



BIBBENS *Cup*

Stolt huvudsponsor: Mediaspjuth

23–25 januari 2026
Furulidshallen Aneby

Välkomna till Bibbens Cup som avgörs i
Aneby SK:s fina inomhushall.
Cupen är för herrar med plats för 24 lag.

Förstapris: 10 000 kr Andrapris: 5 000 kr Tredje & fjärdepris: 3 000 kr

Anmälningavgift: 3 000 kr

Anmälan: Senast 15 januari till "kansli@anebysk.se".

Betalning sker via swish: 123 698 6178 eller bankgiro: 686-9200.

Anmälan gäller när deltagaravgiften är betald.

Anmälda lag publiceras på hemsidan.

Cupinfo: www.cupmate.nu/cup/mediaspjuth-cup

Tävlingsinformation

• Antal lag

24 lag. Anmälan först giltig när betalning är gjord.

• Regler

Sjumannas regler gäller med vissa undantag.

• Målstorlek

Elvamannamål.

• Offside-regeln

Tillämpas ej.

• Antal spelare

Varje lag får bestå av fritt antal spelare, varav en målvakt och 7 utespelare samtidigt får delta i spelet. Utbyte av spelare får ske under hela matchen. Principen "flygande byte" gäller under matchen. Samtliga spelare i laget får byta plats med målvakten. Även här gäller att spelet måste vara avbrutet och att domaren är informerad. Antalet utbyten är obegränsat, vilket innebär att utbytt spelare får återinträda i spelet. Hur många spelare som man tar med på cupen är upp till föreningen. Dock måste samtliga spelare vara registrerade för aktuell förening.

• Spelarnas utrustning

En spelare får inte använda utrustning eller annat som kan vara farligt för honom själv eller någon annan spelare, inklusive någon form av smycken. På konstgräs rekommenderas att använda skor med dubbar eller grusskor. Långbyxor är tillåtet.

• Speltid

Alla matcher spelas 1x24 min. Tiden får enbart stoppas efter domares begäran. Kvartsfinal, Semifinal och final, vid oavgjort, sker straffar direkt, tre st och sedan en och en enligt Uefa regler.

• Avspark

Hemmalaget startar matchen med avspark. Mål får inte göras på avspark.

• Inspark målvakt:

Insparken ska utföras från valfri plats inom målområdet. Målvakten sätter bollen i spel genom att kasta den.

• Inspark

Inspark ersätter inkast, bollen skall placeras på sidlinjen, avstånd vid inspark är 5 meter. Mål får inte göras direkt på inspark. Insparken skall utföras inom 4 sek.

• Spel till egen målvakt

Är tillåt, men målvakten får då inte ta upp bollen med händerna.

• Boll i tak

Om en spelare spelar upp bollen i taket, ska spelet startas med en inspark till motståndarlaget från närmaste punkt på sidlinjen där bollen träffade taket.

• Domare

Från Höglandets FDK

• Bestraffningsregler

Helt enligt SvFF tävlingsbestämmelser. Ackumulering av varningar gäller inte.

• Straffspark

Straffspark slås från straffområdeslinjen.

• Straffsparksavgörande:

Alla spelare som är upptagna på spelarförteckningen är berättigade att delta. Kvittning sker innan straffsparkstävlingen startar så att båda lagen består av lika mångaspelare. Domaren utser mot vilket mål som straffsparkarna ska läggas. Hemmalaget ska lägga den första straffsparken. Lagen lägger tre straffsparkar växelvis. När båda lagen lagt tre straffsparkar och lagen har gjort lika många mål eller inga mål alls, ska straffsparkarna fortsätta i samma ordning tills ett lag gjort ett mål mer än det andra efter samma antal straffsparkar. Varje straffspark läggs av olika spelare och alla spelare som är berättigade att delta i straffsparkstävlingen måste lägga en straffspark innan någon spelare får lägga en andra straffspark.

• Lika poäng i gruppspel

Vid lika poängställning avgör målskillnad. Är målskillnaden lika stor, gäller flest gjorda mål, därefter inbördes resultat. I sista fall gäller straffsparksavgörande, alternativt lottnings om straffläggning inte går att genomföra.

• Flera deltagande lag från samma förening

Det är inte tillåtet att flytta spelare mellan sina lag vid t. ex. avancemang i turneringen.

Spelplan:
Furulidshallen Aneby

Spelyta:
61 m x 36 m



I övrigt gäller SvFF's/SmFF's tävlingsbestämmelser.
Cupinfo: www.cupmate.nu/cup/mediaspjuth-cup