SPELREGLER OCH TÄVLINGSFÖRESKRIFTER

för KIF TEAM SPORTIA CUP

Då KIF TEAM SPORTIA CUP är en sanktionerad turnering, äger bara spelklara spelare för föreningen rätt att delta.

1. Spelplaner

Spelet sker I Brohallens 7-mannaplan inomhus, markerad med normala 7-mannaavgränsningar.

Målen är 7-mannamål.

2. Bollen

Vanlig utomhusboll i storlek 5 används.

3. Antal spelare

16 spelare per lag och match får användas. 7 man får finnas på plan samtidigt, inkl. målvakt.

Flygande byten är tillåtna. Detta gäller även målvakten. Dock skall alla byten ske i bytesområdet.

4. Spelarnas utrustning

Om en utespelare byter med målvakten ska spelaren bära väst/tröja i avvikande färg. Benskydd ska

användas. Skor skall vara de gängse för spel på tredje generationens konstgräs, d.v.s. inga fasta

metall dobbar eller skruvdobbar får förekomma.

5. Domare

Matcherna spelas med en domare och utan linjedomare.

6. Speltid under gruppspelet

1x20 min. (rullande tid). Ingen Timeout. Domarens klocka gäller, d.v.s. väggklockan är enbart av

informerande karaktär.

I händelse av att flera lag har samma poäng avgörs tabellen genom:

1. Målskillnad, 2. Flest gjorda mål, 3. Inbördes möte och 4. Straffsparksläggning, En straffspark per lag, tills vinnare fåtts fram. Dessa genomförs efter att samtliga matcher är färdigspelade i den aktuella gruppen.

Speltid under slutspelet

1x20 min. (rullande tid) Ingen Timeout. Domarens klocka gäller.

Slutspelet är en utslagstävling och vid oavgjort resultat efter full tid tillgrips 5 minuters förlängning (utan avbrott efter fulltid) med Golden Goal. Om det efter förlängningen fortfarande är oavgjort tillgrips straffsparkstävling

enligt UEFA-modell.

I straffsparkstävlingen är alla spelare som är upptagna på spelarförteckningen berättigade att

deltaga. Kvittning sker innan straffsparkstävlingen startar så att båda lagen består av lika många

spelare. Om inte lagen skilts åt efter de inledande fem straffarna, skall resterande spelare först slå

varsin straff innan de ursprungliga fem straffläggarna åter få slå straffar.

7. Spelets start och återupptagande

Vid avspark är avståndet 5 m.

Bollen ska spelas framåt och spelarna ska befinna sig på egen planhalva.

Mål får göras direkt på avspark.

8. Bollen i och ur spel

Efter död boll över egen kortlinje sätter målvakten den i spel genom inspark.

Har bollen inte varit död får målvakten fritt kasta eller skjuta bollen.

Om en spelare spelar upp bollen i taket, fortsätter spelet utan avbrott. Dock får bollen ej gå direkt i mål efter tak kontakt, om så sker döms inspark eller hörna.

När bollen går över sidlinje sker inkast på vanligt sätt.

9. Offside

Ingen offside tillämpas.

10. Otillåtet spel och olämpligt uppträdande

Utvisning verkställs endast vid rött kort (ex. två varningar, målchansutvisning eller grov förseelse),

varvid laget får spela med reducerat manskap på plan resten av matchen. Den utvisade spelare får

ej deltaga något mera i den aktuella matchen samt är avstängd nästkommande match. Vid grov utvisning görs bedömning av ytterligare avstängning av domarna i ett möte efter spelad match.

11. Frisparkar

Frisparkar sker på samma sätt som vid utomhusfotboll, dock med samma avstånd som vid 7-

mannafotboll.

12. Straffspark

Straffpunkten är markerad framför respektive mål.

13. Hörnspark

Sker på samma sätt som vid utomhusfotboll.

14. Spelklara spelare

Spelare måste vara spelklar för sin förening enligt SvFF:s regelverk.

15. Protest

Protestt skall inlämnas senast 30 min efter matchslut till tävlingssekretariatet.