Starta OVR Game och logga in, de matcher du har behörighet till visas på förstasidan. Markera aktuell match och välj Open Game.

1. Skriv ut den preliminära Team Rostern och ge till lagen, **senast** en timme före match då allt tar längre tid än man tror att preppa match i OVR verktyget.

2. Ta reda på domarnamnen från VIKs lagledare eller tränare. Matchen kan inte publiceras om domarna inte är namngivna i OVR.

3. När ni fått tillbaka den preliminära Team Rostern ifylld av tränarna så lägger ni upp laguppställningarna i OVR, kom ihåg att inte markera startande målvakt innan underskrift enligt punkt 4. Ange domare, head coach/ass coach, tröjfärg och lagkapten/ass kapten (**matchen har i detta läge 'Laguppställning klar'**)

4. Skriv ut Official Team Roster i 3 exemplar. Ge 1 exemplar till respektive lag och se till att den är signerad **senast** 20 minuter innan matchstart.

Oftast är Rostern rätt i det här läget så ge speakern 1 exemplar av den officiella Team Rostern. Är någon ändring gjord av lagen så ska den införas och en ny officiell Roster skrivas ut och signeras igen (det är alltid lagen som ska signa innan man publicerar startande lag för att ha ackat uppställningen så inget jidder ska kunna slå tillbaka på den som kör OVR)

5. Ange startande målvakt.

6. Publicera Official Team Roster i OVR **minst** 5 min innan match (**matchen har i detta läge 'Startande lag klara'**)

Starta period 1 när domaren åker mot första tekningen (**push skickas i swehockey appen**)

**OVR Game Manual:**

https://tsmovr.swehockey.se/manuals/Manual\_TSM\_OVR\_Game.pdf

**Alla OVR Manualer och mjukvara:**

https://adm.swehockey.se

**Tävlingsbestämmelser 2021/2022 - Svenska Ishockeyförbundet**

https://www.swehockey.se/globalassets/svenska-ishockeyforbundet/tavling/dokument/bestammelser/20212022/tb-2021-2022.pdf