

Instruktioner till matchklockan i Almåshallen A



Funktioner på matchtavlan i hallen.

Komma igång med matchklockan

Koppla in kabeln till matchklockan undertill i den vita dosan i apparatskåpet till höger om sekretariatet.

När matchklockan startas visas alla tillgängliga sporter, gå vidare genom att välja [Innebandy]. Skulle klockan visa "Återställa data?" Tryck [Nej].

Vid uppstart av sporten måste paustid väljas. Den förvalda tiden är 10min. Tryck [Ok] för att acceptera tiden eller ange en ny tid med siffertangenterna. Om ingen automatisk pausnedräkning skall användas, välj [Ingen]

Sportinställningar

När en match är startad kan man tillfälligt ändra inställningar så som periodtid och antal perioder, grundinställningen är 3 x 20min. Ändra inställningarna genom att trycka på [Ny Period/Avsluta] följt av [Sportinställningar]. När en inställning har ändrats måste matchen startas om.

Inställningarna finns kvar när nya matcher startas men återställs när sporten avslutas helt och matchklockan gå tillbaka till startmenyn.

Utseende på displayen i matchklockan

Displayen för Innebandy ser olika ut om matchen är startad eller stoppad.

Hemma TImeout	Gäster Timeout	
Utvisning	0 – 0 Utvisning	~0
Ändra +	20:00 Ny period/avsluta	0
0		any

Displayen då matchen är stoppad:

Displayen då matchen är startad:

Hemma Timeout	ana an	R.C.		Gäster Timeout	
Utvisning	0	-	0	Utvisning	~ 0
	C	ı 18:02			~0
+	-		an	+	
0	0		0	0	

Resultat

Lägg till eller ta bort mål med knapparna [+] och [-] längst ner på skärmen.

Starta/Stoppa klockan

Tryck på [Start] på klockan eller på start på manöverhandtaget för att starta tiden och [Stop] på klockan eller stop manöverhandtaget för att stanna tiden.

När perioden är slut stoppas klockan automatiskt., efter 10 sekunder börjar pausnedräkningen. När nerräkningen är klar eller [Stopp]-knappen trycks ner växlar klockan automatiskt till nästa period.

Timeout

Lägg till en timeout på 30sekunder genom att trycka på [Timeout]-knappen. För varje timeout visas en prick vid sidan av sportikonen överst på displayen. Tryck på [Stop] för att avbryta timeouten.

Lägga till utvisning

Välj [Utvisning] för det aktuella laget för att starta en utvisning. Texten "Ny utvisning" visas, tryck [Ok] för att välja förvald tid på 2 minuter eller någon av de andra tiderna som också visas på skärmen 2+2min, 10 min, 2+10min eller 5 min med siffertangenterna följt av [Ok] Utvisningarna startas när vi startar klockan med [Start] på klockan eller manöverhandtaget. De aktuella utvisningarna visas överst på matchklockans display. Upp till fem utvisningar kan matas i för varje lag men max två kan visas på displayen.

Ta bort utvisningar

Tryck på [Ändra] och sedan på [Ta bort utvisning] för att ta bort en utvisning. Utvisningarna visas en och en. Ta bort en utvisning med [Ja] eller stega förbi den med [Nej].

Justera matchtid eller utvisning

Tryck på [Ändra]-knappen och sedan på [Ändra tider] för att justera matchtid eller utvisningstider. Först visas den aktuella matchtiden. Minuter, sekunder och tiondelar ändras i tur och ordning med hjälp av sifferknapparna. Acceptera och stega fram till nästa tid med [Ok]. När matchtiden är ändrad visas eventuella utvisningar i tur och ordning, de ändras på samma sätt som matchtiden.

Ändra periodtid

Välj [Ny period/Avsluta] och sedan [Sportinställningar]. Tryck på [Periodtid] och ange den nya periodtiden i minuter, en ny match kommer startas. Den nya periodtiden kommer att vara kvar till dess att sporten avslutas med [Avsluta match].

Starta en ny match

För att avsluta och starta en ny match, stoppa först klockan och välj sedan [Ny period/Avsluta] och sedan [Ny match]. Välj [Ja] när frågan "Är du säker" visas, en ny match startas. Eventuella inställningar som gjorts i tidigare matcher kommer finnas kvar.

Avsluta och gå tillbaka till startskärmen

För att helt avsluta sporten och gå tillbaka till startskärmen, välj [Ny period/Avsluta] och sedan [Avsluta match]. Välj [Ja] när frågan "Är du säker" visas, alla tillfälliga inställningar som gjorts kommer att raderas.

Vad händer vi strömavbrott?

Matchklockan sparar kontinuerligt all information i ett internt minne. Då den stängs av stoppas klockan och all information kan återställas vid uppstart. När matchklockan slås på visas frågan "Återställa data?". Tryck [Ja] för att återställa. Tavlan kommer automatiskt att uppdateras.