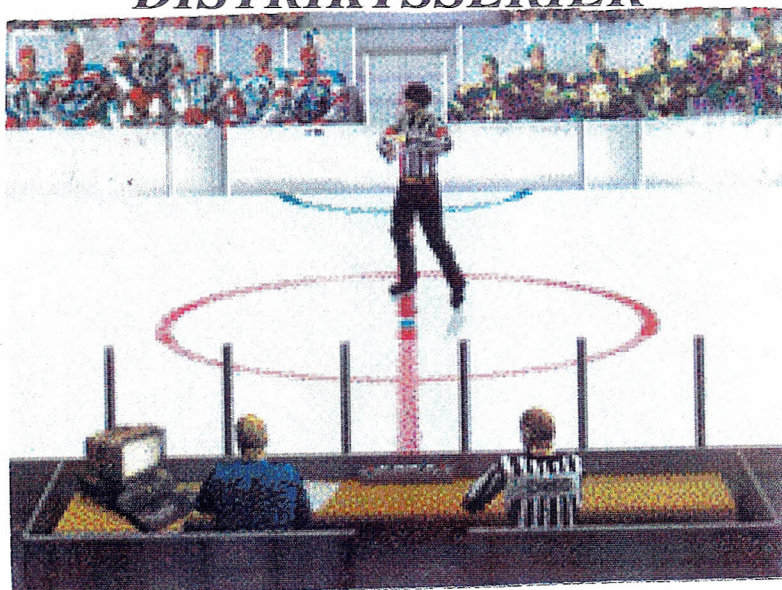




Upplands Ishockeyförbund



*KOMPENDIUM FÖR
MATCHFUNKTIONÄRER
I FÖRBUND-, REGIONS- OCH
DISTRIKTSSERIER*



SISU Uppland
Idrottsutbildarna

UPPLANDS ISHOCKEYFÖRBUND

INLEDNING

Ingen match kan genomföras utan matchfunktionärer. Att vara matchfunktionär är ett viktigt och ansvarsfullt uppdrag. Som matchfunktionär fungerar man som domarens förlängda arm både till lagen samt publiken. Det är därför viktigt att ett matchfunktionärsbås har en antalsmässigt rätt bemanning och besitter de kunskaper som krävs.

I ungdom och junior matcher är det oftast är det föräldrar som ställer upp. De saknar många gånger tillräckliga kunskaper för sin uppgift, men lyckas med förenade krafter och domarens hjälp genomföra matcherna.

Det här kompendiet är framtaget som handledning och utbildningsmaterial till matchfunktionärer i Förbunds-, Regions-, och distriktsserier.

I Förbundsserier används matchrapporteringssystemet Challenger och på så vis kan on-line-rapportering och uppdatering av statistiken ske automatiskt. En separat instruktion för Challenger finns i detta kompendium.

Svenska ishockeyförbundets målsättning för matchfunktionärer:

- * ska syfta till att funktionären har god regelkännedom
- * ska syfta till att funktionären har god administrativ förmåga
- * ska syfta till att funktionären ska ha genomgått distriktets eller förbundets båsfunktionärskurs

Kontakta funktionärskommittén i regionen eller distriktet, så kan ni gemensamt planera och genomföra utbildningarna.

Grunden till detta kompendium är hämtat från

Svenska Ishockeyförbundet
Utvecklingsavdelning 2002

Kompendiumet har reviderats 2007 av
Domarkommittén i Örebro län

Lars Åke Gyllander, båsfunktionärsansvarig

lars-ake.gyllander@telia.com

019-14 98 82, 070-516 44 01

Rolf Jansson Regelansvarig

163jansson@telia.com

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

AVDELNING 1	OLIKA BEFATTNINGAR
AVDELNING 2	REGLER
AVDELNING 3	UTVISNINGSKODER
AVDELNING 4	DOMATECKEN
AVDELNING 5	MATCHPROTOKOLL

AVDELNING 1 - OLIKA BEFATTNINGAR

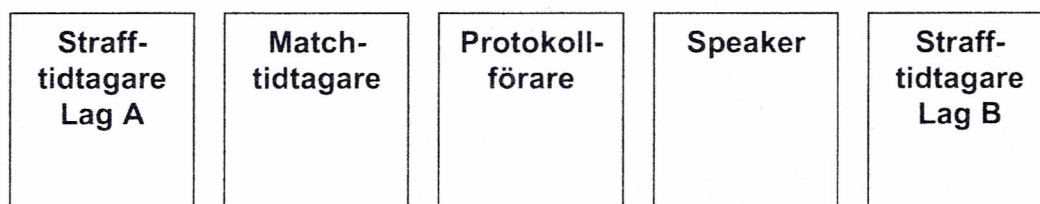
Enligt regelboken skall ett matchfunktionärsbås ha följande bemanning:

- **Speaker**
- **Protokollförare**
- **Matchtidtagare**
- **Två Strafftidtagare**

Vad dessa olika befattningar innebär beskrivs under respektive rubrik.

Figuren visar ett lämpligt att organisera sig efter i ett matchfunktionärsbås

BANAN



PROTOKOLLFÖRARE

Protokollförarens uppgift är att protokollföra det domaren meddelar om mål och utvisningar
Utöver det ansvarar protokollföraren för att räkna skott och bokföra skottstatistiken

Före match

- Fyll i protokollets huvud
- 30 minuter före matchstart bör protokollföraren få matchprotokollet ifyllt av de båda lagen med namnunderskrift av respektive lags tränare eller lagledare
- Gå in till domarna och presentera Dig. Din uppgift är ju att hjälpa domaren och här har Du möjlighet att träffa domaren och uttrycka Dina önskemål, exempelvis att domaren stannar kvar vid matchfunktionärsbåset tills allt är klart vid en utvisning



Under Match

Under matchen ska du föra löpande protokoll om vad som sker i matchen. Här fyller du i tidpunkt för händelsen, vilken spelare och lag det berör och vad som skett.

