

1 Före match

Aktivitet	Tid	Ansvarig	Beskrivning
Anslutningar	- 120	Game	Kontrollera nätverksanslutningar ifrån OVR Game
Prel. Team Roster	- 120	Game	Skriv ut prel. team roster och distribuera till lagen.
Laguppställningar	-90	Game	Registrera laguppställningar och lagledare
Game Officials	-90	Game	Registrera matchfunktionärer och domare.
Official Team Roster	-90	Game	Skriv ut och publicera rapporten Official Team Roster . Distribuera till lagen och press
Anslutningar	-60	Övriga	Kontrollera nätverksanslutningar Clock/Shots/Possession.
Startande	-40 - 20	Game	Underskrift lagledare, distribuera till domare och ev. lag, registrera startande målvakter
Official Line Up	-10	Game	Publicera rapporten Official Line Up.
Starta Shots	-10	Shots H/G	Starta skottklienterna för hemma respektive bortalag, och välj vilken sida respektive lag startar på
Starta Possession	-10	Possession	Starta Possessionklienten, och välj vilken sida respektive lag startar på.
Förbered tekning	-5	Possession	Öppna tekningsformuläret för att vara redo för nedsläpp.
Startande målvakt	-1	Game	Kontrollera att startande målvakter är OK.

2 Under match(normal speltid samt Overtime)

Aktivitet	Tid	Ansvarig	Beskrivning
Matchstart	0	Clock	Starta matchklockan
	0	Game	Ändra periodstatus till "In progress"
		Shots	Kontrollera att period ändras till "In progress" (Skickas ifrån Game)
		Poss.	Registrera första teckningen för att starta registrering av puckinnehav.
Händelser		Samtliga	Registrera matchhändelser löpande.
Kontroll av klockan		Clock, Övriga	Vid registrering av händelser; kontrollera att matchtiden stämmer överens med officiell matchklocka. Om det diffar, ändra till officiell tid.

3 Periodpaus

Aktivitet	Tid	Ansvarig	Beskrivning
Periodslut	+20, +40	Game	Sätt perioden till "Ended"
MV. statistik	+ 60	Game	Lägg in aktuell skottstatistik för respektive mv.
Kontroll	+20, +40	Samtliga	Kontrollera händelser. Shots H/G samt possession ser till att inga händelser för perioden är rödmarkerade, och kompletterar de uppgifter som eventuellt saknas för teckningar, skott och tacklingar. Viktigt att mål har rätt tid
Hämta Shots/FO	+20, +40	Game	Hämta skott och teckningar
Official Game Report	+20, +40	Game	Skriv ut och publicera Official Game Report
Player Summary	+20, +40	Game	Publicera Player Summary
Shot Chart	+20, +40	Shots H	Publicera Shot Chart
Faceoff Chart	+20, +40	Possession	Publicera Faceoff Chart
Possession Report	+20, +40	Possession	Publicera Possession Report
Distribution	+20, +40	Stöd	Distribuera önskade rapporter till lagen och till media.
Periodstart	+35, +45	Game, Clock	Byt till nästa period. Inför GWS ska inte Clock byta period.
Periodstart		Clock	Starta matchklockan (Ej i GWS).
Periodstart		Game	Ändra periodstatus till "In progress"

4 GWS

Aktivitet	Tid	Ansvarig	Beskrivning
Straffavgörande	+65	Shots H/G	Registrera samtliga straffar, både de som blir mål och de som missas.
Straffavgörande	+65	Game	Registrering av GWS löpande.
		Clock, Poss.	Ingen registrering under GWS.

5 Efter match

Aktivitet	Tid	Ansvarig	Beskrivning
Matchslut "Ended"	+ 60	Game	Sätt perioden till "Ended"
MV. statistik	+ 60	Game	Lägg in aktuell skottstatistik för respektive mv.
Kontroll	+ 60	Samtliga	Kontrollera händelser. Shots H/G samt possession ser till att inga händelser för perioden är rödmarkerade, och kompletterar de uppgifter som eventuellt saknas för tekningar, skott och tacklingar. <i>Viktigt att alla målen är på rätt tid</i>
Publik, bästa spelare	+ 60	Game	Registrera publiksiffra och bästa spelare i respektive lag.
Official Game Sheet	+ 60	Game / stöd	Skriv ut Official Game Sheet för underskrift, kopiera Game sheet till lagen
Distribution	+ 60	Stöd	Distribuera Game report till media.
Hämta Shots/FO	+ 60	Game	Hämta skott och tekningar
Player Summary	+ 60	Game	Skriv ut och publicera Player Summary
Shot Chart	+ 60	Shots H	Publicera Shot Chart
Faceoff Chart	+ 60	Possession	Publicera Faceoff Chart
Possession Report	+ 60	Possession	Publicera Possession Report
Skriv ut rapporter	+ 60	Game	Skriv ut Short Chart, Faceoff Chart samt Possession report
Avsluta matchen "Final Score"	+ 60	Game	Ändra game status till "Final Score" och avsluta den efter att Official Game Sheet har blivit signerad.
Official Game Report	+ 60	Game	Skriv ut och publicera Official Game Report
Distribution	+ 60	Stöd	Distribuera samtliga rapporter till lagen