

TSM OVR Lathund.

Installationsfil: <https://adm.swehockey.se/>

- Inloggningsuppgifter:
- Installationsfil går att ladda ner.

Innan match (bör förberedas 1 timme innan):

1. Skriv ut laguppställningar, "Preliminar standings".
2. Lämna laguppställning till båda lagen, de ska fylla i rätt namn, nummer och fylla i uppställningen.
3. Lägg in rätt laguppställning och skriv ut ny. Be respektive lag att fylla i första femma + captain och assisting captain.
Laguppställningen ska undertecknas av huvudtränaren.
4. Lägg in och ladda upp online med "Publish" (Preview måste göras först).

Under match:

1. Ändra match från "Not Started" till "In Progress". Period 1 skall starta nu.
2. Fyll i statistik från pågående match, avsluta matchen med att ändra från "In Progress" till "Ended".
3. Efter avslutat match byta till "Intermission" och fyll i "*skott på mål*" för respektive målvakt.

Efter match:

Tre rapporter skall laddas upp officiellt till swestat.

1. Skriv ut "Official Game Sheet" och få den godkänd och underskriven av domaren.
 - 1.1. Ändra om det behövs i "During Game"
 - 1.2. Påskriven "Official Game Sheet" postas i kansliet's postlåda för arkivering.
2. Publicera online: Player Summary, Off. Game Report och Off. Game Sheet.
3. När allt är klart, ändra matchen till "Final Score". (Obs: Går inte att gå tillbaka efter detta är ändrat).