Exempel 1

Tiden 12.24 gör nr 12 i hemmalaget mål efter passning från nr 23.

Tid	Nr.	Lag	Resultat	Pass	Utv. min	Orsak
12.24	12	A	1 - 0	23		

I kolumn "Tid" förs 12.24 in och i kolumn "Nr" förs 12 in. Spelaren spelar i hemmalaget, lag "A". Resultatet "1-0". Under "Pass" förs 23 in. Högst två spelare kan få passningspoäng. Observera att vid målvaktsretur kan enbart en passningspoäng utdelas.

Exempel 2

Tiden 13.30 utvisas nr 7 i bortalaget 2 minuter för *slashing*.

Tid	Nr.	Lag	Resultat	Pass	Utv. min	Orsak
13.30	7	B			2	SLASH

"Tid" 13.30. "Nr" 7. "Lag" B. "Utv. min" 2. "Orsak" SLASH. En speciell förteckning över de olika utvisningskoderna som förs in under "orsak" finns.

Den spelare som skall protokollföras är alltid den som ådömts utvisningen. Utvisas målvakten skall alltså utvisningen bokföras på honom trots att en lagkamrat avtjänar straffet. Ett lagstraff eller en ledarbestraffning skall inte bokföras på någon spelare, utan endast på laget. För att undvika missförstånd skrivs "L" i kolumnen för nummer.

I kolumnen "Utv. min" antecknas de antal minuter som spelaren utvisas; 2, 5 eller 10 minuter. Game Misconduct protokollföras som 20 min medan Match Penalty protokollföras som 25 min, oavsett vad som återstår av matchen.

Exempel 3

Tiden 15.45 dömer domaren straffslag för lag B. Lag B gör mål på straffslaget genom spelare nr 14 och kvitterar därmed till 1-1.

Tid	Nr.	Lag	Resultat	Pass	Utv. min	Orsak
15.45		A			0	P-SHOT
15.45	14	B	1 - 1			

"Tid" 15.45. "Lag" A. "Utv. min" 0. "Orsak" P-SHOT.

"Tid" 15.45. "Nr" 14. "Lag" B. "Resultat" 1-1

Ett straffslag skall alltså protokollföras som en utvisning på det lag som gjorde förseelsen

Görs inget mål på straffslaget framgår det ändå att ett straffslag blev utdömt.

Skottstatistik skall föras på följande sätt:

- Alla skott som går i mål skall räknas.
- De skott som målvakten tar, som du bedömer skulle gått i mål, räknas
- Även en "långpuck" eller en bakåtpassning på mål räknas
- Skott i stolpe eller ribba, räknas inte

Skottstatistiken förs löpande på ett separat papper

Periodslut

- Efter varje period sammanställs mål och skottstatistik.
- I förloppskolumnen dras ett horisontellt streck för att avskilja perioderna från varandra.
- För att göra protokollet ännu tydligare kan matchtiden anges från 0 - 60, vilket betyder att exempelvis tiden 3.20 min i andra perioden bokförs 23.20.

Efter Match

- För att markera att matchen är slut dras ett horisontellt dubbelstreck i förloppskolumnen.
- Efter matchen sammanställs mål och skottstatistiken i matchen.
- Eventuella matchstraff fylls i på de separata raderna av domaren.
- Domaren signerar protokollet.
- En kopia av protokollet lämnas till respektive lagledare.
- **Originalprotokollet sänds in till serieadministratören.**

PROTOKOLLFÖRARE

Du skall på originalprotokollets baksida skriva in eventuell skada som uppstått under matchen

Tag hjälp av Lagledare för att få veta skadans art

Eventuell sjukhustransport skall antecknas

DOPNING

Den som av medicinska skäl måste ta medicin som är dopningsklassad måste själv anmäla detta till sin förening som skall skicka det vidare till RF

GÄLLER FRÅN OCH MED MAN FYLLER 15 ÅR

LEDARE OCH FUNKTIONÄRER

Ledare och funktionärer är olycksfallsförsäkrade genom föreningens tecknande av RF, s Grundförsäkring (K62510)

Försäkringen för ledare gäller även undre resa utomlands vid akut sjukdom och olycksfallsskada.

SPEAKER

Det är speakerns uppgift att på ett korrekt och neutralt sätt meddela domarens och linjemännens domslut. Det är viktigt att Du som speaker sitter bredvid protokollföraren, så att ni kan hålla god kontakt.



Före match

- Hälsa publik, gästande lag och matchfunktionärer välkomna
- Presentera de båda lagens laguppställningar med nummer och namn. Gästande lagets laguppställning presenteras alltid först.
- Presentera domarna med namn och hemort

Under match

- Meddela anledningen till domarens och linjemännens avblåsningar. Fullt synliga och lättförståeliga händelser, som exempelvis blockering och puck över sarg, ska inte meddelas.
- Informera om gjorda mål, målskytt, passningsläggare och tiden för målet.

Exempel 1

"Nybro IF tar ledningen med 1-0. Målskytt utan assistans nummer 24 Peter Eriksson. Tid 12.14"

Exempel 2

"Gävle GIK kvitterar till 2-2. Målskytt nummer 32 Oskar Persson, och han var assisterad av nummer 23 Andreas Nilsson. Tid 1.21"

- Informera om utvisning, utvisad spelare, utvisningsorsak, straffets längd samt tiden för straffets utdömande.

Exempel

"Nummer 14 i Nybro IF, Nils Larsson, utvisas 2 minuter för hooking. Tid 12.57"

- Då spelare i båda lagen utvisas samtidigt skall alltid det gästande lagets utvisade spelare meddelas först.

