**Före Match**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aktivitet** | **Tid** | **Beskrivning** |
| Utrustning | -120 | Hämta nyckel och utrustning för onlinerapportering och koppla ihop allt i speakerbåset. |
| Prel Team Roster | -120 | Skriv ut Prel team roster och ge till lagen |
| Laguppställning | -90 | Registrera erhållen laguppställning , kapten, ass.kapten, tränare, tröjfärg och lagledare. Reservmålvakt måste anges av laget, om de ej har två. (ange ej Startande Målvakt än) |
| Officiel Team Roster | -90 | Skriv ut Off team roster och ge till lagen. Skall tillbaka underskriven av båda lagen innan den publiceras. |
| Game officials | -60 | Registrera matchfunktionärer. (domare ska finnas automatiskt) |
| Till entrén |  | Skriv ut laguppställning (och kopiera i ca 25 ex) till besökare |
| Statistik | -60 | Se till att det finns folk som antecknar statistik. Skott på mål, tekningar, plus och minus vid mål. Underlag finns att skriva ut. |
| Startande målvakt | -5 | Kontrollera och ange startande målvakt |
| Official Line up  (underskriven) | -5 | Publicera Official Line up (det underskrivna Off team roster) |
|  |  |  |

**Under match**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aktivitet** | **Tid** | **Beskrivning** |
| Match start | 0 | Sätt period till In progress |
| Händelser |  | Registrera matchhändelser löpande (ej statistik). Gärna tid vid varje nedsläpp. |
| Utvisning |  | När laget blir fulltaligt efter utvisning måste tid anges för att det ska synas på game online. |
| Utvisning - kvittning |  | Om två utvisningar kvittas ska det bockas i en liten ruta när utvisning registreras märkt Co. |
| Avvaktande utvisning |  | Om målvakt lämnar buren p g a avvaktande utvisning behöver ingen notering göras. |
| Tom målvaktsbur (ej avvaktande utvisning) |  | Detta ska registreras. |
| Målvaktsbyte |  | Detta ska registreras. . Observera att målvaktsbyte påverkar skott statistiken (ska separeras på resp målvakt). |
| Timeout |  | Ska rapporteras på vardera lag. |

**Period paus**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aktivitet** | **Tid** | **Beskrivning** |
| Period slut |  | Sätt period till Ended |
| MV statistik |  | Gå in under Intermission och notera skott på mål (Obs! Man registrerar räddade skott.) |
| Mål |  | Om möjligt fyll på plus och minus vid mål om det inte gjorts under matchen. |
| Ny Period start |  | Sätt period till In progress |
|  |  |  |

**Ev övertid**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aktivitet** | **Tid** | **Beskrivning** |
| 4:e Period start | +60 | Startas på samma sätt som normal period (In Progress). |
| Straffavgörande | +65 | Registrera samtliga straffar. (Målvakt och straffläggare samt resultat registreras.) |
|  |  |  |

**Efter match**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aktivitet** | **Tid** | **Beskrivning** |
| Match slut | +60 | Sätt period till Ended |
| MV statistik |  | Gå in under Intermission och notera antal skott på mål (Obs! Man registerar räddade skott.) |
| Matchprotokoll |  | Reports: Official Game sheet – skriv ut och lämna till domarna som ska skriva under – Publicera inte innan den är underskriven |
| + och – statistik |  | Komplettera gjorda mål med plus och minus statistik om det inte redan är gjort. |
| Övrig statistik |  | Intermission:shots and face off. Notera statistik för skott på mål (av vem) och vunna/förlorade tekningar. Obs! Summeringarna måste stämma. |
| Domar rapport  (underskriven) |  | När domar rapporten är påskriven ska den publiceras och kopieras i 2 ex (ett till vardera lag) |
| Game report |  | Intermission:official game report. Skriv ut i 2 ex (ett till vardera lag) och publicera. |
| Spelar rapport |  | Reports:players summary. Skriv ut i 2 ex (ett till vardera lag) och publicera |
| Allt klart |  | Det sista som görs är ändra till Final Score och Close game |
| Att spara |  | Spara den underskrivna laguppställningen och den påskrivna domar rapporten. Originalen ges till lagledaren. |
| Utrustning |  | Koppla ifrån all utrustning och bär tillbaka till låsta skåpet. Lämna tillbaka nyckeln till vaktmästarna. |
|  |  |  |