# Uppgifter inför, under och efter hemmamatch i innebandy

Utse två-tre personer till sekretariatet. Huvuduppgifter för sekretariatet:

**Sköta matchklockan**   
Stanna klockan vid mål, utvisning, time out + effektiv tid de sista 3 minutrarna i sista perioden. Dvs stanna klockan vid varje avblåsning eller så fort bollen går över sargen. Klockan startas igen när spelarna sätter bollen i spel. Alla mål ska rapporteras på matchklockan samt vid ev utvisning ska spelarnr och utvisningstid synas.

Hålla koll på ev utvisade spelare och släppa in dem igen vid rätt tid.

**Föra protokoll på papper**  
Målgörare, assist, utvisningar, timeouts. Domaren meddelar vilken/vilka spelare som ska noteras i protokollet. Tid ska noteras för varje händelse.  
Innan match ska båda lagen kontrollera namn och tröjnummer på spelarna i laguppställningen som finns i protokollet, stryka spelare som inte ska vara med, lägga till spelare som saknas, rätta till ev tröjnr. Lagkapten och startande målvakt behöver anges. Att laguppställningen är korrekt ska signeras av tränare/lagledare.  
Efter match ska lagledare och domare kontrollera och signera protokollet. Även protokollföraren ska signera. Därefter ska pappersprotokollet sparas någonstans (oklart hur länge).

**Liverapportera i ibis**Innan match: Kontrollera laguppställningarna, jämför med det signerade pappersprotokollet. Rätta till ev tröjnr och om det är möjligt ta bort och lägg till rätt spelare.   
Under match: Starta och stoppa varje period. Målgörare, assist, utvisningar, timeouts och tiden när det hände. Frivilligt: räkna skottstatistik och notera detta i ibis i varje periodpaus. Även publiksiffra kan anges.   
Efter match: Kontrollera att rapporteringen överensstämmer med pappersprotokollet. När domarna har godkänt pappersprotokollet kan också matchen godkännas i ibis.

**Speaker:**  
Innan match: Välkomna motståndare och publik till matchen. Läs upp laguppställningarna och avsluta med att nämna namnen på domarna.   
Under match: Förmedla resultat, målgörare och assisterande passning samt tiden för händelsen. Samma sak vid utvisning eller timeout. Vid mål, avvakta med att rapportera målet tills att spelet har satt igång igen.   
Vid utvisning rapporteras spelare, utvisningstiden och utvisningsskäl.   
  
Uppmärksamma när det är 1 min kvar av första och andra perioden.   
I sista perioden uppmärksammar man när det är 3 min kvar och meddelar att den kvarvarande tiden spelas som effektiv tid.

**Musik**:  
Det brukar uppskattas om man kan spela musik innan match samt i periodpauserna.   
Musik spelas inte vid avblåsning.