Exempel

"Nummer 12 i Gävle GIK, Niklas Persson, samt nummer 17 i Nybro IF, Björn Olsson, utvisas vardera 2 minuter för roughing. Tid 7.45"

- I händelse av kvittning bör speakern meddela utvisningarna på vanligt sätt samt ange att kvittning tillämpas och ange hur många spelare lagen ska ha på isen.

Exempel

"Nummer 12 i Gävle GIK, Fredrik Olsson, samt nummer 18 i Nybro IF, Per Svensson, utvisas vardera 2 minuter för slashing. Utvisningarna kvittas och lagen fortsätter att spela 4 mot 5. Tid 8.15"

- Meddela då numerären på banan förändras beroende på att strafftiden på utvisningar tar slut.

Exempel 1

"Gävle GIK är fulltaligt"

Exempel 2

"Gävle GIK är fulltaligt, och spelar 5 mot 4"

- Förmedla på ett sakligt och neutralt sätt orsaken till varför ett mål inte godkänts eller något annat som domaren meddelar.

- Meddela då det återstår en minut av perioderna samt då det återstår två minuter av matchen.
- Ord som Du som speaker skall undvika:
 - (målvakts)blockering
 - domaren tyckte att ...
 - laget ökar ytterligare till ...
 - "hemmalaget" drabbas av en utvisning

Periodslut

- Meddela resultat, målskyttar och skottstatistik i den aktuella perioden.

Efter match

- Meddela resultat, målskyttar och skottstatistiken i den sista perioden och totalt.
- Tacka lagen, domarna och publiken för matchen samt hälsa välkommen åter till nästa match.

Sammanfattning - Speaker

- Neutral, korrekt och saklig
- Regelkunnig
- Placerad intill protokollföraren
- God högtalarröst
- Uttrycka sig lättfattligt och tydligt
- Meddela domarens beslut gällande:
 - utvisningar
 - mål
 - övriga besked från domaren
- Tecken från domare/linjeman = Tala
Inget tecken = Tystnad

MATCHTIDTAGARE

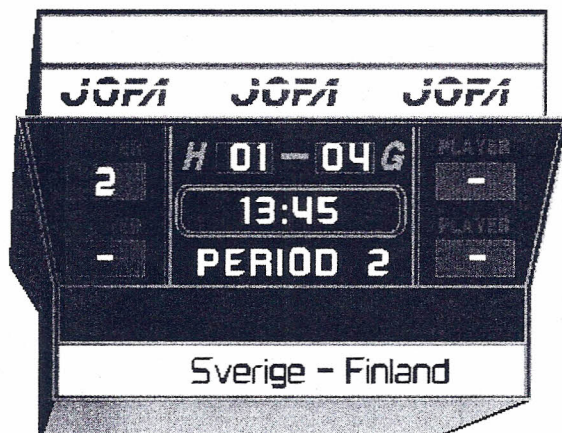
Det är matchtidtagaren som tar den officiella matchtiden. Matchtidtagaren ska anteckna tiden för varje periods början och slut och alla andra aktuella tider under matchen.

Tiden räknas från det att pucken släpps till dess domaren eller linjemännen blåser av spelet eller periodtiden tar slut.

Före varje periods början ska domaren och matchtidtagaren ta ögonkontakt, så att båda är överens om att spelet kan börja.

Matchtidtagaren ska också signalera genom en automatisk siren när en spelperiod, förlängningsperiod eller matchen är slut.

Matchtidtagaren skall också via speakern meddela då det återstår en minut av den första och andra perioden samt då det återstår två minuter av matchen.



Då domaren meddelar att ett lag begärt "time-out" är det matchtidtagaren som tar tid på den. En "time-out" är 30 sekunder, och får begäras av varje lag en gång per match.

Båda lagen får begära time-out i samma spelstopp.

I de 15 eller 18 minuter långa periodpauserna underlättar det för de båda lagen och domarna om den aktuella paustiden visas på matchuret. Serieadministratören kan besluta om annan längd på periodpausen.

Varje gång matchuret startas är det viktigt att Du som matchtidtagare förvissar Dig om att matchuret verkligen startat.

Mycket viktigt att komma ihåg är att matchtiden inte skall gå vid utförandet av ett straffslag.

Ett reservur skall finnas till hands om matchuret av någon anledning slutar att fungera.

STRAFFTIDTAGARE

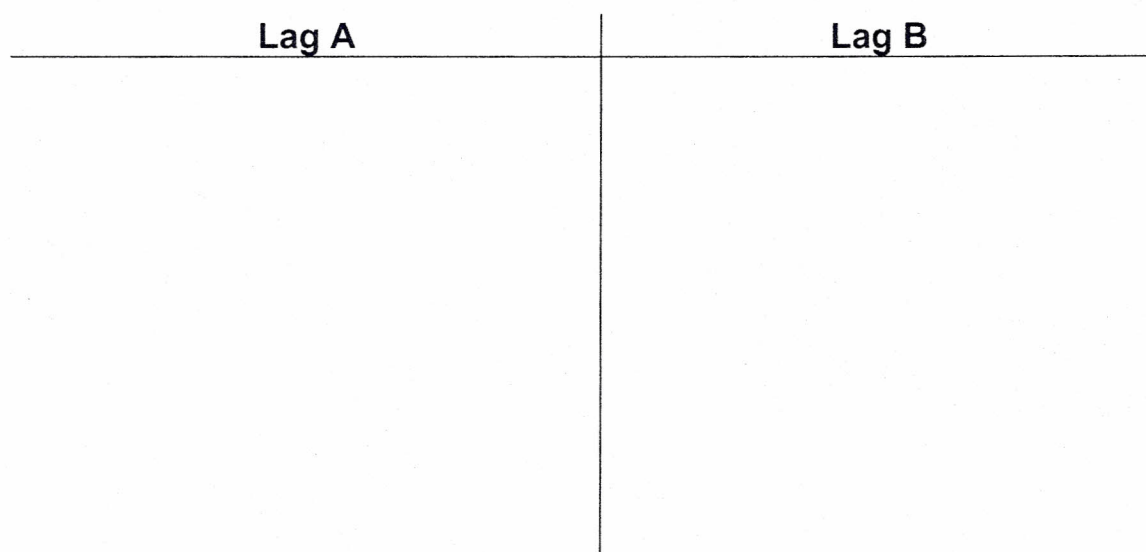
I varje utvisningsbås skall det finnas en strafftidtagare. Strafftidtagaren ansvarar för att alla utvisade spelare återinträder i spelet vid rätt tidpunkt.

