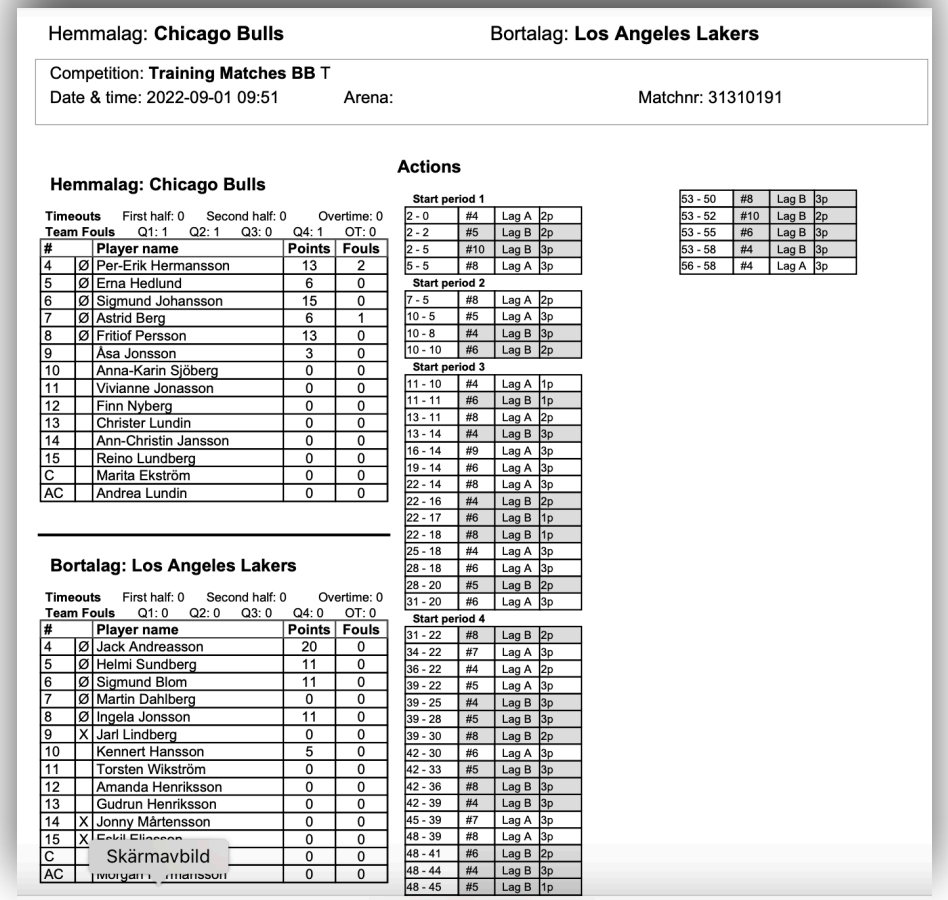
# Avsluta match




## Matchprotokoll som PDF

1. Klicka på Score sheet paper och en pdf öppnas i en ny flik.

Matchprotokollet i pdf-format finns tillgängligt under (uppdateras fortlöpande) och efter matchen samt mejlas ut till serie-/lag-/klubbadmins så snart matchen har godkänts.



Hemmalag: **Chicago Bulls** Bortalag: **Los Angeles Lakers**

Competition: **Training Matches BB T**
Date & time: 2022-09-01 09:51 Arena: Matchnr: 31310191

**Hemmalag: Chicago Bulls**

**Timeouts** First half: 0 Second half: 0 Overtime: 0
**Team Fouls** Q1: 1 Q2: 1 Q3: 0 Q4: 1 OT: 0

| # | | Player name | Points | Fouls |
|---|---|---|---|---|
| 4 | Ø | Per-Erik Hermansson | 13 | 2 |
| 5 | Ø | Erna Hedlund | 6 | 0 |
| 6 | Ø | Sigmund Johansson | 15 | 0 |
| 7 | Ø | Astrid Berg | 6 | 1 |
| 8 | Ø | Fritiof Persson | 13 | 0 |
| 9 | | Åsa Jonsson | 3 | 0 |
| 10 | | Anna-Karin Sjöberg | 0 | 0 |
| 11 | | Vivianne Jonasson | 0 | 0 |
| 12 | | Finn Nyberg | 0 | 0 |
| 13 | | Christer Lundin | 0 | 0 |
| 14 | | Ann-Christin Jansson | 0 | 0 |
| 15 | | Reino Lundberg | 0 | 0 |
| C | | Marita Ekström | 0 | 0 |
| AC | | Andrea Lundin | 0 | 0 |

