

Regler för Möbelcupen Dam 2016 (Futsal)

Följande undantag från Futsalreglerna gäller:

Ett handikappsystem används när lag från olika divisioner möts. 2016 års serie gäller. En straff per division (max 3 st). Lag från renodlade Futsal-föreningar räknas som div 2-lag. Straffarna lägges efter matchen.

OBS! Alla straffar måste läggas!

I söndagens slutspelsgrupper och slutspel används ej några handikappstraffar.

Speltider:

Gruppspel: 1x15 min, rullande tid. Ingen Time-Out. Tiometersstraff vid fyra ackumulerade frisparkar.

Kvartsfinaler: 1x15 min, rullande tid. Ingen Time-Out. Tiometersstraff vid fyra ackumulerade frisparkar.

Oavgjorda kvartsfinaler avgörs med straffsparkar, tre "ordinarie" straffar, därefter en i taget tills vinnare är utsedd.

Semifinaler: 1x20 min, rullande tid. Time-Out tillåten. Tiometersstraff vid sex ackumulerade frisparkar.

Oavgjorda semifinaler avgörs med straffsparkar, tre "ordinarie" straffar, därefter en i taget tills vinnare är utsedd.

Final: 1x20 min, rullande tid. Time-Out tillåten. Tiometersstraff vid sex ackumulerade frisparkar.

Oavgjort efter ordinarie tid följer förlängning 1x5 min. OBS! Ej sudden-death

Oavgjort efter förlängning avgörs finalen med straffsparkar, tre "ordinarie" straffar, därefter en i taget tills vinnare är utsedd.

Följande straffpunkter gäller i cupen:

Vanlig straff i matchen - 6 m

Handikappstraff - 7 m

Ackumulerad straff - 10 m

Endast spelklara och licensierade spelare i Futsal tillåts delta. Deltagande föreningar ansvarar för att spelarna är licensierade för Futsal-spel i anmäld förening. Max 14 spelare per match får användas.

Fullständig laguppställning lämnas till sekretariatet, senast 10 minuter före första matchens början. Fast numrering. Om lag infinder sig på plan senare än 5 minuter efter utsatt tid döms W.O. (0-2). Om lag med samma tröjfärg möts, byter det lag som är uppsatt som bortalag. Hemmalag har sitt spelarbås till vänster i hallarna. Vid utvisning gäller SFF:s spelregler för Futsal.

Vid lika placering i grupperna gäller följande för att skilja lagen åt:

- A Målskillnad
- B Flest gjorda mål
- C Inbördes möte
- D Lottning

När bästa div. 2, 3 och 4 lag utses nollställes resultatet från det första gruppspellet. Åker lag ut samtidigt i slutspelet, delas priset.