Det är därför mycket viktigt att Du som strafftidtagare är insatt i reglerna *Först UT - Först IN* och *Kvittning*.

För att underlätta arbetet som strafftidtagare och lätt kunna överblicka komplicerade utvisningssituationer är det lämpligt att använda sig av det så kallade "T:et"
Figuren nedan visar just ett sådant "T"

En strafftidtagare skall också påpeka för protokollföraren, om en spelare lämnat utvisningsbåset innan utvisningstidens utgång. På förfrågan ska han också kunna ge en utvisad spelare korrekt information om hur lång tid som återstår av utvisningstiden.

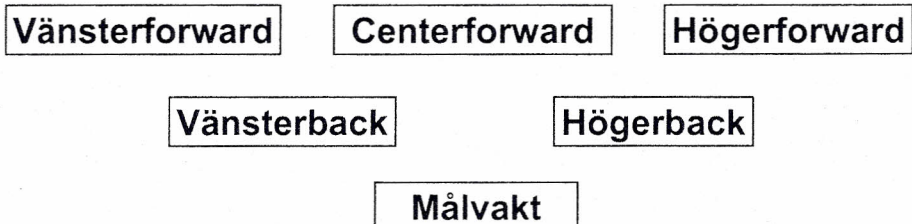
Strafftidtagaren bör alltid informera de utvisade spelarna om när de kommer att få återvända till isen.



REGLER FÖR MATCHFUNKTIONÄRER

SPELARNA

Ett lag ska ha högst 6 spelare på isen när spelet pågår, och de skall benämnas enligt följande:



MUSIK I ARENAN

Ingen musik får spelas i högtalarna då spelet pågår eller under time-out. Horn med komprimerad luft och visselpipor är förbjudna i arenan.

DE OLIKA STRAFFEN

Alla straff är indelade i följande olika kategorier och räknas i effektiv tid:

- **Mindre straff** (2 min)
- **Lagstraff** (2 min)
- **Större straff** (5 min)
- **Misconduct penalties** (10 min)
- **Game Misconduct penalty** (20 min)
- **Match Penalty** (25 min)
- **Straffslag**

Mindre straffet innebär 2 minuters utvisning för spelaren som begått förseelsen. Om målvakten ådöms ett Mindre straff, skall det avtjänas av en spelare som var på isen då förseelsen begicks.

Exempel på utvisningsorsaker är *holding, hooking, slashing* och *tripping*.

Lagstraff innebär 2 minuters utvisning. Vilken spelare som helst, utom målvakten eller redan utvisad spelare, får avtjäna straffet. Utvisningen ska inte bokföras på den spelare som avtjänar straffet.

Exempel på utvisningsorsaker är *för många spelare på banan* och *ledare som uppträder olämpligt uppförande mot funktionär*.

Större Straffet innebär 5 minuters utvisning och automatiskt Game Misconduct penalty. Det innebär att den skyldige spelaren utvisas för resten av matchen och en lagkamrat avtjänar det Större straffet på utvisningsbänken. I protokollet bokförs 5+20 min.

Ett större straff som avvaktas av domaren eller som avtjänas kan aldrig strykas vid ett mål.

Misconduct penalty är ett personligt straff på 10 minuter. Eftersom straffet är personligt får laget spela med fullt manskap på isen, om inga andra utvisningar ådömts laget.

En spelare som avtjänar en 10 min-utvisning kan aldrig återvända under pågående spel. Tiden på utvisningen ska inte visas på matchuret.

Ådöms en spelare Mindre straffet + Misconduct penalty ska en ersättare avtjäna det Mindre straffet. **Misconduct-utvisningen börjar räknas först då det Mindre straffet tagit slut. Gäller även om det mindre straffet kvittats.**

Game Misconduct penalty är ett personligt straff och innebär utvisning för resten av matchen. Eftersom straffet är personligt får laget spela med fullt manskap på isen, om inga andra utvisningar ådömts laget. Ofta kombineras straffet med ett större straff. I protokollet bokförs 20 min och straffet föranleder ingen ytterligare avstängning.

Match Penalty innebär utvisning för resten av matchen för spelaren/ledaren som gjort förseelsen. En spelare i laget skall avtjäna 5 minuters utvisning. Domaren har bedömt att förseelsen föranleder anmälan till förbundet och den straffade är automatiskt avstängd nästa match i samma serie. Match penalty protokollförs som 25 minuter.

Straffslag skall protokollföras som en förseelse i protokollet. Viktigt att komma ihåg är att matchklockan inte skall gå under genomförandet av ett straffslag.

De två olika utvisningarna för resten av matchen är alltså:

- **Game Misconduct penalty**
- **Match Penalty**

MÅLVAKTS STRAFF

En målvakt ska inte själv avtjäna **Mindre straff** eller **Misconduct penalties**. Straffet ska avtjänas av en lagkamrat som var på isen då förseelsen skedde.

Ådöms målvakten **Mindre straffet + Misconduct penalty** skall två spelare på isen avtjäna straffet.

Målvaktens straff skall alltid bokföras på målvakten i protokollet.