**Bortalag: Los Angeles Lakers**

**Timeouts** First half: 0 Second half: 0 Overtime: 0
**Team Fouls** Q1: 0 Q2: 0 Q3: 0 Q4: 0 OT: 0

| # | | Player name | Points | Fouls |
|---|---|---|---|---|
| 4 | Ø | Jack Andreasson | 20 | 0 |
| 5 | Ø | Helmi Sundberg | 11 | 0 |
| 6 | Ø | Sigmund Blom | 11 | 0 |
| 7 | Ø | Martin Dahlberg | 0 | 0 |
| 8 | Ø | Ingela Jonsson | 11 | 0 |
| 9 | X | Jarl Lindberg | 0 | 0 |
| 10 | | Kennert Hansson | 5 | 0 |
| 11 | | Torsten Wikström | 0 | 0 |
| 12 | | Amanda Henriksson | 0 | 0 |
| 13 | | Gudrun Henriksson | 0 | 0 |
| 14 | X | Jonny Mårtensson | 0 | 0 |
| 15 | X | [illegible] | 0 | 0 |
| C | | | 0 | 0 |
| AC | | [illegible] | 0 | 0 |

**Actions**

| | | | |
|---|---|---|---|
| **Start period 1** | | | |
| 2 - 0 | #4 | Lag A | 2p |
| 2 - 2 | #5 | Lag B | 2p |
| 2 - 5 | #10 | Lag B | 3p |
| 5 - 5 | #8 | Lag A | 3p |
| **Start period 2** | | | |
| 7 - 5 | #8 | Lag A | 2p |
| 10 - 5 | #5 | Lag A | 3p |
| 10 - 8 | #4 | Lag B | 3p |
| 10 - 10 | #6 | Lag B | 2p |
| **Start period 3** | | | |
| 11 - 10 | #4 | Lag A | 1p |
| 11 - 11 | #6 | Lag B | 1p |
| 13 - 11 | #8 | Lag A | 2p |
| 13 - 14 | #4 | Lag B | 3p |
| 16 - 14 | #9 | Lag A | 3p |
| 19 - 14 | #6 | Lag A | 3p |
| 22 - 14 | #8 | Lag A | 3p |
| 22 - 16 | #4 | Lag B | 2p |
| 22 - 17 | #6 | Lag B | 1p |
| 22 - 18 | #8 | Lag B | 1p |
| 25 - 18 | #4 | Lag A | 3p |
| 28 - 18 | #6 | Lag A | 3p |
| 28 - 20 | #5 | Lag B | 2p |
| 31 - 20 | #6 | Lag A | 3p |
| **Start period 4** | | | |
| 31 - 22 | #8 | Lag B | 2p |
| 34 - 22 | #7 | Lag A | 3p |
| 36 - 22 | #4 | Lag A | 2p |
| 39 - 22 | #5 | Lag A | 3p |
| 39 - 25 | #4 | Lag B | 3p |
| 39 - 28 | #5 | Lag B | 3p |
| 39 - 30 | #8 | Lag B | 2p |
| 42 - 30 | #6 | Lag A | 3p |
| 42 - 33 | #5 | Lag B | 3p |
| 42 - 36 | #8 | Lag B | 3p |
| 42 - 39 | #4 | Lag B | 3p |
| 45 - 39 | #7 | Lag A | 3p |
| 48 - 39 | #8 | Lag A | 3p |
| 48 - 41 | #6 | Lag B | 2p |
| 48 - 44 | #4 | Lag B | 3p |
| 48 - 45 | #5 | Lag B | 1p |
| 53 - 50 | #8 | Lag B | 3p |
| 53 - 52 | #10 | Lag B | 2p |
| 53 - 55 | #6 | Lag B | 3p |
| 53 - 58 | #4 | Lag B | 3p |
| 56 - 58 | #4 | Lag A | 3p |

Skärmavbild