



## Spelidé – Anfallsspel Åkersberga Akademi P15–19

Vi använder zonindelning som ett verktyg för att utveckla vårt positionsspel i anfallsfasen. Syftet är att kontinuerligt skapa passningsalternativ, säker bollcirkulation samt kontroll i spelets uppbyggnads- och etableringskedan.

Målsättningen är att avancera med bollen under kontroll via olika kognitiva beteenden (roll) hos enskilda spelare som motrörelser, tredje spelare, felvänd rättvänd, platsbyten, väggspel, avvikande rörelser, spelvändningar och kollektiv beteende (laget)

Numerisk överlägsenhet Det används för att skapa tid, yta, passningsalternativ och kontroll i spelet. Med fler spelare än motståndaren i uppbyggnaden blir det lättare att hitta fria spelare och ta sig ur press.

Positionell överlägsenhet Att stå mellan linjer, i blinda vinklar, eller i fickor där motståndaren inte kan pressa utan att öppna något annan yta med syfte att nå assisterande ytor (blå zoner) för att därefter skapa genombrott genom instick, avslut, nick, distans avslut och cutbacks i den så kallade gyllene zonen (gul zon).

### Anfallsprinciper kopplade till zoner

#### 1. Spel i ytterkorridor och straffområdesnära ytor

Cutbackytorna (två röda zoner), närmast bollhållaren, ska alltid bemannas när vi etablerar spel runt ytterkorridorerna. I inläggszonerna (orange zon) strävar vi efter att spela in bollen när vi identifierar en rättvänd spelare i de inre korridorerna strax utanför straffområdet. Denna spelare initierar därefter en löpning in i borte inläggsytan, där bollen ska levereras.

#### 2. Riskhantering i uppspelsfas

I hela den första (1/3) och centrala korridorerna i andra (2/3) tredjedelen prioriteras ett enkelt passningsspel med bolltempo på ett till tre tillslag. Grundprincipen är att spela från felvänd eller halvt felvänd till rättvänd spelare, med syftet att kontinuerligt skapa numerära överlägen med bra spelbarhet som skapar flera passningsalternativ. Detta ska ge kontroll och trygghet för bollhållaren. I den tredje delen (3/3) vill vi få spelare att vara kreativa med stort mod och intränade beteenden. Möter vi ett högt förhindrande försvarsspel med press i vår utgångsyta prioriterar vi spel framåt i inre och yttre korridor, med god spelbarhet via vinklar, motrörelser och löpningar i yta på tredje spelare. Zonerna på respektive sida om straffområdet delas in i två SVARTA triangulära ytor. Den svarta triangeln markerar en riskzon där vi aktivt undviker

att spela in bollen. Om vi ändå hamnar i denna yta i anslutning till eget straffområde och befinner oss i numerärt likaläge eller numerärt underläge, prioriterar vi att spela en längre passning ut i ytterkorridoren för att minska risk och återta struktur.

### 3. Spel utanför motståndarnas straffområde

Om vi hamnar i motsvarande SVARTA triangulära yta i anfallsspelet utanför motståndarnas straffområde i 3/3 ska vi snabbt skapa spelbarhet i djupled för att kunna komma till inlägg eller vända spelet och hitta rätt passningsvägar och löpningar med nytt kvalitets anfall. Målet är att förflytta bollen till en mer gynnsam zon och etablera ett nytt kvalitetsanfall. Saknas spelbarhet kan bollhållaren, som sista alternativ, behöva utmana sin direkta motståndare i ett 1 mot 1-moment och därefter slå ett hårt, lågt inlägg eller inspel.

### 4. Utgångszon och numerärt övertag

I utgångszonen (UY) och spelyta 1 (S1) strävar vi efter att skapa numerärt övertag (+2 eller +3 spelare) i anfallsspelet genom överflytt av forward (FW), defensiv mittfältare (CDM) och central offensiv mittfältare (COM). Det används för att skapa tid, yta, passningsalternativ och kontroll i spelet. Med fler spelare än motståndaren i uppbyggnaden blir det lättare att hitta fria spelare och ta sig ur press. Detta skapar bättre förutsättningar för vinna spelyta med kontroll framåt i uppbyggnadsspelet och snabb återerövring.

### 5. Spelytor och positionsspel

Om motståndare står eller hamnar lägre ner i Spelyta 1 (S1), Spelyta 2 (S2) spelyta 3 (S3) delas in i två lika stora delar. Exempelvis, om avståndet mellan motståndarnas backlinje och mittfält är 20 meter, delas spelyta 2 in i två horisontella zoner om 10 meters djup vardera. Syftet är att skapa positionell överlägsenhet där vi står mellan linjer, i blinda vinklar, eller i fickor där motståndaren inte kan pressa utan att därigenom öppna upp ytor både horisontellt och vertikalt. Detta möjliggör ökad spelbarhet, linjebrott och effektiv bollcirkulation.

### 6. Bollnära struktur

Vid cirkulation mellan zoner ska vi alltid eftersträva att ha minst fyra spelare i bollnära position för att skapa goda beslutsförutsättningar för bollhållaren och möjliggöra ett effektivt kortpassningsspel.

### 7. Alternativ i olika passningslängder

På bollsidan ska det finnas ett medellångt passningsalternativ motrörelse och 3e spelare, som kan hota i djupled eller fungera som länkspelare. Rollen innehas ofta av centerforwarden på bollsidan, men kan även utföras av en ytterback eller yttermittfältare som klivit högt i planen. I den borte ytterkorridoren ska det alltid finnas ett långt passningsalternativ (Spelbredd) där exempelvis borte yttermittfältare eller ytterback är förberedda på att löpa i djupled vid en längre passning eller ta emot en spelvändning eller offensiv spelvändning som är vertikal.

### 8. Bolltempo och zonförflyttning

För att bedriva ett framgångsrikt kortpassningsspel begränsar vi antalet kortpassningar till maximalt två till tre inom samma zon. Därefter ska bollen förflyttas till en ny zon genom en vertikal eller diagonal passning.

## 9. Tillslag

För att säkerställa högt bolltempo och god spelrytm använder vi i huvudsak spel på ett till tre tillslag.

# Zonindelning – visuella referenser