Om målvakten ådrar sig **Game Misconduct penalty** eller **Match penalty** skall han beordras till omklädningsrummet och hans plats intagas av reservmålvakten.

Ingen utvisning ska upphöra eller strykas
Efter mål på STRAFFSLAG

Utdömt straffslag kan **INTE** bytas mot ett mindre straff

TABELL - DE OLIKA STRAFFEN

Straff	Spelare		Målvakter		Anmärkningar		
	Spelare utvisad i	Avtjänas på utvisningsbänken av	Målvakt utvisad i	Avtjänas på utvisningsbänken av	Bokförs i protokollet	Observationer	Kvittning
MINDRE STRAFFET	2 min	Felande spelare	-	Spelare på isen	2 min	Kan upphöra vid mål	Kan förekomma
LAGSTRAFF	2 min	Valfri spelare	Inte möjligt	-	2 min	Kan upphöra vid mål	Kan förekomma
STÖRRE STRAFFET (+GM)	Resten av matchen	Valfri spelare, utom den felande, avtjänar 5 min	Resten av matchen	Spelare på isen avtjänar 5 min	5 min (+ 20 min GM)	Innebär automatiskt Game Misconduct	Kan förekomma
MISCONDUCT PENALTY	10 min	Felande spelare	-	Spelare på isen	10 min	-	-
GAME MISCONDUCT PENALTY	Resten av matchen	Ingen	Resten av matchen	Ingen	20 min	-	-
MATCH PENALTY	Resten av matchen	Valfri spelare, utom den felande, avtjänar 5 min	Resten av matchen	Spelare på isen avtjänar 5 min	25 min	Rapport	Kan förekomma
STRAFFSLAG	-	-	-	-	P-SHOT	-	-

FÖRST UT - FÖRST IN

När ett lag är underlägset i spelarantal beroende på ett eller flera Mindre straff eller Lagstraff och motståndslaget gör mål, skall det först påbörjade straffet av dessa upphöra. Principen kallas *Först UT - Först IN*

Frågor *Först UT - Först IN*

1. Har laget en eller flera spelare utvisade p.g.a. Mindre straffet eller Lagstraff?
2. Är laget underlägset i spelarantal på isen?
3. Görs mål emot det underlägsna laget?

Om alla tre svaren är **JA** skall det först påbörjade mindre straffet eller lagstraffet upphöra.

Utvisas två spelare i samma lag samtidigt får lagkaptenen bestämma vilken av spelarna som får komma in om mål görs.

Först UT och Först IN, gäller **INTE** när två spelare från vardera lag utvisas samtidigt enligt nedan

Lag A

Nr 7 – 2 min 3.00

Nr 5 – 2 min 3,30

Nr 5 lag A återvänder

Lag B

Nr 9 – 2 min 3.00

Mål 4,00

1.

Lag A	Lag B
Nr 4 2 min 5.00	
Nr 5 2 min 5.30	Mål 6.00

Lag A nr 4 återvänder, eftersom hans mindre straff påbörjades först

2.

Lag A	Lag B
Nr 7 5+20 min 3.30	
Nr 9 2 min 4.00	Mål 5.00

Lag A nr 9 återvänder, eftersom ett större straff som avtjänas aldrig kan styrkas vid mål.

3.	<u>Lag A</u>		<u>Lag B</u>
	Nr 6 2 min 7.00		
	Nr 7 2 min 7.00		Mål 8.00

En av de båda spelarna återvänder. Lagkaptenen i lag A bestämmer vem.

4.	<u>Lag A</u>		<u>Lag B</u>
	Nr 24 2+2 min 3.45		Mål 5.00

Spelarens första mindre straff upphör. Hans andra mindre straff påbörjas följaktligen tiden 5.00.

5.	<u>Lag A</u>		<u>Lag B</u>
	Nr 13 2+2 min 4.00		
	Nr 15 2 min 5.00		Mål 6.10

Lag A nr 15 återvänder, eftersom hans mindre straff påbörjades tiden 5.00 medan nr 13:s andra mindre straff påbörjades först tiden 6.00.

6.	<u>Lag A</u>		<u>Lag B</u>
	Nr 11 2+10 min 4.00		Mål 4.30

Ersättaren för det mindre straffet återvänder. 10min-utvisningen för nr 11 börjar räknas 4.30, och han återvänder således i första spelavbrottet tiden 14.30 eller senare.

7.	<u>Lag A</u>		<u>Lag B</u>
	Nr 13 5+20+2 min 4.00		Mål 5.10

Inget händer

Ådöms en spelare mindre och större straffet skall det större straffet avtjänas först. Ett större straff som avtjänas kan aldrig falla vid mål.

KVITTNING

Syftet med kvittningsregeln är att lagen ska spela med så många spelare som möjligt på isen.

Kvittade utvisningar ska inte visas på klockan. Då utvisningstiden på en kvittad utvisning tar slut ska spelaren tillåtas återinträda i spelet vid första avblåsning.

Grundregler Kvittning

1. Kvitta så många straff som möjligt.
2. Kvitta straff så att ersättare på utvisningsbänken undviks.
3. Kvitta straff så att så många spelare som möjligt finns på isen.

Undantag

Spel 5 mot 5. En spelare i respektive lag ådöms ett Mindre straff/Lagstraff. Lagen ska då spela 4 mot 4.

Vid tillämpningen av kvittningsregeln jämföras Lagstraff med Mindre straff.

