

Spelregler för Allianscupen 2022

SvFF:s regler för fotboll gäller med nedanstående undantag:

- **Spelplan:**
Matcherna spelas på befintlig plan i Diöshallen med sjuannamål.
- **Antal spelare:**
På plan samtidigt får varje lag max innehålla 6 spelare, av vilka en får utses till målvakt. Totalt får i varje match högst 17 spelare/lag användas. Ett lag måste minst innehålla 4 spelare. Spelare får endast representera ett lag under hela cupen.
- **Byten:**
Byten ska utföras vid resp. lags avbytarbänk. Utbytt spelare ska vara utanför spelplanen vid egen avbytarbänk innan avbytarens beträda spelplanen.
- **Speltid:**
I gruppspelen är matchtiden 1x15 minuter. Från och med kvartsfinal är matchtiden 1x20 minuter. Vid oavgjort resultat i slutspelsmatcher med direkt utslagning, utom i finalen, tillämpas straffsparkstävling (5 straffar var). Samtliga spelare på laguppställningen får delta i straffsparkstävlingen och ska slå en straff var innan någon spelare får slå sin andra straff. Om något lag har färre spelare än det andra laget så skall det lag som har fler spelare minska sitt antal spelare så att lagen startar straffsparkstävlingen med lika antal spelare.
Vid oavgjort resultat i finalen ska den avgöras genom "sudden death" dock som längst 10 minuter utan sidbyte och paus. Om avgörande inte nåtts genom "sudden death" så tillämpas straffsparkstävling enligt ovan.
- **Tidtagning:**
Sekretariatet sköter all tidtagning både vad gäller matchtid och utvisningstid. Domaren har rätt att stoppa klockan när domaren anser det lämpligt. Vid varning eller utvisning ska domaren alltid stoppa tiden. Tecken för detta är tre korta signaler följt av "timeout tecken" som riktas mot sekretariatet.
- **Inspark:**
Inspark ersätts med målvaktskast. Målvakten måste kasta ut bollen som är i spel när den passerat ut ur straffområdet. Målvaktskast får ej kastas över till motståndarnas planhalva utan att den vidrört antingen golvet eller en utespelare. Om detta sker så tilldelas motståndarlaget indirekt frispark på den plats där bollen passerade mittlinjen.

- **Igångsättande av spel:**

Vid utförande av inspark, målvaktspark, hörna och frispark så skall bollen spelas inom max fyra sekunder räknat från den tid då bollen är på rätt plats. Om ingen spelare i det lag som ska starta spelet agerar för att se till att bollen kommer till rätt plats så ska domaren börja räkna fyra sekunder omedelbart.

- **Inkast och hörna:**

Inkast ersätts med inspark. Inspark ska göras från den plats där bollen passerade sidlinjen. Bollen ska placeras på eller bakom linjen och ligga still när den spelas. Hörna ska läggas på eller bakom både sidlinjen och mållinjen och bollen ska ligga still när bollen spelas. Om något av dessa kriterier ej är uppfyllda då bollen spelas så tilldelas motståndarlaget insparken vid inspark och målvaktspark vid hörna. Mål kan ej göras direkt på inspark.

- **Boll i taket:**

Om bollen vidrör tak eller annan inredning ovanför spelplanen så tilldelas motståndarlaget till det lag som sist vidrörde bollen innan den vidrörde tak eller inredning en inspark vid den plats på sidlinjen som är närmast platsen där bollen vidrörde taket eller inredningen.

- **Avstånd:**

Motspelare till den som skall utföra inspark, frispark, hörna eller straffspark ska vara på ett avstånd av minst 5 m från bollen.

- **Avstånd straffspark: 9 meter**

- **Offside:**

Offsideregeln tillämpas ej.

- **Glidacklingar:**

Glidacklingar som utförs mot boll eller motspelare när en motspelare är inom spelavstånd av bollen är ej tillåtna. Brott mot detta bestraffas med direkt frispark.

- **Varning:**

Vid varning tilldelas spelaren även en tvåminutersutvisning och laget tvingas då spela med en spelare mindre. Hela utvisningstiden ska avsittas även om det görs ett eller flera mål under utvisningstiden.

- **Utvisning:**
Vid utvisning drabbas den utvisade spelarens lag även av en tvåminutersutvisning enligt samma princip som vid varning. Den utvisade spelaren är automatiskt avstängd i nästkommande match.
- **Laguppställning:**
Lämnas av varje lag till speakerhytten senast 5 minuter före första matchstart. Om laguppställningen ändras skall detta meddelas speakerhytten. För slutspel gäller samma som ovan.
- **Bollar:**
AUF håller med matchbollar
- **Publikvärd**
En ansvarig för varje deltagande lag. Aktuell person skall anges på laguppställningen som avlämnas till speakerbåset före matchstart.
- **Gruppspel 1 Damer:**
De 4 bästa placerade lagen från varje grupp går vidare till kvartsfinal
- **Gruppspel 1 Herrar:**
De 4 bästa placerade lagen från varje grupp går vidare till gruppspel 2
- **Gruppspel 2 Herrar:**
De 2 bästa placerade lagen från varje grupp går vidare till kvartsfinal