Exempel kvittning

1.	<table><thead><tr><th colspan="3">Lag A</th></tr></thead><tbody><tr><td>Nr 6</td><td>2 min</td><td>4.00</td></tr><tr><td>Nr 7</td><td>2 min</td><td>5.00</td></tr></tbody></table>	Lag A			Nr 6	2 min	4.00	Nr 7	2 min	5.00	<table><thead><tr><th colspan="3">Lag B</th></tr></thead><tbody><tr><td>Nr 8</td><td>2 min</td><td>5.00</td></tr></tbody></table>	Lag B			Nr 8	2 min	5.00
Lag A																	
Nr 6	2 min	4.00															
Nr 7	2 min	5.00															
Lag B																	
Nr 8	2 min	5.00															

Lag A nr 7 och lag B nr 8 kvittas. Fortsatt spel 4 mot 5.
Lag A nr 7 och lag B nr 8 återvänder i första spelstopp tiden 7.00 eller senare.

2.	<table><thead><tr><th colspan="3">Lag A</th></tr></thead><tbody><tr><td>Nr 3</td><td>2 min</td><td>3.00</td></tr><tr><td>Nr 5</td><td>2 min</td><td>3.30</td></tr></tbody></table>	Lag A			Nr 3	2 min	3.00	Nr 5	2 min	3.30	<table><thead><tr><th colspan="3">Lag B</th></tr></thead><tbody><tr><td>Nr 4</td><td>2 min</td><td>3.00</td></tr><tr><td>Nr 6</td><td>2 min</td><td>3.30</td></tr></tbody></table>	Lag B			Nr 4	2 min	3.00	Nr 6	2 min	3.30
Lag A																				
Nr 3	2 min	3.00																		
Nr 5	2 min	3.30																		
Lag B																				
Nr 4	2 min	3.00																		
Nr 6	2 min	3.30																		

Utvisningarna tiden 3.00 kvittas inte (undantaget gäller)
Utvisningarna tiden 3.30 kvittas. Fortsatt spel 4 mot 4.
Kvittningsregelns undantag gäller endast vid spel 5 mot 5.

3.	<u>Lag A</u>		<u>Lag B</u>
	Nr 4 2+2 min 7.50		Nr 5 2 min 7.50

Lag A nr 4:s ena utvisning kvittas mot lag B nr 5. Spel 4 mot 5
 En ersättare måste sitta av det mindre straff som inte kvittats.
 Lag A nr 4 återvänder i första spelstopp 2 min efter att det första straffet tagit slut. Lag B nr 5 återvänder i första spelstopp 9.50 eller senare.

4.	<u>Lag A</u>		<u>Lag B</u>
	Nr 7 2+10 min 4.00		Nr 8 2 min 4.00

Ingen kvittning. Spel 4 mot 4, undantaget gäller. En ersättare i lag A avtjänar nr 7:s mindre straff. Lag A nr 7 återvänder vid första spelstopp tidigast 10min efter hans mindre straff avtjänats.

5.	<u>Lag A</u>		<u>Lag B</u>
	Nr 6 2+2 min 9.00		Nr 11 2 min 9.00
	Nr 8 2 min 9.00		Nr 13 2 min 9.00

Lag A nr 6 kvittas mot lag B nr 11 och 13.
 Spel 4 mot 5. (Ersättare skall undvikas)

6.	<u>Lag A</u>		<u>Lag B</u>
	Nr 3 5+20 min 6.25		Nr 6 5+20 min 6.25

De båda större straffen kvittas och game misconduct (20min) är personligt.
 Fortsatt spel 5 mot 5.
 Båda spelarna lämnar banan.
 Inga ersättare i utvisningsbåsen

7.	<u>Lag A</u>		<u>Lag B</u>
	Nr 4 2+2 min 7.50		Nr 5 2 min 7.50
			Mål 8.30

Kvittning 7.50. Spel 4 mot 5. Ersättare i lag A
 Ersättaren återvänder 8.30. Spel 5 mot 5.
 Lag B nr 5 återvänder i första spelstopp 9.50 eller senare.
 Lag A nr 4 återvänder i första spelstopp 10.30 eller senare.

UPPSKJUTNA STRAFF

Högst två utvisningar, utöver kvittade utvisningar och Misconduct-utvisningar, kan avtjänas samtidigt i respektive lag.

Utvisas en tredje spelare i samma lag, när två spelare från samma lag avtjänar straff, skall utvisningstiden för den tredje spelaren inte börja räknas förrän någon av de andra två spelarnas utvisningstid tagit slut.

Viktigt att komma ihåg är att den utvisade spelaren, vilkens tid tar slut, inte får återvända förrän vid första spelstopp eller då laget ska ha en spelare till på isen. Annars blir ju laget för många på isen.

<i>Exempel</i>	<i>Lag A</i>	<i>Lag B</i>
	Nr 4 2min 4.00	
	Nr 5 2min 4.30	
	Nr 6 2min 5.00	

Utvisningen för Nr 6 börjar avtjänas tiden 6.00, eftersom Nr4:s straff upphör då. Nr 4 skall släppas in vid första spelstopp tiden 6.00 eller senare eller 6.30 om inget spelstopp skett innan dess.

Ädöms en spelare Större straffet och Mindre straffet skall det Större straffet avtjänas först.

Ädöms två olika spelare i samma lag Större respektive Mindre straffet skall spelaren som ådömdes det Mindre straffet avtjäna sin utvisning i första hand.

UTVISNINGSKODER

Code/Kod	Offence	Orsak	Regel
ABUSE	Abuse of Officials	Olämpligt uppförande mot funktionär	550-551
ADJ-E	Adjustment of Equipment	Justering av utrustning	554
ATT-K	Attempt to kick	Försök att sparka	535
AWD-G	Awarded Goal	Tilldömt mål	
BOARD	Boarding	Tackling mot sargen	520
BODY-CH	Body-checking	Kroppstackling	541,660
BR-ST	Broken stick	Trasig klubba	556
BUT-E	Butt ending	Butt-ending	521
CH-PL	Change of Players	Felaktigt spelarbyte	575
CHARG	Charging	Otillåten tackling	522
CHE-B	Checking from behind	Tackling bakifrån	523
CHE-H	Checking to the head	Tackling mot huvudet	540
CLIP	Clipping	Låg tackling	524
CROSS	Cross-checking	Tackling med klubban	525
DAN-E	Dangerous Equipment	Farlig utrustning	555
DELAY	Delaying the game	Fördröjande av spelet	554
DIS-N	Displacing the net	Flyttad målbur	554
DIV	Diving	Dykning filmning	576
ELBOW	Elbowing	Armbågstackling	526
EXC-RP	Excessive Rough Play	Överdrivet hårt spel	527
F-OFF	Face Off	Felaktighet vid nedsläpp	554
FAL-P	Falling on the puck	Felaktig blockering	557-558
FISTI	Fisticuffs	Slagsmål	528
HANDL-P	Handling the puck with the hands	Felaktig handstoppning	559-560
H-BUT	Head-Butting	Skallning	529
HI-ST	Highsticking	Hög klubba	530
HOLD	Holding	Fasthållning	531
HO-MA	Holding the mask	Fasthållning av galler	528
HO-ST	Holding the stick	Fasthållning av klubban	532
HOOK	Hooking	Hakning	533
IL-EQ	Illegal Equipment	Felaktig utrustning	555
IL-ST	Illegal Stick	Felaktig klubba	556
INTRF	Interference	Hindra spelare	534
INT-S	Interference with spectators	Inblandning med åskådare	561
KICK	Kicking a Player	Sparka spelare	535
KNEE	Kneeing	Knätackling	536
L-PEB	Leaving penalty bench	Lämna utvisningsbåset	562-563
L-PLB	Leaving players bench	Lämna spelarbåset	562-565
P-SHOT	Penalty Shot	Straffslag	508-509
P-OUT	Puck out of bounds or unplayable	Puck över sarg	554
REFUS	Refusing to Start Play	Vägra att börja spela	566-567
ROUGH	Roughing	Onödigt hårt spel	528
SLASH	Slashing	Slag med klubban	537
SPEAR	Spearing	Spearing	538
THR-S	Throwing a stick	Kastad klubba	568-570
TOO-M	Too many players on the ice	För många spelare på isen	573
TRIP	Tripping	Slag på skridsko	539
UN-SP	Unsportsmanlike Conduct	Osportsligt uppträdande	550

DOMARTECKEN



Boarding
Våldsam tackling mot sargen
Regel 520
BOARD



Body-checking
Kroppstackling
Regel 601, 660
BODY-CH



Butt-ending
Stöt med klubbknoppen
Regel 521
BUT-E



Player change
Spelarbyte
Regel 412



Charging
Otillåten tackling
Regel 522
CHARG



Checking from behind
Tackling bakifrån
Regel 523
CHE-B



Checking to the head
Tackling mot huvudet
Regel 540
CHE-H



Clipping
Låg tackling
Regel 524
CLIP



Cross-checking
Tackling med klubban
Regel 525
CROSS



Delayed calling of penalty
Avvaktande utvisning
Regel 514



Elbowing
Armbågstackling
Regel 526
ELBOW



Goal scored
Mål
Regel 470



Hand pass
Handpassning
Regel 490
HANDL-P



High sticking
Hög klubba
Regel 530
HI-ST



Holding
Fasthållning
Regel 531
HOLD



Holding the stick
Fasthållning av klubban
Regel 532
HO-ST



Hooking
Hakning
Regel 533
HOOK





Interference
Hindra spelare
Regel 534
INTRF



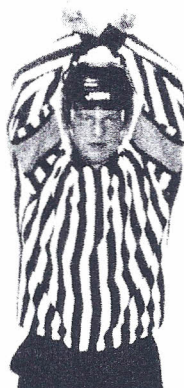
Kneeing
Knätackling
Regel 536
KNEE



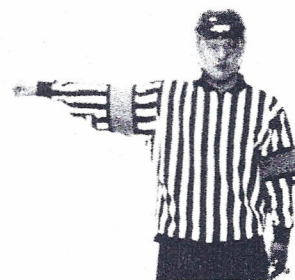
Match penalty
Match penalty
Regel 507



Misconduct penalty
Misconduct penalty
Regel 504, 550-553
ABUSE



Penalty shot
Straffslag
Regel 508
P-SHOT



Roughing
Onödigt hart spel
Regel 528
ROUGH



Slashing
Slag med klubban
Regel 537
SLASH



Spearing
Stöt med klubbladet
Regel 538
SPEAR



Time-out
Time-out
Regel 422



Too many players on the ice
För många spelare på banan
Regel 573
TOO-M



Tripping
Slag på skridskon
Regel 539
TRIPP

LINJEMÄNS TECKEN



Icing
Icing
Regel 460



Offside
Offside
Regel 450



Dealyed icing/offside
Avvaktande icing/offside
Regel 451, 460



Too many players on the ice
För många spelare på banan
Regel 573



Wash-out
Ingen åtgärd



SVENSKA
ISHOCKEYFÖRBUNDET

MATCHPROTOKOLL ORIGINAL
Insänds matchdagen till serieadministratör

Matchens gäst MC DONALDS CUP FINAL	Division	Seriens 97100	Matchnummer 002
Datum 98-11-29	Tid 13.30	Plats ÅBY ISHALL	Publ 216

Hemmalag Lag A REGION Syd			Bortalag Lag B REGION NORR			FÖRLOPP (se koder på baksidan)								
Nr.	Förnamn	Efternamn	Föd år	Nr.	Förnamn	Efternamn	Föd år	Tid	Nr.	Lag	Resultat	Pass	Ut- min	Kod
25	HENRIK LUNDQVIST		82	3	Jens Åkerlund		82	0:10	19	B			2	SLASH
1	NIKLAS HOLM			2	Gusten Törnqvist			7:59	10	B			2	HOLD
13	ANDREAS LJUNGBÄCK			7	Fredrik Mannström			11:00	8	A			2	HOOK
19	MARCUS SÖDERQVIST			10	Jörgen Sundqvist			13:39	16	B			2	HOOK
14	JOEL LUNDQVIST			19	Jonas Norberg			16:20	10	A			2	HI-ST
2	OSKAR ALYARSSON			16	Johan Hågglund			23:04	16	B			2	TRIP
10	DANIEL JONASSON			24	Peter Öberg			23:28	14	A	1-0	-		
8	PER HELMERSSON			9	Daniel Sandgren			25:30	17	A			2	ROUGH
11	ALEXANDER KARLSSON			11	Niclas Wästlund			26:55	12	A	2-0	6		
12	JENS KARLSSON			15	Johan Grimstahl			27:36	16	B	2-1	19		
6	TIM ERIKSSON			18	Erik Karlsson			28:36	8	A			2	SLASH
7	JIMMY GEVREUS			17	Johan Jonsson			29:39	20	B			2	TRIP
5	MARTIN ERIKSSON			4	Enk Andersson			31:54	10	B			2	HOOK
9	MIKAEL IRANI			6	Jonas Johansson			32:00	14	A			2	CLIP
3	PER ÅRLBRANDT			14	Karl Fabricius			32:55	8	A	3-1	6/4		
17	PONTUS PETTERSSON			23	Tony Westerlund			33:31	17	A			2	CROSS
20	VIKTOR TÖRSTENSSON			20	Oscar Stenberg			33:56	20	B	3-2	8		
4	KRISTOFFER BENITHA			5	Johnny Heicka			39:36	12	B	3-3	10		
16	JONAS OLSSON			8	Mattias Nilsson			43:52	12	A	4-3	6		
18	PATRIK PRAMBERG			12	Mikael Boman			45:15	18	B			2	TRIP
15	MATTIAS LUUKKONEN			20	Mattias Nylund			47:10	7	B			5+20	ROUGH
21	DANIEL WASS							47:10	6	B			2	ROUGH
	Lagledarens namnteckning <i>To Asplund</i>			Lagledarens namnteckning <i>Håll</i>				47:10	17	A			5+20	ROUGH
	Tränare Lag A JAN ASPLUND			Resultat				47:10	14	A			2	ROUGH
	Tränare Lag B HANS FREDRICSSON			Period	Lag A	Lag B	Lag A	Lag B						
	Domas NIKLAS PERSSON			1	0	0	7	12	47:35	15	A-5-3			
	Uppman 1 JIMMY WEINHANDL			2	3	3	11	12	54:59	14	A		2	TRIP
	Uppman 2 CARL NYSTRÖM			3	2	0	8	9						
	Protokollör ANDERS LARSSON			Sudden death	-	-	-	-						
	Tidtagare DAN AXELSSON			Full tid	5	3	26	33						
	Uppmanings A ILLEKA AHLUND			Utsädd spelare - Överring FREDRIK MANNSTRÖM REG. NORR					<input checked="" type="checkbox"/>	Game Misconduct				Match Penalty
	Uppmanings B PATRIK RUND			Utsädd spelare - Överring PONTUS PETTERSSON REG. Syd					<input checked="" type="checkbox"/>	Game Misconduct				Match Penalty
	Domas namnteckning <i>Niklas Persson</i>			Utsädd spelare - Överring					<input type="checkbox"/>	Game Misconduct				Match Penalty
				Utsädd spelare - Överring					<input type="checkbox"/>	Game Misconduct				Match Penalty

Anmärkningsvärda förhållanden anges på originalets baksida.

Vid skada som medför omedelbar transport till sjukhus skall obligatoriska uppgifter lämnas på originalets baksida vid anvisad plats.

Se även baksidan

AVDELNING 5 - MATCHPROTOKOLL



SVENSKA
ISHOCKEYFÖRBUNDET

MATCHPROTOKOLL ORIGINAL
Insänds matchdagen till serieadministratör

Matchens gille:			Division	Serier	Matchnummer										
Datum	Tid	Plats	Punk												
Hemmalag			Bortalag												
Lag A			Lag B												
Nr.	Förnamn	Efternamn	Född år	Nr.	Förnamn	Efternamn	Född år	Tid	Nr.	Lag	Resultat	Fase	Utv. min	Kod	
1:a															
2:a															
3:e															
4:e															
5:e															
6:e															
7:e															
8:e															
9:e															
10:e															
11:e															
12:e															
13:e															
14:e															
15:e															
16:e															
17:e															
18:e															
19:e															
20:e															
21:e															
22:e															
23:e															
24:e															
25:e															
26:e															
27:e															
28:e															
29:e															
30:e															
Lagledarens namnteckning	Lagledarens namnteckning		Resultat		Skott på mål										
Tränare Lag A	Tränare Lag B		Period	Lag A	Lag B	Lag A	Lag B								
			1												
Domare			2												
Linjeman 1			3												
Linjeman 2			Gulden death												
Protokollföret			Fut 90												
Träpöret	Speaker	Utvärd spelare - Överring		<input type="checkbox"/>	Game Misconduct	<input type="checkbox"/>	Match Penalty								
Utväringsbänk A	Utväringsbänk B	Utvärd spelare - Överring		<input type="checkbox"/>	Game Misconduct	<input type="checkbox"/>	Match Penalty								
Domarens namnteckning			Utvärd spelare - Överring		<input type="checkbox"/>	Game Misconduct	<input type="checkbox"/>	Match Penalty							

Se även i Protokoll nr. / Längsta tryckningen av skilsked

Texta namnen

Funktionsbänk/tränare

Anmärkningsvärda förhållanden anges på originalets baksida.

Vid skada som medför omedelbar transport till sjukhus skall obligatoriska uppgifter lämnas på originalets baksida vid anvisad plats.

Se även baksidan